

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

Dari penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa kesimpulan yang dapat diambil dan juga beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi masukan yang bermanfaat dalam perusahaan.

#### **5.1 SIMPULAN**

Berdasarkan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan metode *Activity-Based Costing* perusahaan membebankan biaya berdasarkan aktivitas-aktivitasnya yang menyerap biaya, sehingga menyebabkan perhitungan harga pokok produk yang lebih akurat.
2. Bawa penerapan *Activity-Based Costing* dapat membantu perusahaan dalam menentukan pemasok (*supplier*) yang tepat bagi perusahaan. *Activity-Based Costing* dapat membantu manajer dalam hal mengidentifikasi peluang-peluang dalam memperbaiki nilai, dan dapat mengidentifikasi perubahan aktivitas dan komponen yang mempengaruhi pemasok dan konsumen dalam rantai nilai.
3. Dengan penerapan metode *Activity-Based Costing* perusahaan dapat mengidentifikasi biaya pemasoknya, sehingga terlihat perbandingan total biaya per unit antara pemasok satu dengan yang lainnya. Dari perbandingan tersebut perusahaan dapat mengambil keputusan mengenai pemasok yang akan digunakan untuk menyalurkan kebutuhan bahan baku perusahaan.

## 5.2 SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas maka saran-saran yang dapat diberikan adalah:

1. Penerapan *Activity-Based Costing* akan memberikan informasi tentang biaya aktivitas, yang memungkinkan manager untuk menekan aktivitas yang menimbulkan biaya tetapi tidak bernilai tambah sehingga harga jual yang ditetapkan untuk tiap produk dapat lebih bersaing lagi. Dengan membebankan biaya *overhead* sesuai aktivitas, dapat menetapkan harga jual yang lebih tepat untuk tiap produk, sehingga tidak kehilangan kesempatan untuk memperoleh laba yang maksimal.
2. Perusahaan harus dapat mengidentifikasi biaya pemasoknya dengan benar. Selain itu, perusahaan juga perlu mengevaluasi para pemasok berdasarkan pada total biaya, bukan hanya pada harga pembelian saja.