

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 Simpulan**

Makna teddy bear yang begitu indah membuat boneka ini diminati oleh seluruh kalangan, mulai dari anak – anak sampai dengan orang dewasa. Oleh karena itu diperlukan adanya suatu rancangan khusus yang berbeda, yang menjual boneka teddy bear dan aksesorisnya. Sehingga boneka teddy bear akan terus berkembang.

Perancangan desain interior *Teddy World* ini menawarkan konsep habitat beruang yang bertujuan memberikan suasana yang berbeda dalam sebuah toko boneka teddy bear. Dengan penggunaan konsep *habitat beruang* ini, perancangan interior akan memberikan pengetahuan akan kehidupan beruang yang sesungguhnya baik dari segi tempat tinggal / habitat maupun cara hidup dan kebiasaan beruang. Tema yang akan diaplikasikan menerapkan tema hutan karena habitat / tempat tinggal beruang adalah di dalam hutan.

Dengan penerapan tema hutan, maka fungsi utama fasilitas akan lebih didukung *atmosphere* ruang bertema hutan sehingga akan adanya kesatuan desain dengan fungsi ruang tersebut.

## **5.2 Saran**

Perancangan suatu tempat yang berhubungan dengan sarana hiburan dan edukasi perlu memperhatikan segi estetis dan ergonomi sehingga pengunjung yang datang tidak merasa bosan dan secara tidak langsung menambah wawasan mereka, terutama untuk user anak – anak. Selain sisi ergonomi aktifitas user juga perlu diperhatikan untuk memunculkan fasilitas yang sesuai dengan kebutuhan usernya.