

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Disain Komunikasi Visual merupakan bidang yang memiliki cakupan yang cukup luas dalam mempengaruhi kehidupan masyarakat. Bagian-bagian Disain Komunikasi Visual ada banyak, antara lain multimedia, fotografi, advertising, ilustrasi, dan lainnya. Ilustrasi sebagai bagian dari Disain Komunikasi Visual adalah elemen penting dalam mendukung dalam suatu karya. Tetapi di jaman modern ini, jika mendengar kata Disain Komunikasi Visual, umumnya dipahami sebagai iklan dan disain, padahal ilustrasi adalah juga termasuk di dalamnya.

Ilustrasi sudah banyak dipakai baik untuk iklan atau media penyampaian informasi lainnya. Ilustrasi dapat digunakan untuk segala umur dan cukup disukai masyarakat. Ilustrasi sendiri sangat luas macamnya. Sayangnya ilustrator tidak begitu dikenal di Indonesia. Kebanyakan ilustrator dikenal hanya di kalangan ilustrator saja. Contohnya komik Indonesia tidak begitu diminati oleh masyarakat Indonesia, dibandingkan komik Jepang dan Korea.

Perusahaan yang khusus bergerak di bidang ilustrasi di Indonesia saat ini sebenarnya sudah cukup banyak tetapi belum begitu banyak dikenal di kalangan masyarakat khususnya kalangan disainer. Banyak

studio-studio ilustrasi di Indonesia lebih dikenal secara internasional dibandingkan nasional.

Salah satu perusahaan disain yang berlokasi di Bandung yang bergerak di bidang ilustrasi adalah Oraystudios. Oraystudios adalah perusahaan kecil yang sudah menembus pasaran internasional karena kebanyakan klien dari Oraystudios adalah dari luar Negara Indonesia. Oraystudios juga sangat mendukung pergerakan komik di Indonesia dengan menjadi owner dari website komik komikoo.com dan juga mengikuti beberapa event komik Indonesia.

Melihatnya besarnya kegiatan Oraystudios dalam bidang ilustrasi, dalam kerja praktik ini praktikan memilih Oraystudios sebagai perusahaan yang tepat untuk menjalankan kerja praktik yang sesuai dengan praktikan. Oraystudios memberikan pengalaman dan pelajaran dalam kerja baik dalam bidang disain juga ilustrasi khususnya komik karena Oraystudios adalah studio yang mencakup hampir seluruh bagian disain dan ilustrasi konseptual.

Tujuan pemilihan kerja di bidang ini adalah untuk menimba ilmu sebanyak-banyaknya sehingga suatu saat dapat praktikan memanfaatkan untuk memajukan ilustrasi khususnya perkomikan dan disain di Indonesia.

## **1.2 Lingkup Pekerjaan**

Jenis pekerjaan yang dilakukan oleh praktikan adalah mencakup beberapa hal seperti membuat komik strip, *editing* komik, *editing* foto (digital imaging), membuat ilustrasi untuk game, animasi, iklan, dan logo serta mengumpulkan ide-ide game.

Karena sistem kerja di Oraystudios adalah tim yang kemudian dibagi-bagi tugasnya kepada setiap anggota tim, tidak semua tugas praktikan kerjakan secara individual.

## **1.3 Batasan Kerja Praktik**

Waktu pelaksanaan kerja praktik di Oraystudios adalah selama kurang lebih 200 jam. Kerja praktik di Oraystudios adalah lima hari dalam satu minggu yaitu Senin hingga Jumat dengan jam masuk 8 jam per harinya dan waktu terlambat paling lambat adalah pukul 11.

Selama itu praktikan mengerjakan proyek tim komik, logo perusahaan, ilustrasi, komik strip dan editing foto. Untuk ilustrasi game dan animasi, praktikan dibatasi hanya membuat ilustrasinya saja.

## **1.4 Maksud dan Tujuan Kerja Praktik**

Adapun maksud dan tujuan dari Kerja Praktik ini secara umum adalah untuk menambah pengalaman dan tentunya memperkenalkan bagaimana dunia kerja pada praktikan sehingga praktikan mempunyai

gambaran dan merasakan lingkup kerja yang sebenarnya dan siap untuk terjun ke dunia kerja nantinya.

Tujuan praktikan secara khusus memilih Oraystudios adalah karena praktikan ingin mendalami bagaimana menerapkan ilustrasi pada disain agar dapat digunakan secara baik sehingga pembuatan suatu disain dapat lebih maksimal dan dapat berfungsi dengan baik di masyarakat. Selain itu juga praktikan ingin mempelajari secara mendalam bagaimana membuat komik yang baik dari segi cerita dan juga teknis seperti bagaimana menempatkan panel cerita, dan lainnya.

### **1.5 Metode Perolehan dan Pengolahan Data**

Data dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini didapat dari sumber langsung yaitu Oraystudios baik dari informasi perusahaan dan keterangan tugas-tugas yang diberikan. Hasil kerja praktik praktikan susun sesuai dengan pemahaman praktikan terhadap tugas-tugas yang diberikan dan dibantu dengan bimbingan para senior di Oraystudios.