

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

*Tree of children creativity* ditunjukkan kepada anak-anak, dimulai dari usia 2 s.d 12 tahun. Melalui perancangan ini anak-anak diharapkan mampu melatih kreatifitas mereka secara maksimal dan menyatu dengan alam. Selain itu diharapkan menjadi sarana dalam memfasilitasi dan memotifasi anak - anak dalam mengembangkan kreativitas dan imajinasi mereka.

Konsep yang diterapkan pada perancangan ini adalah *Grow like tree*. *Grow like tree* merupakan proses pertumbuhan tumbuhan, dimana proses tersebut akan mengalami proses biologis yaitu penambahan ukuran sel, volume, dan tinggi. Pertumbuhan ini di pengaruhi oleh dua faktor yaitu dari faktor dalam dan faktor luar yang mempengaruhi perkembangan mereka. Dari faktor dalam adalah adanya hormon, tubuh tumbuhan itu sendiri (akar, batang, daun). Sedangkan Faktor luar

yang berpengaruh adalah cahaya, kelembaban, suhu dan mineral (atau kita bisa sebut sebagai lingkungan pendukung). Dari proses tersebut akan ada suatu hasil yaitu buah, dimana baik atau buruk hasil yang di dapat dipengaruhi oleh kedua faktor tersebut. konsep ini di analogikan dengan kreatifitas anak yang tidak instan dan dalam penerapannya dapat dilihat dari penggunaan warna hijau pada ceiling dan coklat pada dinding, sehingga memberikan kesan fresh dan relax pada suatu ruangan. Selain itu desain pada lantai, dinding, ceiling dibuat mengikuti struktur tumbuhan yaitu adanya elemen akar, batang dan daun. Desain khususnya diterapkan pada ruangan *Galery, waiting room, performance room, drawing class, violin class* dan *library*. Masing-masing desain ruangan diterapkan berbeda sesuai dengan pengaplikasian konsep kedalam ruang, dengan menggunakan elemen-elemen *grow like tree* yaitu akar, batang, ranting, daun, elemen-elemen tersebut diaplikasikan untuk menampilkan kesan menyatu dengan alam, kreatifitas anak berhubungan dengan alam, anak belajar dari lingkungannya untuk kreatif. Adapun hal-hal yang harus diperhatikan dalam mendesain Sanggar Kreativitas anak yaitu kenyamanan anak dalam ruang saat beraktifitas dalam mengembangkan kreatifitasnya.