

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 7 月 25 日 (金曜日) Pk. 13 : 00 – 14 : 30																															
クラス	: Kelas XII IPS 1																															
テーマ	: Tema すきなもの Hal yang disukai																															
目標	: Siswa dapat menyebutkan hal yang disukai tentang olahraga dan mata pelajaran																															
Target	dalam bahasa Jepang.																															
流れAlur\\ 時間menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu																														
挨拶 10' 復習	<p><b>-Megucapkan salam, membuka pelajaran</b>          「こんにちは」</p> <p><b>-Mengabsen siswa</b></p> <p><b>-Menjelaskan target pembelajaran</b></p> <p><b>-Fukushu (pengulangan) tentang cara menyapa apakah dan sudah lama tidak berjumpa</b>          「おげんきですか。」          「おひさしぶりですね。」</p> <p><b>-Memperkenalkan kosakata baru</b></p> <table> <tbody> <tr><td>pinpon</td><td>ピンポン</td></tr> <tr><td>bareboru</td><td>バレーボール</td></tr> <tr><td>badominton</td><td>バドミントン</td></tr> <tr><td>basukettoboru</td><td>バスケットボール</td></tr> <tr><td>karate</td><td>からて</td></tr> <tr><td>silatto</td><td>シラット</td></tr> <tr><td>suei</td><td>すいえい</td></tr> <tr><td>tenisu</td><td>テニス</td></tr> <tr><td>yakyuu</td><td>やきゅう</td></tr> <tr><td>jogingu</td><td>ジョギング</td></tr> <tr><td>Eigo</td><td>えいご</td></tr> <tr><td>Rekishi</td><td>れきし</td></tr> <tr><td>Suugaku</td><td>すうがく</td></tr> <tr><td>Nihongo</td><td>にほんご</td></tr> <tr><td>Indonesiago</td><td>インドネシアご</td></tr> </tbody> </table> <p><b>Latihan pengulangan</b></p> <p><b>-Pengenalan pola kalimat : Bunkei 「ぶんけい」</b></p> <p><u>KB (Orang) / KB(hal) が好きです。</u></p>	pinpon	ピンポン	bareboru	バレーボール	badominton	バドミントン	basukettoboru	バスケットボール	karate	からて	silatto	シラット	suei	すいえい	tenisu	テニス	yakyuu	やきゅう	jogingu	ジョギング	Eigo	えいご	Rekishi	れきし	Suugaku	すうがく	Nihongo	にほんご	Indonesiago	インドネシアご	
pinpon	ピンポン																															
bareboru	バレーボール																															
badominton	バドミントン																															
basukettoboru	バスケットボール																															
karate	からて																															
silatto	シラット																															
suei	すいえい																															
tenisu	テニス																															
yakyuu	やきゅう																															
jogingu	ジョギング																															
Eigo	えいご																															
Rekishi	れきし																															
Suugaku	すうがく																															
Nihongo	にほんご																															
Indonesiago	インドネシアご																															
導入 30'		えカード Kartu bergambar																														
練習 20'																																

流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習  まとめ 10'	<p>Suka. 「好きです。」      Tidak suka. 「好きではありません。」      Tidak begitu suka. 「あまり好きではありません。」</p> <p>私はスポーツが好きです。  <i>Watashi wa Supotsu ga suki desu.</i></p> <p>私は日本語が好きです。  <i>Watashi wa Nihongo ga suki desu.</i></p> <p>LATIHAN : Tanya Jawab</p> <p>1. Guru → Siswa → Kelas      2. Siswa → Siswa → Kelas 「Guru memantau」</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Olahraga yang disukai oleh siswa</li> <li>2. Olahraga yang tidak disukai oleh siswa</li> <li>3. Olahraga yang tidak begitu disukai oleh siswa</li> <li>4. Mata pelajaran yang disukai oleh siswa</li> <li>5. Mata pelajaran yang tidak begitu disukai oleh siswa</li> </ol> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	

