

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

V.1.1. Realisasi dan simulasi program

Program dapat direalisasikan dan disimulasikan dengan memberi masukan sinyal suara yang direkam menggunakan *soundcard* dengan frekuensi sampling 22.050 Hz dan 8 bit mono. Kinerja dihitung berdasarkan sinyal dengan suara sebagai berikut :

- e) Huruf vokal a, i, u, e, o yang disuarakan panjang.
- f) Huruf-huruf konsonan seperti f, g, k, z
- g) Kalimat “The Discrete Fourier Transform of Real Valued Signal is Conjugate symmetric” dari file wav bawaan matlab.
- h) Kalimat “Pengkodean Sumber dan Kanal”

V.1.2. Kinerja G.726

1. Secara umum kenaikan distorsi maksimum akan terjadi pada penurunan bit rate (pengurangan 1 bit representasi simbol) dari 24 ke 16 Kbps, sedangkan kenaikan distorsi minimum terjadi pada penurunan bit rate dari 32 ke 24 Kbps.
2. Dari hasil pengujian dapat dibandingkan *quantizer uniform* pada PCM untuk setiap pengurangan 1 bit representasi menghasilkan kenaikan distorsi 6 dB, sedangkan pada ADPCM dengan *adaptive quantizer* secara umum mempunyai performansi yang lebih baik yaitu menghasilkan rata-rata kenaikan distorsi sekitar 3,66 dB.

V.2. Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan adalah agar hasil dari kinerja ini dapat direalisasikan secara *real time* dan hasilnya dapat langsung diamati.