

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berkebun sebagai salah satu gaya hidup yang membantu dalam melestarikan alam, sudah seharusnya semua masyarakat mempertahankan dan mengenalkannya ke generasi muda, maka dibuatlah board game yang mempunyai tema tentang pengenalan kegiatan berkebun.

Melalui sebuah media komunikasi yang tepat dan menyenangkan yaitu board game. Dengan sistem permainan yang menjadi suatu cara pembelajaran juga, maka tepatlah untuk target sasaran anak-anak usia 7-12 tahun dimana rasa keingintahuan mereka yang masih besar dan pembangunan karakteristik pribadi sang anak dalam bertanggung jawab, seperti dengan yang berhubungan di sini adalah memelihara tanaman dan merawatnya hingga bertumbuh besar.

Diharapkan juga dengan adanya board game ini, mulai tercipta generasi muda pelestari lingkungan yang dapat bermula dari kegiatan berkebun.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan adalah agar orang tua dan para kerabat dapat mengenalkan kegiatan berkebun dan manfaatnya kepada generasi muda. Hal ini bertujuan agar di kemudian hari, masyarakat menyadari betapa pentingnya berkebun sebagai salah satu gaya hidup dan juga menjaga kelestarian lingkungannya. Dapat pula dimulai dari sekarang dengan turut serta kegiatan berkebun yang diadakan oleh komunitas-komunitas yang ada.