(自評欄 Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 8 月 1 日 (金曜日) Pk. 13 : 00 – 14 : 30																							
クラス	: Kelas XII IPS 1																							
テーマ	: Tema すきなもの Hal yang disukai																							
目標	: Siswa dapat memahami pernyataan mengenai makanan dan minuman dalam																							
Target	bahasa Jepang.																							
流れAlur\\ 時間menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu																						
挨拶 10' 復習	<p>-Megucapkan salam, membuka pelajaran 「こんにちは」</p> <p>-Mengabsen siswa</p> <p>-Fukushu (pengulangan) tentang materi minggu lalu yaitu <b>Olahraga dan Mata Pelajaran</b></p> <p>-Memperkenalkan kosakata baru :</p> <table> <tbody> <tr><td>Yakiniku</td><td>やきにく</td></tr> <tr><td>Shabu-shabu</td><td>しゃぶしゃぶ</td></tr> <tr><td>Sukiyaki</td><td>すきやき</td></tr> <tr><td>Sushi</td><td>すし</td></tr> <tr><td>Sashimi</td><td>さしみ</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>Ocha</td><td>おちゃ</td></tr> <tr><td>Jusu</td><td>ジュース</td></tr> <tr><td>Kora</td><td>コーラ</td></tr> <tr><td>Gyunyu</td><td>ぎゅうにゅう</td></tr> <tr><td>Mizu</td><td>みず</td></tr> </tbody> </table> <p><b>Latihan membaca Hiragana dan Katakana</b> Kelas → Kelompok → Siswa</p>	Yakiniku	やきにく	Shabu-shabu	しゃぶしゃぶ	Sukiyaki	すきやき	Sushi	すし	Sashimi	さしみ			Ocha	おちゃ	Jusu	ジュース	Kora	コーラ	Gyunyu	ぎゅうにゅう	Mizu	みず	
Yakiniku	やきにく																							
Shabu-shabu	しゃぶしゃぶ																							
Sukiyaki	すきやき																							
Sushi	すし																							
Sashimi	さしみ																							
Ocha	おちゃ																							
Jusu	ジュース																							
Kora	コーラ																							
Gyunyu	ぎゅうにゅう																							
Mizu	みず																							
導入 25'	<p>-Pola kalimat tanya jawab: Bunkei (ぶんけい)</p> <p><u>KB (Orang) / KB(hal)</u> の中でなにが好きですか。</p> <p>Anata wa tabemono no naka de nani ga suki desuka. Q : あなたはたべものの中でなにが好きですか。</p> <p>Watashi wa tabemono no naka de sushi ga ichiban Suki desu.</p> <p>A : 私はたべものの中ですしがいちばん好きです。</p>	えカード kartu bergambar																						
練習 25'																								

流れAlur＼ 時間menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習 20'  まとめ 10'	<p>Anata wa nomimono no naka de nani ga suki desuka.            Q : あなたはのみものの中でなにが好きですか。</p> <p>Watashi wa nomimono no naka de ocha ga ichiban suki desu.            A : 私はのみものの中でおちゃがいちばん好きです。</p> <p><b>LATIHAN : Tanya Jawab</b></p> <p>1. Guru → Siswa → Kelas</p> <p>2. Siswa → Siswa → Kelas (Guru memantau)</p> <p>Kesimpulan dari apa yang telah diajarkan</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>Makanan yang paling disukai            Makanan yang tidak disukai            minuman yang paling disukai            Minuman yang tidak disukai</p> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	

