

## ABSTRAK

Kesibukan yang memenuhi kegiatan sehari-hari mungkin telah terasa terbiasa bagi individu yang menjalaninya, namun rasa lelah dan jenuh tentu tetap ada. Kebutuhan untuk menghilangkan rasa jenuh tersebut sangat tinggi. Waktu berlibur bersama keluarga dan menyegarkan kembali badan dapat ditemukan melalui kegiatan rekreasi.

*Family Recreation Center* yang berada di kota Bandung ini bertujuan menyediakan sarana dan prasarana untuk memenuhi kebutuhan rekreasi keluarga yang berupa *entertainment* ataupun edukasi. Pada *Family Recreation Center* ini orang tua dapat menikmati waktu liburnya bersama dengan anak-anaknya. Dimana orang tua dapat bersantai sambil menunggu dan mengamati anak-anaknya bermain sambil belajar. Diharapkan dengan adanya *Family Recreation Center* ini dapat memberikan kesempatan untuk membangun kembali kedekatan dalam keluarga yang mulai berkurang dikarenakan kesibukan orang tua.

Kata Kunci : *Family Recreation Center*, Keluarga, *Mickey Mouse*

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Perancangan.....	3
1.4 Manfaat Perancangan .....	3
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
FAMILY RECREATION CENTER .....	5
2.1 Definisi Keluarga.....	5
2.1.1 Fungsi – fungsi Keluarga.....	6
2.2 Definisi Rekreasi.....	8
2.2.1 Ciri-ciri Dasar Rekreasi .....	8
2.2.2 Kegunaan Rekreasi .....	8
2.2.3 Tujuan Rekreasi .....	9
2.2.4 Faktor-faktor Rekreasi .....	9
2.2.5 Jenis-jenis Rekreasi.....	9
2.2.6 Kebutuhan Rekreasi.....	11
2.2.7 Fasilitas Rekreasi .....	12
2.3 <i>Center</i> / Pusat.....	13
2.4 Struktur Organisasi.....	14
2.4.1 Deskripsi Pekerjaan .....	15
2.5 Standar Fasilitas .....	15
2.5.1 Standar Untuk Umum .....	15
2.5.2 Standar Untuk Anak-Anak.....	21
2.6 Mickey Mouse.....	26
2.7 Hello Kitty <i>Town</i> Malaysia.....	29

BAB III .....	33
ANALISIS DAN DATA PERANCANGAN .....	33
3.1 Deskripsi Proyek.....	33
3.2 Deskripsi <i>Site</i> .....	34
3.2.1 Analisa <i>Site</i> .....	34
3.3 Identifikasi User.....	37
3.3.1 Pengunjung .....	37
3.3.2 Stuktur Organisasi.....	37
3.4 Aktifitas User.....	38
3.4.1 <i>Job Desk</i> Pengelola.....	38
3.4.2 Tabel Aktifitas .....	39
3.4.3 <i>Flow Activity</i> .....	40
3.4.4 Kebutuhan Ruang .....	45
3.5 Ide Implementasi tema pada objek studi .....	49
3.5.1 Penjelasan Tema .....	49
3.5.2 <i>Mind Mapping</i> .....	52
3.5.3 Konsep Bentuk.....	52
3.5.4 Konsep Penghawaan .....	53
3.5.5 Konsep Keamanan .....	53
3.5.6 Konsep Warna.....	54
3.5.7 Konsep Pencahayaan .....	54
3.5.8 Konsep Akustik.....	55
3.5.9 Konsep Material.....	55
3.6 Kedekatan Antar Ruang .....	57
3.7 <i>Site Cascade</i> .....	57
3.8 <i>Zoning Blocking</i> .....	59
BAB IV .....	61
PERANCANGAN <i>FAMILY RECREATION CENTER</i> .....	61
6.1 Penerapan Konsep Perancangan .....	61
4.2 Perancangan <i>General</i> .....	62
4.3 Perancangan Area Khusus.....	64
4.3.1 <i>Ground Floor</i> .....	64
4.3.2 <i>First Floor</i> .....	70
4.3.3 <i>Second Floor</i> .....	73

BAB V .....	76
KESIMPULAN.....	76
5.1 Simpulan .....	76
5.2 Saran .....	77
DAFTAR PUSTAKA .....	78

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....	14
Gambar 2.2 Standar jarak pandang .....	15
Gambar 2.3 Sirkulasi horizontal .....	16
Gambar 2.4 Ruang sirkulasi horizontal .....	16
Gambar 2.5 Standar ruang buku area display .....	17
Gambar 2.6 Standar jarak ruang retail .....	18
Gambar 2.7 Standar jarak area konter .....	18
Gambar 2.8 Area Makan .....	18
Gambar 2.9 <i>Kitchen</i> .....	19
Gambar 2.10 Area Duduk .....	20
Gambar 2.11 Standar aera penerimaan tamu .....	20
Gambar 2.12 Standar sirkulasi toilet umum .....	21
Gambar 2.13 Standar ukuran meja kerja pada kantor .....	21
Gambar 2.14 <i>Height Boys and girls</i> .....	22
Gambar 2.15 <i>Standing Eye Level</i> .....	22
Gambar 2.16 <i>Non wood chair</i> .....	23
Gambar 2.17 <i>Soft (upholstered) seating</i> .....	23
Gambar 2.18 <i>Living room</i> .....	23
Gambar 2.19 <i>Table and Desk, Standard Shape and Size</i> .....	24
Gambar 2.20 <i>Table and Desk, Standard Shape and Size</i> .....	24
Gambar 2.21 <i>Table and Desk, Standard Shape and Size</i> .....	24
Gambar 2.22 Toilet .....	25
Gambar 2.23 <i>Shelf Unit</i> .....	25
Gambar 2.24 Loker dan Rak buku .....	25
Gambar 2 25 Standar dapur .....	26
Gambar 2.26 <i>Steamboat Willie(1928)</i> .....	26
Gambar 2.27 <i>Mickey and Minnie Mouse in Building a Building (1933)</i> .....	27
Gambar 2.28 <i>Mickey in The Band Concert (1935)</i> .....	27
Gambar 2.29 <i>Lastes Models of Mickey</i> .....	28
Gambar 2.30 <i>Red Bow Café(front)</i> .....	30
Gambar 2.31 <i>Entrance</i> .....	30
Gambar 2.32 <i>Red Bow Café</i> .....	31

