

BAB V

KESIMPULAN & SARAN

V.1 Kesimpulan

- 1) Pada percobaan dengan perubahan jarak :
 - Semakin jauh jarak 15-20m, semakin jauh jarak *client* dari AP, nilai parameter *PQ Buffer usage(bytes)*, *PQ Buffer usage(packets)*, dan *PQ Queuing Delay(sec)* makin besar karena ada pengaruh fading, sedangkan persentase *packet loss excellent effort service client* sebesar 0.03 %, dan *best effort service client* sebesar 0.04 %.
 - Pada layanan *excellent effort* memiliki nilai parameter *PQ Buffer usage(bytes)*, *PQ Buffer usage(packets)*, dan *PQ Queuing Delay(sec)* lebih kecil dibandingkan dengan layanan *best effort*.
- 2) Pada percobaan dengan penambahan jumlah *client* dengan menggunakan teknik *priority queuing* berhasil membuktikan bahwa dengan menggunakan layanan *excellent effort* memiliki nilai parameter *PQ Buffer usage(bytes)*, *PQ Buffer usage(packets)*, dan *PQ Queuing Delay(sec)* lebih kecil dibandingkan dengan layanan *best effort* , kecuali saat perbandingan jumlah *best effort client* dan *excellent effort client* 1:3 dan 1:4, sedangkan nilai persentase persentase *packet loss* dalam penambahan jumlah *client* pada *excellent effort* dan *best effort* bisa dikategorikan sangat baik karena nilainya rendah < 2%.

V.2 Saran

- 1) Mengimplementasikan tugas akhir ini, yang telah disimulasikan menggunakan *opnetmodeler14.5* secara *real* sesuai dengan kondisi di lapangan.