(自評欄 Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 8 月 7 日 (木曜日)	Pk. : 08 - 30 : 10 - 00																						
クラス	: Kelas XII IPS 1																							
テーマ	: Tema すきなもの	Hal yang disukai																						
目標	: Siswa dapat memahami pernyataan mengenai musik, lagu dan sayur-sayuran																							
Target	dalam bahasa Jepang.																							
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu																						
挨拶 10' 復習	<p><b>-Megucapkan salam, membuka pelajaran</b>          「おはようございます」</p> <p><b>-Mengabsen siswa</b></p> <p><b>-Fukushu (pengulangan) tentang materi minggu lalu</b>          yaitu  <b>Tabemono dan Nomimono</b></p> <p><b>-Memperkenalkan kosakata baru :</b></p> <table> <tbody> <tr> <td>Popu</td><td>ポップ</td></tr> <tr> <td>Rokku</td><td>ロック</td></tr> <tr> <td>Jazzu</td><td>ザッズ</td></tr> <tr> <td>Enka</td><td>えんか</td></tr> <tr> <td>Melayu</td><td>メラユ</td></tr> <tr> <td>Horenso</td><td>ほれんそう</td></tr> <tr> <td>Ninjin</td><td>にんじん</td></tr> <tr> <td>Kyabetsu</td><td>キヤベツ</td></tr> <tr> <td>Chingensai</td><td>チングンサイ</td></tr> <tr> <td>Tomorokoshi</td><td>ともろこし</td></tr> <tr> <td>Nasu</td><td>なす</td></tr> </tbody> </table> <p><b>Latihan membaca Hiragana dan Katakana</b>          Kelas → Kelompok → Siswa</p> <p><b>-Pola kalimat perbandingan : Bunkei (ぶんけい)</b></p> <p><u>KB1 (musik) と KB2 (musik) どちらが好きですか。</u></p> <p><u>KB1\KB2 のほうが好きです。</u></p> <p>Jazzu to rokku to dochira ga suki desuka.          Q : ザッスとロックとどちらが好きですか。</p>	Popu	ポップ	Rokku	ロック	Jazzu	ザッズ	Enka	えんか	Melayu	メラユ	Horenso	ほれんそう	Ninjin	にんじん	Kyabetsu	キヤベツ	Chingensai	チングンサイ	Tomorokoshi	ともろこし	Nasu	なす	
Popu	ポップ																							
Rokku	ロック																							
Jazzu	ザッズ																							
Enka	えんか																							
Melayu	メラユ																							
Horenso	ほれんそう																							
Ninjin	にんじん																							
Kyabetsu	キヤベツ																							
Chingensai	チングンサイ																							
Tomorokoshi	ともろこし																							
Nasu	なす																							
導入 25'		えカード Kartu Bergambar																						
練習 25'																								

流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習 20'  まとめ 10'	<p>Jazzu no houga suki desu. A1 : ザッスのほうがすきです。</p> <p>Rokku no houga suki desu. A2 : ロックのほうがすきです。</p> <p>Dochira mo suki desu. A : どちらもすきです。</p> <p>Dochira mo suki dewa arimasen. A : どちらもすきではありません。</p> <p><b>LATIHAN : Tanya Jawab</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru → Siswa → Kelas</li> <li>2. Siswa → Siswa → Kelas (Guru memantau)</li> </ol> <p>Kesimpulan dari apa yang telah diajarkan</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>Memilih mana yang lebih dikuasai (KB sejenis) Kedua-duanya disukai Kedua-duanya tidak disukai</p> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	

