

BAB I

Pendahuluan

I.1. Latar Belakang

Video telah menjadi media penting untuk komunikasi dan hiburan selama bertahun-tahun. Awalnya video ditangkap dan ditransmisikan dalam bentuk analog. Kedatangan dari *digital integrated circuit* dan kemudahan komputer untuk menjadikan video digital, dan video digital menggunakan sebuah revolusi kompresi dan komunikasi dari video. Dengan perkembangan teknologi yang semakin cepat, maka bentuk dari video juga berubah. Jika dulu orang menggunakan video Betamax atau Laser Disc untuk menonton video maka saat ini orang telah menggunakan VCD atau DVD untuk menonton sebuah video karena bentuk dan kualitas gambarnya lebih bagus.

Seiring dengan perkembangan teknologi video, kompetisi marketing pada *mobile phone* saat ini juga berkembang dengan pesat untuk menarik perhatian konsumen. Teknologi di bidang selular tiap hari menunjukkan peningkatan yang sangat pesat. GPRS merupakan salah satu teknologi pada GSM yang dikembangkan secara terus-menerus. *Mobile phone* dapat dihubungkan pada internet melalui *gateway* dari jaringan radio dan menggunakan *Internet Protocol (IP)* untuk mentransmisikan data.

Dengan perkembangan *mobile phone* yang cepat maka aplikasi download video saat ini akan menjadi sasaran berikutnya dari para operator jaringan dan perusahaan *mobile phone* untuk dipasarkan. Pada sepuluh tahun terakhir *circuit switched* pada jaringan GSM telah berevolusi menjadi *packet switched* dengan GPRS. *Mobile phone* dapat dihubungkan pada internet melalui *gateway* dari jaringan radio dan menggunakan *Internet Protocol (IP)* untuk mentransmisikan data. Kamera dan bermacam-macam aplikasi telah ditambahkan pada *mobile phone*.

I.2. Identifikasi Masalah

1. Bagaimana aplikasi download video pada jaringan WAP dalam menyediakan layanannya?
2. Bagaimana penyimpanan file pada aplikasi ini?

1.3. Tujuan

Tujuan pada tugas akhir ini adalah membuat aplikasi download video pada WAP dengan menggunakan program WML

1.4. Pembatasan masalah

Pada tugas akhir ini, pembatasan masalah difokuskan pada beberapa hal sebagai berikut :

1. Konsep dasar GPRS
2. Konsep dasar WAP
3. Konsep dasar WML
4. Telepon Genggam Nokia 6670 yang dilengkapi dengan *web browser*.
5. Kartu GSM yang digunakan adalah Indosat M3.
6. Komputer menggunakan spesifikasi sebagai berikut
 - ❖ Prosesor Pentium III 600Mhz
 - ❖ Memory 128MB SDR
 - ❖ Harddisk Seagate Baracuda ATA 40GB
 - ❖ Sistem operasi Windows XP Professional
 - ❖ Menggunakan Kabel Data DKU2
 - ❖ Software Nokia PC Suite 6670

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada tugas akhir ini terdiri dari lima bab, yaitu :

Bab I Pendahuluan

Menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, pembatasan masalah, sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini menjelaskan mengenai konsep GPRS, WAP dan WML

Bab III Perancangan dan Realisasi Aplikasi

Bab ini membahas cara pembuatan aplikasi video download pada WAP dengan menggunakan program WML

Bab IV Implementasi Aplikasi Video on Demand

Bab ini akan mensimulasikan aplikasi dari Video on Request pada telepon selular

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran-saran untuk perbaikan serta pengembangan lebih lanjut.