

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. KESIMPULAN**

Pada tugas akhir ini diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk semua kasus yang telah dilakukan, Metode *Steepest Descent* memiliki rata-rata error yang lebih baik bila dibandingkan program IA3D (Invers Akusik 3 Dimensi) dengan metode SVD maupun program MATLAB dengan metode SVD.
2. Dengan menggunakan metode *Steepest Descent*, untuk kasus 1, 2, 3 dan 4 rata-rata *error* yang dihasilkan adalah 0.05% - 6.86%[Real], 0.02% - 12.59%[Imajiner], 0.02% – 5.81%[Magnituda], sedangkan untuk kasus 5 dan 6 rata-rata *error* yang dihasilkan adalah 23.48% - 135.07%[Real], 0.53% - 65.36%[Imajiner], 39.57% – 88.82%[Magnituda].

#### **V.2. SARAN**

Setelah dikemukakan kesimpulan-kesimpulan yang dapat ditarik dari tugas akhir ini, akan dikemukakan beberapa saran dan pendapat untuk waktu yang akan datang:

1. Mencoba metode *Steepest Descent* untuk mencari tekanan akustik benda yang lain seperti silinder atau kubah.