

## **ABSTRAK**

Rutinitas yang sangat padat membuat masyarakat urban saat ini sangat sibuk dan tidak memiliki waktu untuk berlibur atau menikmati hiburan. Semakin tingginya aktifitas masyarakat urban akan pekerjaannya membuat membuat tingkat kestresan semakin tinggi. Saat ini waktu luang untuk bersantai sangatlah penting sebagai bagian dalam proses sosial dan untuk melakukan kegiatan yang dapat *refresh* kembali pikiran sehingga dapat bekerja secara maksimal.

Kota Jakarta terkenal dengan kehidupan metropolitannya, dimana masyarakat Jakarta memiliki aktifitas dan waktu yang sangat padat sehingga menyebabkan masyarakat urban kususnya para eksekutif muda menjadi jenuh akan aktifitas dan rutinitas yang selalu sama setiap harinya

Permasalahan tersebut telah memberikan sebuah gagasan pada penulis untuk merancang suatu tempat peristirahatan di Jakarta dimana di dalamnya terdapat sebuah spot yang dapat di gunakan untuk para eksekutif muda yang ingin bersantai sejenak sebelum akhirnya melaksanakan rutinitasnya kembali. Dengan fasilitas – fasilitas hiburan lainnya yang berada dalam satu tempat, seperti : *karaoke room, mini theater, lounge and bar*, dan juga *cafe* dengan konsep *hi tech*. Konsep ini digunakan dengan harapan pengunjung yang datang dapat merasakan suasana yang *relax* setelah berada di dalam *One Stop Entertainment* tersebut.

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PRAKATA .....	ii
ABSTRAK .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Gagasan .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Pembahasan .....	4
1.5 Sumber Data.....	5
1.6 Metode dan Penulisan .....	5
1.6.1 Metode Penulisan .....	5
1.6.2 Teknik Penulisan.....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	5

### BAB II KAJIAN TEORI

2.1 <i>Urban Culture</i> .....	7
2.1.1 Arsitektur dan Gaya Hidup Urban .....	10
2.1.2 Sosio – Budaya dalam Gaya Hidup Urban .....	10
2.1.3 Kota Modern .....	11
2.2 <i>High Technology</i> .....	11
2.2.1 Sifat – sifat teknologi .....	12
2.2.1 Perkembangan teknologi.....	13
2.3 Eksekutif muda .....	14

2.4 Cafe .....	15
2.4.1 Study ergonomi .....	17
2.4.2 Persyaratan cafe .....	22
2.4.3 Pedoman Luasan cafe.....	23
2.5 Lounge .....	23
2.5.1 Study ergonomi .....	25
2.5 Akustik Ruang .....	29

### BAB III DESKRIPSI DAN ANALISIS OBJEK STUDI

3.1 Pemilihan Objek Studi .....	31
3.2 Deskripsi Objek studi .....	32
3.3 Gambar kerja.....	38
3.3.1 Denah keseluruhan lantai 4 .....	38
3.3.1 Denah yang akan digunakan .....	39
3.3.2 Potongan .....	39
3.3.3. tampak.....	41
3.4 Konsep Perencanaan .....	42
3.4.1 Konsep sirkulasi.....	42
3.4.2 Konsep Bentuk .....	42
3.4.3 Konsep Material.....	43
3.4.4 Konsep warna.....	43
3.4.5 Konsep pencahayaan.....	44
3.4.6 Konsep penghawaan .....	44
3.4.7 Konsep Akustik.....	44
3.4.8 Konsep furnitur .....	44
3.4.9 Konsep Ergonomi .....	45
3.4.10 Konsep keamanan .....	45
3.5 Studi Pembanding .....	45
3.6 Analisa Fungsional.....	47
3.6.1 Kebutuhan ruang.....	47
3.6.2 Programming .....	47

3.6.2.1 Aktifitas staff office .....	47
3.6.2.2 Aktifitas staff operational .....	48
3.6.2.3 Aktifitas user .....	49
3.6.3 Kedekatan ruang .....	50
3.6.4 Zoning blocking .....	50
3.6.4.1 Zoning .....	50
3.6.4.2 Blocking .....	51

