

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada usia 13-18 tahun, anak-anak sedang memasuki tahap pertumbuhan yang penting, maka dari itu mereka harus diberi pengarahan agar mereka tumbuh dengan karakter yang baik, namun di zaman sekarang godaan semakin banyak berhubungan dengan cepatnya arus teknologi yang dapat memungkinkan asupan informasi darimana saja dengan keterbukaan yang sangat tinggi, namun media yang dipakai adalah media elektronik yang membuat anak-anak usia produktif menjadi kurang produktif, maka dari itu perlu diadakan objek atau media pengganti sehingga perlahan mereka dapat meningkatkan produktifitas dan meningkatkan relasi dengan orang di sekelilingnya.

Perancangan Board Game ini ditujukan untuk memperkenalkan hiking sekaligus menyampaikan informasi bahwa hiking merupakan kegiatan yang menyenangkan, sekaligus dapat membuat pesertanya melakukan aktifitas fisik dan interaksi social yang dapat memupuk integritas antar individu.

5.2 Saran

Untuk mengantisipasi fenomena yang terjadi, maka sebaiknya para orangtua mengarahkan anak-anaknya agar perkembangan karakternya baik, dan alangkah lebih baik bila selama masa perkembangan interaksi antar orang tua dan anak selalu terjalin.