

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keluarga adalah bagian yang sangat penting dalam hidup seseorang. Di sanalah mereka dilahirkan, dibesarkan, dan merasa aman. Namun di masa sekarang ini, kebanyakan waktu yang kita miliki untuk dihabiskan bersama keluarga lambat laun makin berkurang dari hari ke hari.

Jika dilihat dari sudut pandang berbeda, seorang anak yang terlahir ke dalam sebuah keluarga juga membutuhkan kasih sayang dari orang tuanya. Hal tersebut merupakan kebutuhan mendasar seorang anak yaitu waktu bersama keluarga. Mungkin kelihatannya sepele, tetapi waktu bersama keluarga sangatlah penting.

Kesibukan dan jadwal kerja yang padat mungkin menjadi salah satu penyebab terjadinya kurangnya interaksi dalam keluarga. Individu yang telah berkerja sering larut dalam kesibukan dan ambisinya sendiri untuk mencapai satu titik tertentu. Hal tersebut dapat menciptakan jurang yang sangat besar dalam kehidupan seseorang.

Keluarga adalah salah satu bagian kehidupan yang menerima dampak dari perkembangan tersebut. Banyak keluarga yang menjadi kurang harmonis dikarenakan kesibukan orang tua dibidang bisnis sehingga tidak memiliki waktu senggang untuk bermain atau bersantai bersama keluarga.

Kebutuhan akan *family time* atau mungkin liburan bersama keluarga adalah sesuatu yang menjadi sangat sulit dimasa sekarang ini. Hal inilah yang menyebabkan kebanyakan anak-anak mengalami kurang kasih sayang dan pengawasan dari orang tua.

Perkembangan pariwisata di kota Bandung cukup berkembang secara cepat dan pesat. Banyak tempat pariwisata dan tempat berbelanja yang mulai bermunculan di kota Bandung. Hal ini menjadi daya tarik bagi para wisatawan baik turis asing ataupun lokal untuk datang dan berlibur di kota Bandung.

Tempat rekreasi atau daerah wisata yang dapat digunakan sebagai tempat wisata keluarga sangatlah penting, hal ini dikarenakan banyaknya wisatawan yang datang bersama keluarganya. Ini menjelaskan kebutuhan dari tempat wisata keluarga di kota - kota besar seperti Bandung.

Liburan juga sering dianggap sebagai salah satu waktu yang tepat untuk menghabiskan masa – masa istirahat tersebut bersama keluarga. Hal tersebutlah yang menjadi tuntutan ketersediaan tempat wisata yang berguna untuk *family time* yang sesuai dan juga nyaman, tetapi juga memiliki unsur rekreasi, edukasi, dan komersial.

Untuk menjawab kebutuhan akan tempat rekreasi keluarga yang dapat menciptakan interaksi yang hangat antar anggota keluarga, sebuah *Family Recreation Center* dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif tempat rekreasi keluarga. Selain itu keberadaan *Family Recreation Center* ini juga mampu menjadi salah satu faktor penunjang pariwisata di kota Bandung.

Kebanyakan tempat rekreasi berupa tempat berwisata atau bermain yang berada di luar ruangan. Tetapi *Family Recreation Center* ini dirancang dengan cara yang berbeda yaitu sebuah fasilitas untuk rekreasi keluarga yang berada di dalam ruangan.

Family Recreation Center ini menyediakan beberapa fasilitas utama seperti *experience area* yang dapat digunakan oleh anak-anak untuk bermain dan juga belajar. Selain itu juga disediakan beberapa fasilitas penunjang lainnya yang dapat digunakan oleh keluarga selama berada di *Family Recreation Center* ini.

1.2 Rumusan Masalah

Jika seseorang mendengar kata *recreation*, kebanyakan orang akan beranggapan atau berpikiran akan banyak wahana ataupun ruangan permainan untuk anak. Namun jika dirancang dengan baik, sebuah *recreation* dapat menjadi tempat yang baik untuk menghabiskan waktu bersama keluarga. Oleh karena itu untuk merancang sebuah *recreation center* yang menarik dan dapat menjadi tempat wisata yang baik untuk keluarga terdapat beberapa hal yang harus diperhatikan dan terdapat masalah yang harus dipecahkan.

Adapun rumusan masalah yang ingin dipecahkan oleh perancang pada perancangan *Family Recreation Center* ini adalah :

1. Bagaimana merancang sebuah ruangan yang dapat menciptakan interaksi yang hangat antar anggota keluarga?
2. Bagaimana merancang tempat rekreasi keluarga yang dapat menjadi alternatif wisata?

1.3 Tujuan Perancangan

Adapun tujuan dari perancangan ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang sebuah tempat yang dapat menciptakan interaksi antar anggota keluarga.
2. Merancang sebuah tempat wisata yang dapat menjadi alternatif rekreasi untuk keluarga.

1.4 Manfaat Perancangan

Pada perancangan *Family Recreation Center* ini diharapkan dapat bermanfaat bagi :

1. Manfaat bagi perancang :
 - a. Mendapatkan pengetahuan mengenai kebutuhan rekreasi keluarga.
 - b. Mendapat pengetahuan tambahan mengenai cara atau teknik yang baik dan benar dalam merancang sebuah *Family Recreation Center*.
 - c. Mendapatkan tantangan untuk menciptakan sebuah desain yang baik dan menarik untuk menampilkan tema serta konsep yang sesuai dalam perancangan *Family Recreation Center*.
2. Manfaat bagi masyarakat :
 - a. Memberikan sumbangan ide untuk pengembangan kemasana destinasi wisata untuk keluarga.

- b. Mendapatkan tempat alternatif untuk menghabiskan waktu bersama keluarga.

1.5 Batasan Masalah

Merancang sebuah *Family Recreation Center* yang memiliki tujuan utama untuk meningkatkan interaksi dalam keluarga. Target pasar yang dituju adalah untuk kalangan menengah ke atas.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN pada bagian ini memaparkan mengenai latar belakang perancangan *Family Recreation Center* ini yang meliputi rumusan masalah yang digunakan pada perancang, tujuan perancangan, manfaat yang akan didapat dari perancangan *Family Recreation Center* ini dan sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI pada bagian ini memaparkan landasan teori mengenai keluarga, *center*, Mickey Mouse, dan standar-standar ergonomi yang dapat dijadikan sebagai tolak ukur dalam menguraikan, memaparkan, dan mendesain.

BAB III ANALISA DATA PERANCANGAN pada bagian ini menjelaskan mengenai deskripsi analisis *site* Cascade yang akan digunakan untuk proyek perancangan *Family Recreation Center* yang terletak di jalan Riau Bandung, dan desain proyek dan hasil observasi Penulis.

BAB IV KONSEP PERANCANGAN pada bagian ini akan menjelaskan tentang analisis dan hasil dari penerapan konsep perancangan dan gambar kerja.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN pada bagian ini akan memaparkan simpulan dan saran yang diambil selama proses perancangan Tugas Akhir dilaksanakan sampai dengan selesainya laporan Tugas Akhir beserta dengan hasil perancangan.