

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

- Pengertian *E-Learning* atau pembelajaran elektronik sebagai alternatif kegiatan pembelajaran yang dilaksanakan dengan memanfaatkan teknologi komputer.
- *E-Learning* dapat berfungsi sebagai pelengkap atau tambahan, atau bahkan dapat menjadi alternatif dari pembelajaran konvensional.
- Seseorang yang tidak dapat mengikuti pendidikan konvensional karena berbagai faktor penyebab, misalnya sibuk bekerja, jarak yang jauh, kondisi fisik yang tidak memungkinkan, putus sekolah, atau karena memang dididik melalui pendidikan sekolah di rumah dimungkinkan untuk tetap belajar, yaitu melalui e-Learning.
- Melalui fungsionalitas yang ditunjukkan pada *web site* o-TAKKU diharapkan proses belajar mengajar tidak lagi terhambat saat pelajar berhalangan, karena penentuan waktu ujian dan *download*-an materi dapat dilakukan sesuai keinginan *Learner*.

6.2 Saran

Berikut ini merupakan saran pengembangan bagi *web site* o-TAKKU agar dapat menjadi *web site* pembelajaran elektronik terbaik di kemudian hari:

- *Web site* o-TAKKU dibuat *online* (membentuk kelas secara *virtual*) dalam jaringan Internet dan terdapat kontak secara *online* antara pelajar dan pengajarnya, misalnya kontak melalui *e-mail*.
- Fungsionalitas prasyarat yang hanya ditampilkan sebagai informasi tingkatan materi dapat dikembangkan agar memiliki fungsionalitas untuk menunjukkan adanya keterkaitan antar materi dan predikat yang diperoleh oleh *Learner*.
- Membuat fasilitas *chatting* antara pelajar dan pengajar sehingga komunikasi menjadi lebih baik.
- Untuk setiap soal ujian dapat dikembangkan lebih lanjut dengan membuat bank soal yang akan bermanfaat untuk menampung setiap soal sehingga dapat digunakan dikemudian hari tanpa harus mengetikkan kembali soal ujian yang sama apabila diperlukan.
- Menambahkan fasilitas untuk konfirmasi sebelum melakukan proses peng-*update*-an dan penghapusan data.