

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINILITAS LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang lingkup.....	2
1.3 Tujuan Perancangan.....	2
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.5 Skema Perancangan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pemasaran	5
2.1.1 Pengertian Pemasaran.....	5
2.1.2 Pengertian Manajemen Pemasaran.....	6
2.1.3 Pengertian Bauran Pemasaran.....	6
2.2 Media Promosi.....	9
2.2.1 Pengertian Media.....	9
2.2.2 Pengertian Promosi.....	9

2.2.3 Jenis – Jenis Media Promosi.....	10
2.3 Teori SWOT.....	10
2.4 Teori STP.....	11

BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH

3.1 Data dan Fakta.....	12
3.1.1 Perusahaan / Lembaga Terkait.....	12
3.1.1 .1 Polygon.....	12
3.1.1.2 Sumber Daya Manusia.....	14
3.1.1.3 Company Culture.....	14
3.1.1.4 Hasil Kuisioner dan Wawancara.....	15
3.1.2 Tinjauan Terhadap Proyek Sejenis.....	17
3.1.2.1 Kompetitor Dalam Negeri.....	17
3.1.2.2 Promo Polygon.....	23
3.1.2.3 Tabel Perbandingan Harga Kompetitor Luar.....	25
3.2 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasar Data dan Fakta.....	27
3.2.2 Analisis Polygon dengan STP.....	27
3.2.2.1 Segmentasi dan targeting.....	27
3.2.2.2 Positioning.....	27
3.2.3 Analisis Polygon dengan SWOT.....	28
3.2.3.1 Strengths.....	28
3.2.3.2 Weakness.....	28

3.2.3.3 Opportunities.....	28
3.2.3.4 Threats.....	28
3.2.4 Data hasil Observasi.....	29
3.2.4.1 Sejarah Sepeda.....	29
3.2.4.2 Jenis, Kegunaan, dan Ukuran Sepeda.....	31

BAB IV PEMECAHAN MASALAH

4.1 Konsep Komunikasi.....	36
4.1.1 Tahapan Promosi.....	37
4.2 Konsep kreatif.....	38
4.2.1 Konsep Verbal.....	38
4.2.2 Konsep Visual.....	39
4.2.3 Konsep Media.....	41
4.3 Hasil Karya.....	46

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran Penulis.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo Polyon	12
Gambar 3.2 Logo United Bike.....	18
Gambar 3.3 Video promosi United.....	19
Gambar 3.4 Video promosi United.....	19
Gambar 3.5 Video promosi United.....	20
Gambar 3.6 Video promosi United.....	20
Gambar 3.7 Video promosi United.....	20
Gambar 3.8 Video promosi United.....	21
Gambar 3.9 Video promosi United.....	21
Gambar 3.10 Logo Wimcycle.....	22
Gambar 3.11 Poster 2008.....	23
Gambar 3.12 Poster 2011.....	24
Gambar 3.13 Poster “ <i>fly with polygon</i> ”	24
Gambar 3.14 Poster Polygon “ <i>back to school</i> ”	25
Gambar 3.15 Sepeda <i>Road bike</i>	32
Gambar 3.16 Sepeda Gunung.....	32
Gambar 3.17 Sepeda bmx 20”	33
Gambar 3.18 Sepeda 24”	33
Gambar 3.19 Sepeda <i>Downhill</i>	34
Gambar 3.20 Sepeda Lipat.....	34

Gambar 4.1 Billboard.....	46
Gambar 4.2 Billboard seri 2.....	47
Gambar 4.3 Billboard 1 aplikasi.....	47
Gambar 4.4 Billboard 2 aplikasi.....	48
Gambar 4.5 Koran seri 1.....	49
Gambar 4.6 Koran seri 2.....	49
Gambar 4.7 Koran seri 3.....	50
Gambar 4.8 Koran aplikasi.....	50
Gambar 4.9 Iklan majalah.....	51
Gambar 4.10 Instalasi 1 dan 2 (<i>event</i>)	52
Gambar 4.11 Aplikasi.....	52
Gambar 4.12 Sticker 3x3.5 m.....	53
Gambar 4.13 Sticker aplikasi kaca <i>Mall</i>	53
Gambar 4.14 Sticker aplikasi kaca toko sepeda.....	53
Gambar 4.15 <i>Web banner</i>	54
Gambar 4.16 <i>Web Coming Soon</i>	54
Gambar 4.17 <i>Web Homepage</i>	55
Gambar 4.18 <i>Web Blog page</i>	55
Gambar 4.19 <i>Web forum page</i>	56
Gambar 4.20 <i>Web Rider Profile page</i>	56
Gambar 4.21 Poster seri 1.....	57
Gambar 4.21 Poster seri 2.....	57

Gambar 4.22 Poster seri 3.....	58
Gambar 4.23 Iklan majalah	58
Gambar 4.24 Poster <i>Sale</i> Promo.....	59
Gambar 4.25 Iklan Koran <i>Sale</i>	60
Gambar 4.26 Iklan koran <i>sale</i>	60
Gambar 4.27 Iklan majalah.....	61
Gambar 4.28 Video <i>web</i>	61
Gambar 4.29 Video <i>Teaser Event</i>	62
Gambar 4.30 Perbandingan ukuran	62
Gambar 4.31 Aplikasi <i>Wall of Fame</i>	63
Gambar 4.32 Aplikasi Sign system.....	64
Gambar 4.34 Aplikasi Spanduk.....	64
Gambar 4.35 Poster <i>Event</i>	65
Gambar 4.36 Baju panitia + <i>merchandise</i>	65
Gambar 4.37 Tiket gelang.....	66
Gambar 4.38 Tiket aplikasi.....	66
Gambar 4.39 Aplikasi iklan koran.....	66
Gambar 4.40 Aplikasi Majalah.....	67
Gambar 4.41 <i>Id card</i> panitia.....	67
Gambar 4.42 Pin.....	67
Gambar 4.43 Sisi kanan.....	68
Gambar 4.44 Sisi kiri.....	68