

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN KERJA PRAKTIK</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN KERJA PRAKTIK</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Ruang Lingkup Kerja .....	2
1.3 Batasan Kerja Praktik .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Kerja Praktik .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4

### **BAB II PROFIL PERUSAHAAN**

2.1 Gambaran Umum Perusahaan .....	6
2.2 Sejarah Pendirian Perusahaan .....	6
2.3 Struktur Organisasi .....	7
2.4 Prosedur / Jalur Kerja .....	7

### **BAB III PEMBAHASAN KARYA**

3.1 Desain <i>Layout In Game</i> Menu .....	10
3.2 Desain Karakter .....	11

3.3 Desain Kastil.....	45
3.4 Desain Map In Game .....	51
3.5 Desain Button dan Komponen Game Play .....	53
3.6 Desain Background.....	61
3.7 Desain Karakter Khusus .....	61
3.8 Cut Scene .....	61

#### **BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN**

4.1 Manfaat yang Diperoleh Selama Masa Kerja Praktik .....	67
4.2 Saran untuk Pihak UK. Maranatha .....	68
4.3 Saran untuk Castra Game House .....	68

#### **AKAD KERJASAMA FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN DENGAN DUNIA USAHA**

#### **SURAT KETERANGAN**

#### **FORM PEMANTAUAN HASIL KERJA PRAKTIK**

#### **FORM PENILAIAN HASIL KERJA PROFESI**

#### **DAFTAR GAMBAR**