

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Manfaat yang Diperoleh dari Kerja Praktik

Selama menjalankan kerja praktik di Castra Game House tentunya praktikan memperoleh manfaat yang dapat menjadi pengalaman akan dunia kerja nyata. Manfaat yang diperoleh praktikan setelah menjalankan kerja praktik di antaranya adalah praktikan mendapatkan pengalaman dan juga wawasan yang baru mengenai berbagai macam hal, mulai dari pengetahuan tambahan mengenai desain, tipografi, *software*, bagaimana langkah-langkah buat game, beberapa bahasa pemrograman, dan sebagainya, yang memperkaya wawasan untuk melengkapi proses akademis. Praktikan mendapatkan berbagai kesempatan untuk dapat mengaplikasikan ilmu yang didapatkan selama ini ke dalam proyek kerja yang sesungguhnya. Praktikan juga dapat mengetahui proses dan juga prinsip-prinsip dasar bekerja di bidang desain grafis. Pelatihan intensif mengenai *software* yang dipakai pada saat kerja praktik pun tentunya memberikan nilai tambah, sehingga praktikan dapat menguasai berbagai *software* yang sekiranya diperlukan pada masa kerja sebenarnya.

4.2 Saran untuk Pihak UK. Maranatha

Berdasarkan kerja praktik yang telah dijalankan, praktikan berpendapat bahwa pengetahuan dasar yang diajarkan di dunia perkuliahan, tidak seluruhnya dapat dipraktikkan secara langsung di dunia kerja. Karena itu ada baiknya bila pihak UK. Maranatha memberikan contoh proyek asli untuk ditangani oleh mahasiswa, tetapi proyek tersebut juga harus diberikan pengertian dan kejelasan posisi kerja oleh pihak Maranatha itu sendiri dengan cara menyediakan proyek-proyek tersebut. Sebab jika proyek tersebut tidak disediakan, mahasiswa akan menemui kesulitan untuk mendapatkan proyek asli, yang akan berakibat pada tidak meratanya tingkat kesulitan dan hasil yang bisa diraih, bahkan keaslian proyek pun bisa dipertanyakan.

4.3 Saran untuk Castra Game House

Castra Game House merupakan sebuah tempat kerja yang menarik karena praktikan mendapatkan berbagai macam pengalaman di bidang desain grafis. Saran untuk pihak Castra Game House adalah untuk mempertahankan kinerja yang sudah ada, karena secara keseluruhan, Castra Game House merupakan suatu tempat kerja yang menarik dan memiliki nilai tambah yang positif dengan adanya keakraban yang kuat baik antara anggotanya maupun keramahan terhadap para praktikan.

Kemudian dilihat dari proses kerja dibawah ini :

- Pertama-tama senior management team akan menentukan judul, konsep dari segi game play, style ilustrasi, animasi serta daftar pekerjaan masing-masing divisi yang akan dilakukan dalam sebuah rapat.
- Daftar diberikan kepada 2D artist senior yang kemudian diberikan pada 2D artist junior (praktikan) untuk dibuat sketsanya, disini praktikan akan langsung bekerja sama menjadi sebuah tim bersama *tech team* dan *support team*, dibawah bimbingan serta pengawasan dari 2D artist senior.
- Sketsa manual pada *sketch book* yang sudah disetujui oleh 2D artist senior akan diselesaikan secara digital.
- Gambar, animasi serta proses lainnya yang telah diselesaikan masing-masing divisi kemudian akan dikumpulkan dan dilengkapi.
- Pada pertemuan akhir, 2D artist senior akan memeriksa kembali semua sketsa untuk melihat apakah masih terdapat kesalahan maupun gambar / animasi yang tidak terpakai dalam game play sehingga harus diganti dengan gambar / animasi yang baru. Hal ini disebut *finishing/Last touch*.
- Praktikan menyerahkan *file* final pekerjaan kepada 2D artist senior dalam format *PNG dan SWC*.

Dibutuhkan adanya timbal balik antara praktikan dengan pekerja tetap agar pendapat dan saran dari para praktikan juga dapat