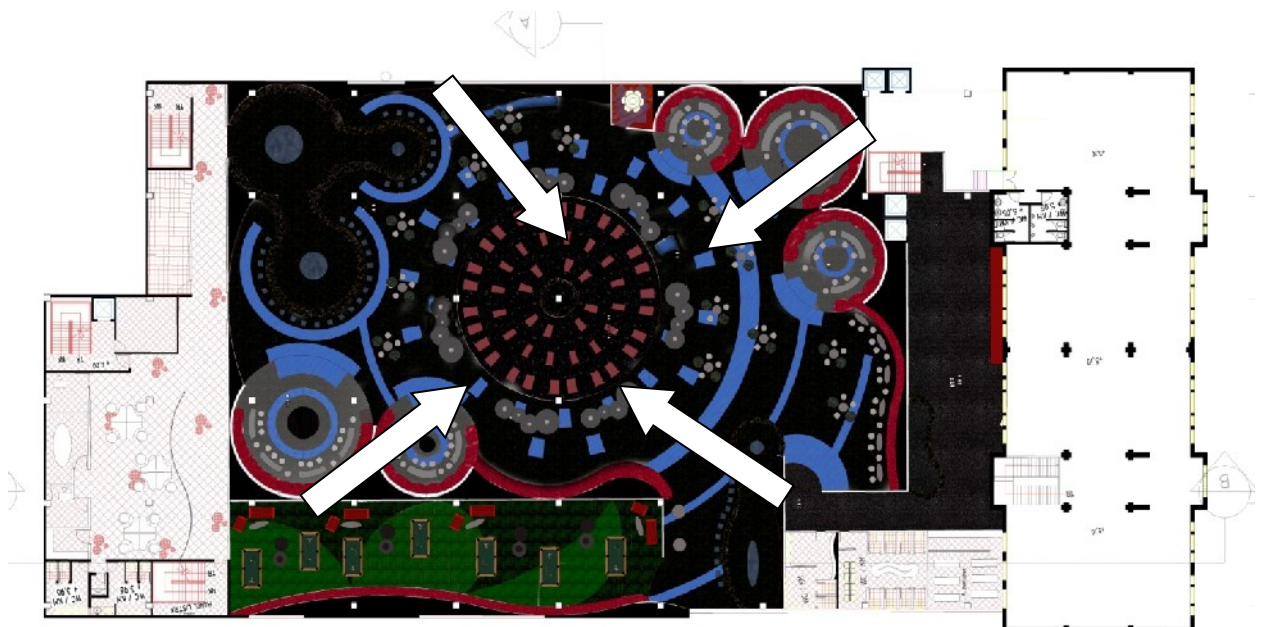


BAB V

SIMPULAN

Penyelesaian pada indentifikasi masalah yang telah dijabarkan pada bab 1 merupakan titik dalam mendesain dan mengeluarkan solusi desain dalam menyelesaikan. Untuk mengubah citra buruk mejadi citra yang lebih baik dengan solusi desain sangat tidak mudah. Namun dengan solusi bentuk atau penetaan ruang duduk yang tidak menyudut dan membuat penerangan pada dinding dan lantai, juga membuat interior yang central menjadi beberapa solusi desain yang dapat memecahkan masalah citra buruk pada *nightclub*.



Gambar 5.1 memusat

Proses perancangan suatu nightclub sangat berkaitan dengan jenis aktifitas dan fasilitas yang disediakan untuk penggunanya. Perancangan sebuah klub juga sebaiknya memikirkan

banyak hal diantaranya: fasilitas rekreasi, fasilitas sosialisasi yang lebih nyaman, serta fasilitas managerial yang efektif dan efisien dalam merespon kebutuhan penggunanya. Yang terpenting dari perancangan sebuah *nightclub* adalah bagaimana sebuah korporat *nightclub* dapat diterangkan dalam suasana interior dengan perpaduan elemen-elemen pembentukan interior, titik, garis, dan bidang.

Saran

sebuah *nightclub* bukan saja sebuah tempat berkumpul, tetapi bersosialisasi, sehingga penempatan furniture, pemilihan, serta pertimbangan jarak dibutuhkan dalam perancangannya bagaimana sebuah *nightclub* dapat menjamin kenyamanan, sehingga dapat menambah jumlah konsumen yang datang.