(自評欄 Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 8 月 11 日 (月曜日)	Pk. : 07 - 00 : 08 - 30																														
クラス	: Kelas XII IPS 2																															
テーマ	: Tema すきなもの Hal yang disukai																															
目標	: Siswa dapat memahami pernyataan mengenai hewan peliharaan dan																															
Target	buah-buahan dalam bahasa Jepang.																															
流れAlur\時間menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu																														
挨拶 10'	<p>-Megucapkan salam, membuka pelajaran 「おはようございます」</p> <p>-Mengabsen siswa</p> <p>-Fukushu (pengulangan) tentang materi minggu lalu yaitu Musik, lagu dan sayur-sayuran dalam bahasa Jepang</p> <p>-Memperkenalkan kosakata baru :</p>																															
導入 25'	<table> <tbody> <tr><td>Inu</td><td>いぬ</td></tr> <tr><td>Neko</td><td>ねこ</td></tr> <tr><td>Usagi</td><td>うさぎ</td></tr> <tr><td>Tori</td><td>とり</td></tr> <tr><td>Saru</td><td>さる</td></tr> <tr><td>Kame</td><td>かめ</td></tr> <tr><td>Hebi</td><td>へび</td></tr> <tr><td>Koi</td><td>こい</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>Ichigo</td><td>いちご</td></tr> <tr><td>Mikan</td><td>みかん</td></tr> <tr><td>Ringo</td><td>りんご</td></tr> <tr><td>Kiwi</td><td>キウイ</td></tr> <tr><td>Nashi</td><td>なし</td></tr> <tr><td>Budou</td><td>ぶどう</td></tr> </tbody> </table> <p><b>Latihan membaca Hiragana dan Katakana</b> Kelas → Kelompok → Siswa</p>	Inu	いぬ	Neko	ねこ	Usagi	うさぎ	Tori	とり	Saru	さる	Kame	かめ	Hebi	へび	Koi	こい			Ichigo	いちご	Mikan	みかん	Ringo	りんご	Kiwi	キウイ	Nashi	なし	Budou	ぶどう	えカード kartu bergambar
Inu	いぬ																															
Neko	ねこ																															
Usagi	うさぎ																															
Tori	とり																															
Saru	さる																															
Kame	かめ																															
Hebi	へび																															
Koi	こい																															
Ichigo	いちご																															
Mikan	みかん																															
Ringo	りんご																															
Kiwi	キウイ																															
Nashi	なし																															
Budou	ぶどう																															
練習 25'	<p>-Pola kalimat : Bunkei (ぶんけい)</p> <p><u>KB (musik) を KB() ひきかっています。</u></p>																															

	Inu o ippiki katteimasu. いぬをいっぴきかっています。	
流れAlur\時間menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習 20'	<p>Donna petto o katteimasuka. どんなペットをかっていますか。</p> <p>Koi o katteimasu. こいをかっています。</p> <p><u>KB(Buah-buahan)の中でKB(ichigo)がいちばんすきです。</u></p> <p>Kudamono no naka de ichigo ga ichiban suki desu. くだものの中でいちごがいちばんすきです。</p> <p><b>LATIHAN : Tanya Jawab</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru → Siswa → Kelas</li> <li>2. Siswa → Siswa → Kelas (Guru memantau)</li> </ol> <p>Kesimpulan dari apa yang telah diajarkan</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>Hewan apa yang dipelihara</p> <p>Berapa ekor hewan yang dipelihara</p> <p>Hewan apa yang tidak dikuasai</p> <p>Buah-buahan yang paling disukai</p> <p>Buah-buahan yang tidak disukai</p> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	
まとめ 10'		

