

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Manfaat yang diperoleh dari Kerja Praktek

Selama praktikan melaksanakan kerja praktek di CV. Citra Warna, penulis mendapat banyak pengalaman, ilmu, saran, dan kritik dari berbagai pihak yang terkait dalam pembuatan brosur, flyer, dan kartu undangan. Melalui kerja praktek ini praktikan mengetahui kerasnya dunia kerja sebagai desainer pemula, dan sangat diperlukan mental yang kuat untuk menghadapi kesulitan dalam dunia kerja. Banyak suka dan duka yang dialami praktikan selama melaksanakan kerja prakteknya. Ada beberapa klien yang cukup kesulitan dalam bekerja sama karena data dari klien ada yang kurang lengkap saat diberikan pada praktikan. Dan banyak hal tak terduga yang harus praktikan selesaikan secepatnya agar brosur, flyer, dan kartu undangan dapat disebarluaskan dalam waktu yang telah ditentukan.

Pengalaman ini berbeda dengan yang praktikan dapatkan dari masa kuliah. Kita disini dituntut untuk melakukan pekerjaan yang maksimal dan tepat waktu dengan waktu yang klien sudah berikan. Karena praktikan diajarkan setiap kali mengerjakan proyek dengan melalui beberapa tahap antara lain seperti main mapping, pemilihan warna dan font, pembuatan sketsa, pemilihan elemen grafis, sampai pada tahap akhir pembuatan desain. Berbeda pada saat kerja praktek, proses tersebut harus cepat dan klien tidak pernah melihat dan tidak mau tahu dengan proses tersebut, asal semua sesuai dan dapat menarik perhatian. Dalam dunia kerja ini, sangat dituntut dalam masalah tepat waktu karena apa yang praktikan buat harus cepat disebarkan, sedangkan pada saat kuliah praktikan tidak pernah mengalami hal seperti ini. Waktu menjadi lebih sedikit dan pembuatan desain berjalan sangat cepat sehingga tahapan yang diajarkan pada saat kuliah kurang dapat diterapkan dalam dunia kerja yang sesungguhnya.

4.2. Saran Kepada Pihak DKV FSRD UK Maranatha

Saran untuk Desain Komunikasi Visual FSRD UK Maranatha yang dapat disampaikan oleh penulis:

- Pihak Jurusan sebaiknya mengadakan sebuah perjanjian dengan perusahaan yang akan bekerja sama untuk praktikan-praktikan yang akan melaksanakan kerja praktek dalam bidang desain. Karena praktikan-praktikan yang akan melaksanakan kerja praktek cukup bingung untuk menemukan perusahaan yang cocok dengan apa yang fakultas inginkan.
- Pihak jurusan seharusnya memberikan waktu libur kepada mahasiswa yang akan melakukan kerja praktek dengan jangka waktu yang dianggap sesuai dengan peraturan, yaitu ± 200 jam untuk melaksanakan kerja praktek karena praktikan kesulitan harus mengumpulkan dan mengerjakan tugas kuliah dan tugas kerja praktek secara bersamaan dengan batas waktu pengumpulan.