

BAB IV

SIMPULAN DAN SARAN

4.1 Simpulan

Simpulan yang dapat diambil praktikan ketika melakukan kerja praktik adalah banyaknya bidang dan media yang dapat dibuat melalui desain grafis. Contohnya adalah desain logo, brosur dan *hangtag*. Hal-hal tersebut didukung dengan banyaknya *software* yang didesain khusus untuk melakukan pekerjaan grafis seperti Adobe Photoshop dan Corel Draw.

Dengan melakukan kerja praktik, wawasan praktikan dalam menghadapi dunia kerja semakin luas. Terutama dalam pembuatan desain logo. Praktikan dilatih untuk lebih memahami memahami arti logo dan fungsinya, pengaplikasiannya dan desainnya. Mulai dari menginterpretasikan konsep yang diinginkan klien, tahap mendesain hingga melatih praktikan dalam mengatur waktu kerja di tengah padatnya proyek. Praktikan pun dilatih membuat desain yang tidak hanya bagus secara visualnya saja tetapi memiliki makna di balik desain tersebut.

4.2 Saran

Saran yang dapat diberikan praktikan adalah bahwa semakin banyak seorang desainer menguasai *software* serta berwawasan dalam desain logo, desainer tersebut akan terbantu dalam menyelesaikan proyek desainnya, selain itu seorang desainer juga harus pintar dalam mengatur waktu untuk menyelesaikan suatu proyek yang

padat sehingga proyek tersebut dapat diselesaikan dengan optimal dan maksimal. Pengetahuan mengenai logo yang akan didesain juga perlu diriset oleh desainer sehingga desain bisa ditampilkan secara maksimal ketika desain telah jadi.

4.2.1 Saran untuk Jurusan DKV / FSRD Universitas Kristen Maranatha

Saran untuk DKV / FSRD Universitas Kristen Maranatha adalah agar FSRD bisa memberikan pengetahuan tentang logo dan fungsinya, pembuatan brosur dan *hangtag* serta bahan-bahan kertas, sehingga desain-desain yang dibuat oleh mahasiswa dapat dieksekusi lebih maksimal lagi.

4.2.2 Saran untuk Mantaray Studio

Saran untuk Mantaray Studio adalah agar waktu pengerjaan proyek lebih teratur sehingga proyek satu sama lainnya tidak saling terselingi dan konsentrasi pengerjaan pun lebih terfokus dan hasil akhir bisa menjadi lebih maksimal.