#### BAB IV PENERAPAN DESAIN INTERIOR

4.1 Konsep Desain .....	52
4.2 Konsep Ruang .....	53
4.3 Konsep Bentuk .....	54
4.4 Konsep Warna .....	54
4.5 Konsep Furnitur .....	55
4.6 Konsep Material .....	56
4.6.1 Material Lantai .....	56
4.6.2 Material Dinding .....	57
4.6.3 Material Ceiling .....	57
4.7 Konsep Utilitas .....	52
4.7.1 Konsep Pencahayaan .....	58
4.7.2 Konsep Penghawaan .....	58
4.7.3 Konsep Keamanan .....	58
4.7.4 Konsep Sirkulasi .....	59
4.8 Penerapan Desain Interior .....	59
4.8.1 Denah General .....	60
4.8.2 Denah Khusus .....	62

#### BAB IV PENERAPAN DESAIN INTERIOR

5.1 Simpulan .....	70
5.2 Saran .....	71

## **DAFTAR GAMBAR**

### **BAB II KAJIAN TEORI**

Gambar 2.1	Study image cafe .....	15
Gambar 2.2	Study ergonomi jarak bersih sirkulasi untuk pelayan .....	17
Gambar 2.3	Study ergonomi jarak bersih sirkulasi untuk pelayan .....	18
Gambar 2.4	Study ergonomi jarak bersih sirkulasi untuk pelayan .....	18
Gambar 2.5	Study ergonomi jarak bersih tempat duduk bangket.....	19
Gambar 2.6	Study ergonomi jarak bersih tempat duduk bangket.....	20
Gambar 2.7	Study ergonomi jarak bersih tempat duduk stan .....	21
Gambar 2.8	Study image lounge .....	24
Gambar 2.9	Study ergonomi jarak bersih bar .....	25
Gambar 2.10	Study ergonomi jarak bersih bar pada sisi publik .....	27
Gambar 2.11	Study ergonomi kepadatan bar.....	28
Gambar 2.12	Study ergonomi kepadatan bar.....	28

### **BAB III DESKRIPSI DAN ANALISIS OBJEK STUDI**

Gambar 3.1	study image Plaza Senayan .....	32
Gambar 3.2	Denah keseluruhan lantai 4 .....	38
Gambar 3.3	Denah lokasi yang akan di gunakan .....	39
Gambar 3.4	Potongan A – A’ .....	39
Gambar 3.5	Potongan B - B’ .....	40
Gambar 3.6	Potongan C - C’ .....	40
Gambar 3.7	Potongan D - D’ .....	41
Gambar 3.8	Tampak Barat .....	41
Gambar 3.9	Tampak Timur.....	41
Gambar 3.10	Tampak Utara.....	42
Gambar 3.11	Tampak muka fX lifestyle.....	45

## BAB IV PENERAPAN DESAIN INTERIOR

Gambar 4.1 Study image furniture.....	56
Gambar 4.2 Study image material lantai.....	56
Gambar 4.3 Study image aplikasi dinding .....	57
Gambar 4.4 Jenis lampu.....	58
Gambar 4.5 Denah General.....	60
Gambar 4.6 Denah Khusus .....	62
Gambar 4.7 Pola Lantai.....	63
Gambar 4.8 Ceiling Plan.....	64
Gambar 4.9 Potongan Melintang .....	66
Gambar 4.10 Potongan Memanjang.....	67
Gambar 4.11 Perspektif ruang VIP .....	68
Gambar 4.12 Perspektif ruang VIP .....	68
Gambar 4.13 Perspektif ruang refleksi couple.....	69
Gambar 4.14 Perspektif sirkulasi ruang VIP .....	69

## **DAFTAR TABEL**

### **BAB II KAJIAN TEORI**

Tabel 2.1 Besaran sirkulasi .....	17
Tabel 2.2 Besaran sirkulasi .....	19
Tabel 2.3 Besaran sirkulasi .....	20
Tabel 2.4 Besaran sirkulasi .....	21
Tabel 2.5 Besaran sirkulasi .....	26
Tabel 2.6 Besaran sirkulasi .....	27
Tabel 2.7 Besaran sirkulasi .....	29

### **BAB III DESKRIPSI DAN ANALISIS OBJEK STUDI**

Tabel 3.1 Deskripsi Objek studi.....	36
Tabel 3.2 Site analisis .....	38
Tabel 3.3 Kebutuhan ruang office.....	38
Tabel 3.4 Kebutuhan ruang staff operasional .....	48
Tabel 3.5 Kebutuhan ruang user .....	49

### **BAB IV PENERAPAN DESAIN INTERIOR**

Tabel 4.1 Tabel warna.....	55
----------------------------	----