

**PERANCANGAN FILM ANIMASI PENDEK UNTUK
MENGINFORMASIKAN TENTANG KEBIASAAN BURUK MENYISAKAN
MAKANAN BAGI ANAK REMAJA DI KOTA BESAR**

KG402 | RANCANG GAME GRAFIS IV | SEMESTER GENAP 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan akademik untuk gelar Sarjana
Strata satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Paulin

1464067

Dosen Pembimbing

Peter Rhian Gunawan, M.Ds. / 640083

I Nyoman Natanael, M.Ds. / 640072



**PROGRAM STUDI S-1 DESAIN KOMUNIKASI VIUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
MEI 2018**

**PERANCANGAN FILM ANIMASI PENDEK UNTUK
MENGINFORMASIKAN TENTANG KEBIASAAN BURUK MENYISAKAN
MAKANAN BAGI ANAK REMAJA DI KOTA BESAR**

KG402 | RANCANG GAME GRAFIS IV | SEMESTER GENAP 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan akademik untuk gelar Sarjana
Strata satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Paulin

1464067

Dosen Pembimbing

Peter Rhian Gunawan, M.Ds. / 640083

I Nyoman Natanael, M.Ds. / 640072



**PROGRAM STUDI S-1 DESAIN KOMUNIKASI VIUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
MEI 2018**

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas berkat Tuhan Yang Maha Esa, atas terselesaikannya laporan dengan judul “Perancangan Film Animasi Pendek untuk Menginformasikan Tentang Kebiasaan Buruk Menyisakan Makanan bagi Anak Remaja di Kota Besar” tepat pada waktunya.

Penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan serta membimbing proses pembuatan karya, yaitu :

1. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
2. Ibu R.A Dita Saraswati Priono Putri. M.Ds. selaku Ketua Program Studi S-1 DKV, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
3. Bapak Peter Rhian Gunawan, M.Ds. selaku pembimbing 1.
4. Bapak I Nyoman Natanael, M.Ds. selaku pembimbing 2.
5. Bapak Iswan Sudaryo, selaku pembimbing dalam bidang 3D.
6. Dosen - dosen Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha yang telah memberikan pembelajaran.
7. Seluruh rekan dan staff T.U Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
8. Orang Tua yang telah memberikan perhatian dan dukungan.
9. Sahabat dan teman yang telah memberikan semangat.

Penulis berharap, melalui pengalaman dan pelajaran yang telah diperoleh selama pengerjaan laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca. Penulis juga menyadari akan keterbatasan pengetahuan dan kekurangan dalam laporan ini. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran agar laporan dapat tersusun lebih baik lagi.

Bandung, 7 Mei 2018

Paulin

1464067