

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Setelah melalui kerja praktik ini, penulis dapat menyimpulkan bahwa kegiatan kerja praktek yang dilakukan oleh penulis dirasakan sangat bermanfaat untuk pengalaman penulis. Selain dapat merasakan langsung dunia kerja yang sebenarnya, penulis juga mendapatkan kesempatan untuk belajar hal-hal yang baru, menambah wawasan ilmu di bidang desain, dan juga belajar menanggapi kritik dengan positif. Penulis juga mendapat kesempatan untuk belajar dari desainer lain tentang pengaturan komposisi, pemilihan warna, penetapan konsep, pemilihan kertas, dan juga proses eksekusi dari suatu desain.

Dengan terjun langsung ke dunia kerja yang nyata, penulis mendapatkan kesempatan untuk mempraktikkan teori yang sudah dipelajari selama menjadi mahasiswa di Universitas Kristen Maranatha.

Penulis juga dapat menambah relasi di dunia kerja karena selalu diajak untuk terjun langsung dalam setiap pekerjaan dari *Art Director* yang bekerja di perusahaan tersebut.

#### **4.2 Saran**

##### **4.2.1 Saran untuk Fakultas Seni Rupa dan Desain Maranatha**

Saran untuk fakultas sendiri menurut penulis adalah diberikannya cukup toleransi terhadap mahasiswa yang sedang melaksanakan kerja praktik bersamaan dengan pengambilan mata kuliah lain karena mahasiswa harus membagi waktu sedemikian rupa agar semua mata kuliah dapat terpenuhi.

Selain itu, mahasiswa diberikan penjelasan yang detail mengenai pelaksanaan kerja praktik yang baik agar mahasiswa tidak menjadi bingung dan

tidak tahu apa-apa saat melaksanakan kerja praktik untuk menghindari adanya aksi memanfaatkan mahasiswa yang sedang melakukan kerja praktik untuk melakukan pekerjaan yang seharusnya tidak dilakukan oleh mahasiswa.

Dan yang terakhir saran dari penulis adalah agar kegiatan kerja praktik ini tetap dilakukan karena memiliki manfaat yang sangat berguna bagi para mahasiswa sebagai persiapan untuk memasuki dunia kerja yang akan dijumpai sesuai kelulusan.

#### **4.2.2 Saran untuk Menu Cookies & Sephine Craft**

Saran bagi perusahaan adalah agar perusahaan dapat lebih baik dalam menyusun *job desk* bagi karyawannya agar tidak terjadi saling oper pekerjaan terhadap karyawan lainnya. Dan juga agar lebih dapat kreatif dalam melakukan promosi sehingga dapat menimbulkan hal-hal baru yang menjadi suatu ciri dari Menu Cookies & Sephine Craft.

Saran lainnya yaitu agar perusahaan lebih memperhatikan target dan sasaran yang dituju oleh perusahaan sehingga dapat memenuhi selera pasar yang ada di masyarakat. Dan juga perusahaan lebih mengembangkan studio desain yang baru dibentuk sehingga ke depannya dapat menjadi usaha yang maju dan berkembang sesuai dengan perkembangan zaman.