

## **BAB V**

### **Kesimpulan**

#### **Kesimpulan :**

- ◆ Fasilitas sport dan entertainment dapat diintegrasikan dalam sebuah plaza dengan memanfaatkan area sport itu sendiri menjadi sarana untuk entertainment seperti penggunaan untuk event-event tertentu, seminar-seminar, dll.
- ◆ Untuk menciptakan fasilitas sport sebagai sarana entertainment yang menghibur, harus ditunjang oleh beberapa faktor, antara lain yaitu faktor olahraga yang akan dipertontonkan harus menampilkan beberapa hal yaitu kedinamisan, keindahan, dan kesenangan. Selain itu juga fasilitas olahraga tersebut harus unik dan bersifat *universal*. Universal berarti sudah mendunia olahraganya. Sebagai contoh pada olahraga street basket dan futsal yang bermain dengan menampilkan kedinamisan

pergerakan dan keindahan. Sehingga berolahraga tidak lagi hanya sebagai sarana untuk menyehatkan tubuh melainkan untuk sarana hiburan baik untuk pemainnya maupun bagi penonton yang menontonnya.

- ◆ Seperti yang dikatakan di atas bahwa olahraga *action* membutuhkan kedinamisan. Kedinamisan tersebut yang menghasilkan keindahan yang akhirnya memberikan kepuasan tersendiri bagi pemainnya maupun penonton yang menontonnya. Sehingga kesenangan untuk berolahraga menjadi hiburan yang sangat diminati. Berdasarkan karakter dari olahraga *action* yang membutuhkan kedinamisan, maka elemen-elemen interior sebuah plaza bertemakan *sport* dan *entertainment* perlu menampilkan adanya pola pergerakan baik pada lantai, dinding, dan ceilingnya. Sehingga elemen-elemen interiornya menjadi salah satu elemen estetis di samping penggunaannya itu sendiri.
- ◆ Perancangan daerah sekitar fasilitas olahraga indoor dapat dijadikan retail-retail yang unik sehingga orang tertarik untuk mengunjungi retail-retail tersebut. Juga dari segi komersial akan sangat cocok apabila daerah sekitarnya dijadikan retail-retail *food court* sehingga orang dapat menonton pertandingan sambil menikmati hidangan yang telah tersedia.