

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab 1 ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyak pegawai maupun pelajar yang melanjutkan pendidikan maupun pekerjaannya diluar kota, namun seringkali menemui kesulitan untuk mencari dan menentukan dimana mereka akan tinggal. Kos merupakan salah satu alternatif yang sering dijadikan pilihan oleh para perantau.

Kondisi lingkungan serta letak kos terhadap tempat mereka akan bekerja atau belajar menjadi salah satu pertimbangan, selain itu harga, ukuran kamar, dan faktor lainnya juga menjadi suatu pertimbangan. Kesulitan yang dialami para penyewa kos juga dialami oleh para pemilik kos dimana mereka memiliki keterbatasan dalam menginformasikan kos yang mereka miliki. Pemesanan atau proses penyewaan tempat kos pun masih bersifat manual dimana calon penyewa harus langsung mencari dan mendatangi kos tersebut.

Dengan adanya permasalahan tersebut, dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu dalam memudahkan penyewa kos untuk mengetahui harga kos, ukuran kamar, serta beberapa keterangan lainnya yang dapat mendukung dalam pemilihan kos. Sehingga penyewa kos dapat lebih mudah menentukan kos mana yang akan disewa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada subbab 1.1 didapat beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat mengelola data *member*, dan tempat kos?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu proses pengambilan keputusan untuk memilih tempat kos?

3. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat mengelola pemesanan tempat kos?
4. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat mengelola data pemilik kos yang telah menjadi *member*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, didapatkan tujuan pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola data *member*, dan tempat kos.
2. Menerapkan sistem pendukung keputusan untuk memilih tempat kos.
3. Membuat aplikasi yang dapat menangani pengelolaan pemesanan tempat kos.
4. Membuat aplikasi yang dapat menangani pengelolaan data pemilik kos yang telah menjadi *member*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat beberapa aspek yang menjadi tolak ukur pembahasan :

- Perangkat keras
 - Prosesor Intel Centrino Duo 1,86Ghz
 - RAM DDR2 2Gb
 - Harddisk 80GB
- Perangkat lunak
 - Sistem operasi *Windows XP Profesional Service Pack 2*
 - Microsoft Visual Studio.NET 2008
 - Basis data SQL Server 2008
- Batasan Aplikasi
 - Aplikasi yang akan dibuat berbasis *website*
 - Aplikasi ini tidak menangani proses pembayaran kos yang dipesan
 - Aplikasi ini memiliki validasi data untuk membatasi hak akses
 - Pengolahan data yang dapat dilakukan meliputi :

- Pengolahan data pemilik kos
- Pengolahan data tempat kos
- Aplikasi ini memberikan saran data tempat kos yang sesuai dengan kriteria pilihan *user*
- Aplikasi ini dapat diakses oleh *administrator*, *member*(pemilik kos yang telah mendaftarkan diri), dan *guest*(calon pemesan kos)
- Sistem Pendukung Keputusan yang dipergunakan menggunakan metode *fuzzy* model tahani
- Kriteria yang digunakan dalam aplikasi ini :
 - Ukuran kamar
 - Harga kamar
 - Jarak tempat kos dengan jalan raya
 - Jarak tempat kos dengan terminal Cicaheum
 - Jarak tempat kos dengan terminal Leuwi Panjang
 - Jarak tempat kos dengan bandara Husein Sastranegara

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan adalah :

- Sumber data primer yaitu data diperoleh langsung dari beberapa pemilik kos selaku narasumber utama di daerah Bandung.
- Sumber data sekunder yaitu:
 - Studi pustaka dengan membaca dan mempelajari buku, diktat kuliah, dan sumber kepustakaan lain yang menunjang penulisan aplikasi.
 - Sumber digital dengan melakukan pencarian yang menunjang pembuatan aplikasi melalui artikel-artikel dari internet atau halaman web.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut ini merupakan intisari dari setiap bab yang terdapat pada laporan Tugas Akhir(TA) ini:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara ringkas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian dari laporan ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembangunan sistem dan digunakan untuk mendukung pembangunan sistem yang ada.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem dalam aplikasi, serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi-fungsi yang ada dalam interface aplikasi tersebut.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang input output dari hasil pengujian aplikasi yang telah dibuat secara keseluruhan, yaitu dari awal hingga akhir proses.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan.