

ABSTRACT

DESIGN OF PROGRAM TO DETECT PLAGIARISM TENDENCY BY INFREQUENTLY WORDS DETECTION METHOD

Now days there are abundant of electronic articles, thus it is deem necessary the use of auxiliary device to store and check the authenticity of those articles. Many paper in the electronic articles did not write down it sources. In fact, lately there is a tendency found in the electronic articles that the writer using other people words and ideas claim as if his/her own words and ideas.

With many such cases found, it is felt as a necessity to make software as an auxiliary device that helps to detect the articles.

The software created has the ability to detect plagiaristic tendency through the method of detecting infrequent words use, because the infrequent use of words can confirm files' identity that is being save, as well later being examine.

This software hopefully can assist the user to verify any articles (in electronic file), specifically those in the field of education, promptly and undemanding

ABSTRAK

Dengan semakin banyaknya artikel elektronis yang jumlahnya sangat banyak pada saat ini maka dirasakan dibutuhkan alat bantu yang dapat menyimpan dan memeriksa keaslian artikel-artikel tersebut. Banyak artikel-artikel elektronis ini yang diambil tanpa mencantumkan sumbernya. Bahkan akhir-akhir ini banyak karya orang lain yang diakui sebagai karyanya sendiri.

Dengan banyaknya kasus tersebut maka dirasakan perlunya untuk membuat suatu alat bantu berupa perangkat lunak, yang dapat memeriksa karya tulis tersebut.

Perangkat lunak yang dibuat ini memiliki pendeteksian kecenderungan plagiat dengan metode deteksi kata-kata yang jarang digunakan, pemilihan metode kata yang jarang digunakan karena kata yang jarang digunakan dapat menunjukkan suatu identitas diri dari file-file yang akan disimpan maupun nantinya akan diperiksa.

Diharapkan dengan software yang dibuat ini dapat membantu para penggunanya untuk memeriksa suatu artikel (file elektronis) dengan cepat dan mudah terutama dalam bidang pendidikan .

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I : PENDAHULUAN	
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Identifikasi Masalah.....	2
I.3. Maksud dan Tujuan	2
I.4. Pembatasan Masalah	2
I.5. Sistematika Penulisan	2
BAB II : LANDASAN TEORI	
II.1. Pendahuluan	4
II.2. Organisasi Komputer.....	4
II.3. Visual Basic.....	6
II.3.1. Sejarah Visual Basic	6
II.3.2. Tentang Visual Basic.....	7
II.3.3. Keistimewaan Visual Basic.....	7
II.3.4. Cara Kerja Visual Basic 6.0.....	9
II.3.4.1. Object Oriented Programming (OOP).....	9
II.3.4.1.1. Cara kerja (OOP).....	10
II.3.4.1.2. Keuntungan OOP.....	10
II.3.4.1.3. Class dan Object	11
II.3.4.2. Control.....	11
II.3.4.3. Object.....	12
II.3.4.4. Event Procedure.....	12
II.3.4.5. Property.....	12

II.3.4.6. Metoda.....	13
II.3.4.7. Program Statement	14
II.3.4.8. Variabel	14
II.3.5. Antar Muka Visual Basic 6.0.....	14
II.4. Database	21
II.4.1. Pengertian Database.....	21
II.4.2. Microsoft Access Database.....	21
II.4.3. Hal-hal dasar ketika bekerja dengan database	23
II.4.3.1. Membuat Database.....	23
II.4.3.2. Membuka Database.....	24
II.4.3.3. Mengkopi Database.....	25
II.4.3.4. Merubah nama Database.....	25
II.4.3.5. Menghapus File Database.....	25
II.4.3.6. Mengimport Database.....	26
BAB III : PERANCANGAN DAN REALISASI PROGRAM	
III.1. Sistem Secara Keseluruhan.....	27
III.2. Diagram Alir.....	28
III.3. Pembuatan Database	33
BAB IV : DATA PENGAMATAN	
IV.1. Data Hasil Pengamatan.....	35
IV.2 Data Pengamatan Uji Coba Program	40
IV.2.1 Jumlah kemunculan kata File yang di uji terhadap File yang ada didatabase	40
IV.2.2 Perhitungan Persentase Kemiripan File yang Diuji.....	42
IV.2.3 Perbandingan Kemiripan dengan File pada Database	43
IV.2.4 Perbandingan Kemiripan dengan File pada Database.....	45

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan.....	46
V.2. Saran.....	46

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A LISTING PROGRAM

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Antar muka visual basic 6.0.....	15
Gambar II.2 <i>Object Browser Window</i>	20
Gambar II.3 <i>Immediate Window</i>	20
Gambar II.4 <i>Object-Object</i> Didalam <i>Microsoft Akses</i>	23
Gambar III.1 Diagram Alir 1.....	28
Gambar III.2 Diagram Alir 2	29
Gambar III.3 Diagram Alir 3	30
Gambar III.4 Diagram Alir 4.....	31
Gambar III.5 Diagram Alir 5.....	32
Gambar III.6 Diagram Alir 6.....	32

DAFTAR TABEL

Tabel III.1 Penyimpanan Identitas.....	33
Tabel III.2 Penyimpanan Kata-Kata Jarang.....	34
Tabel IV.1 Kemunculan Kata.....	35
Tabel IV.2 Kemunculan Kata yang < 3 kali Kemunculan.....	39
Tabel IV.3 Jumlah Kata Jarang.....	40
Tabel IV.4 Jumlah Kemunculan Kata yang Sama.....	41
Tabel IV.5 Persentase Kemiripan File yang Diuji.....	42
Tabel IV.6 Kemiripan dengan File pada Database.....	44