Gambar 2.33 Bagian dalam .....	31
Gambar 2.34 Bagian dalam(2).....	32
Gambar 2.35 Bagian Dapur .....	32
Gambar 3.1 Cascade .....	34
Gambar 3.2 <i>Entrance</i> Cascade ruang duduk / tunggu .....	35
Gambar 3.3 Area Tangga Berjalan .....	36
Gambar 3.4 Lantai 2 area <i>foodcourt</i> .....	36
Gambar 3.5 Struktur Organisasi .....	37
Gambar 3.6 Studi <i>Image</i> .....	49
Gambar 3.7 Studi <i>Image</i> .....	50
Gambar 3.8 Studi <i>Image</i> .....	50
Gambar 3.9 Studi <i>Image</i> .....	50
Gambar 3.10 Studi <i>Image</i> .....	51
Gambar 3.11 Studi <i>Image</i> .....	51
Gambar 3.12 Studi <i>Image</i> .....	51
Gambar 3.13 <i>Mind Mapping</i> .....	52
Gambar 3.14 Bentukkan Kepala Mickey Mouse.....	52
Gambar 3.15 Bentukkan celana Mickey Mouse.....	53
Gambar 3.16 <i>Air Conditioner</i> .....	53
Gambar 3.17 <i>Smoke detector, Springkler, Tabung CO<sub>2</sub></i> .....	54
Gambar 3.18 TL <i>Neon, LED</i> Selang.....	54
Gambar 3.19 Lampu <i>Downlight</i> dan <i>Spotlight</i> .....	55
Gambar 3.20 <i>Acrylic</i> dan <i>Acoustic Wood Panel</i> .....	55
Gambar 3.21 <i>Artificial Leather</i> dan <i>Ceramic Tile 40x40</i> .....	55
Gambar 3.22 <i>Epoxy</i> dan <i>Gypsum Board 9mm</i> .....	56
Gambar 3.23 HPL dan <i>Multiplex 3mm, 9mm, 18mm</i> .....	56
Gambar 3.24 <i>Teak Wood, Tempered Glass, dan Wood Plank</i> .....	56
Gambar 3.25 <i>Site Ground Floor</i> .....	57
Gambar 3.26 <i>Site 1Floor</i> .....	58
Gambar 3.27 <i>Site 2 Floor</i> .....	58
Gambar 3.28 <i>Site 3 Floor</i> .....	58
Gambar 3.29 <i>Ground Floor</i> .....	59
Gambar 3.30 <i>1<sup>st</sup> Floor</i> .....	59
Gambar 3.31 <i>2<sup>nd</sup> Floor</i> .....	60

Gambar 3.32 <i>3<sup>rd</sup> Floor</i> .....	60
Gambar 4.1 <i>Site Plan</i> .....	62
Gambar 4.2 <i>General Layout Ground Floor</i> .....	62
Gambar 4.3 <i>General layout 1<sup>st</sup> Floor</i> .....	63
Gambar 4.4 <i>General layout 2<sup>nd</sup> floor</i> .....	63
Gambar 4.5 <i>General layout 3<sup>rd</sup> floor</i> .....	63
Gambar 4.6 <i>Experience Area Ground Floor ceiling plan</i> .....	64
Gambar 4. 7 <i>Floor Plan</i> .....	64
Gambar 4.8 <i>Layout Experiencea Area Plan</i> .....	65
Gambar 4.9 <i>Furniture dan Area Ticket Booth</i> .....	66
Gambar 4.10 <i>Experience Area Tailor</i> .....	67
Gambar 4.11 <i>Steamboat Willie</i> .....	68
Gambar 4.12 <i>Kursi Lounge</i> .....	68
Gambar 4.13 <i>Lounge</i> .....	69
Gambar 4.14 <i>Store</i> .....	70
Gambar 4.15 <i>Ceiling Plan Barn Area</i> .....	70
Gambar 4.16 <i>Barn Area Floor Plan</i> .....	71
Gambar 4 17 <i>Layout Barn Area Plan</i> .....	71
Gambar 4.18 <i>Barn Area</i> .....	72
Gambar 4.19 <i>Barn Area II</i> .....	72
Gambar 4.20 <i>Ceiling Plan 2<sup>nd</sup> Floor</i> .....	73
Gambar 4.21 <i>Layout 2<sup>nd</sup> Floor Plan</i> .....	73
Gambar 4.22 <i>Kursi pada area Food Section</i> .....	74
Gambar 4.23 <i>Food Section</i> .....	74
Gambar 4.24 <i>Food Section View 1</i> .....	75

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Tabel Aktifitas .....	39
Tabel 3.2 Tabel Keterangan.....	40
Tabel 3.3 Tabel Kebutuhan Ruang .....	45