(自評欄Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 8 月 25 日 (月曜日)	Pk. : 07 - 45 : 09 - 15												
クラス	: Kelas XII IPS 2													
テーマ	: Tema しゅみ Kegemaran													
目標	: Siswa dapat memahami pernyataan mengenai kegemarannya dalam bahasa Jepang.													
Target														
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu												
挨拶 10'	<p><b>-Megucapkan salam, membuka pelajaran</b>            「おはようございます」</p> <p><b>-Mengabsen siswa</b></p> <p><b>-Fukushu (pengulangan) tentang kata kerja bentuk kamus</b></p> <p><b>-Memperkenalkan kosakata baru :</b></p> <table> <tbody> <tr> <td>Manga o yomu</td> <td>まんがをよむ</td> </tr> <tr> <td>E o kaku</td> <td>えをかくう</td> </tr> <tr> <td>Uta o utau</td> <td>うたをうたう</td> </tr> <tr> <td>Ryouko o suru</td> <td>りょうこをする</td> </tr> <tr> <td>Kitte o atsumeru</td> <td>きってをあつめる</td> </tr> <tr> <td>Ongaku o kiku</td> <td>おんがくをきく</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Latihan pengulangan</b>            Guru→Siswa→Kelas</p> <p><b>-Pola kalimat Tanya Jawab : Bunkei (ぶんけい)</b></p> <p><u><b>KB (Orang)のしゅみはKK(bentuk kamus)ことです。</b></u></p>	Manga o yomu	まんがをよむ	E o kaku	えをかくう	Uta o utau	うたをうたう	Ryouko o suru	りょうこをする	Kitte o atsumeru	きってをあつめる	Ongaku o kiku	おんがくをきく	
Manga o yomu	まんがをよむ													
E o kaku	えをかくう													
Uta o utau	うたをうたう													
Ryouko o suru	りょうこをする													
Kitte o atsumeru	きってをあつめる													
Ongaku o kiku	おんがくをきく													
復習 導入 25'	<p>Anata no shumi wa nandesuka.            Q : あなたのしゅみはなんですか。</p> <p>Watashi no shumi wa E o kaku koto desu.            A : わたしのしゅみはえをかくことです。</p> <p><u><b>KK(Bentuk kamus)のがすきです。</b></u></p> <p>Anatawa uta o utau no ga suki desuka.            あなたはうたをうたうのがすきですか。            Hai, suki desu.            はい、すきです。</p>													
練習 30'														

	lie, suki dewa arimasen. いいえ、すきではありません。	
流れ Alur\時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習 15'  まとめ 10'	<p><b>LATIHAN : Tanya Jawab</b></p> <p>1. Guru → Siswa → Kelas 2. Siswa → Siswa → Kelas (Guru memantau)</p> <p>Kesimpulan dari apa yang telah diajarkan</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>Apa kegemaran anda Hal apa yang kamu sukai Hal apa yang tidak kamu sukai</p> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	

(自評欄 Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 8 月 28 日 (木曜日) Pk. 08 : 30 – 10 : 00	
クラス	: Kelas XII IPS 1	
テーマ	: Tema 一ています Kegiatan yang sedang berlangsung	
目標	: Siswa dapat menyebutkan kegiatan seseorang yang sedang berlangsung	
Target		
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
挨拶 10'	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Megucapkan salam, membuka pelajaran 「おはようございます」</li> <li>-Mengabsen siswa</li> <li>-Menjelaskan target pembelajaran</li> <li>-Fukushu (pengulangan) tentang kata kerja bentuk masu menjadi bentuk -te ますけい→てけい</li> <li>-Perubahan kata kerja</li> </ul>	
復習  導入 20'	<p>Mimasu → みます → みて  Yomimasu → よみます → よんで  Tabemasu → たべます → たべて  Kakimasu → かきます → かいて  Nomimasu → のみます → のんで  Nemasu → ねます → ねて  Waraimasu → わらいます → わらって</p> <p><b>Latihan pengulangan</b></p> <p><b>-Pengenalan pola kalimat : Bunkei (ぶんけい)</b></p> <p><u>KB (Orang) は KK (Bntk kamus) ができます。</u></p> <p>Watashi wa Fue o fuku koto ga dekimasu. わたしはふえをふくことができます。</p> <p>Rido san wa Uta o utau koto ga dekimasu. リドさんはうたをうたうことができます。</p> <p>ゲーム Game</p>	えカード Kartu bergambar
練習 20'	Bando o tsukurimashou	

	バンドをつくりましょう。	
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習  まとめ 10'	<p>Seito o 6 nin erabu せいとを 6 にんえらぶ。 Hitori hitori bunkei o iwaseru. ひとりひとりぶけいをいわせる。</p> <p>Watashi wa doramu o tataku koto ga dekimasu 私はドラムをたたくことができます。 Watashi wa fue o fuku koto ga dekimasu 私はふえをふくことができます。 Watashi wa uta outau koto ga dekimasu 私はうたをうたうことができます。 Watashi wa gita o hiku koto ga dekimasu 私はギターをひくことができます。 Watashi wa bass o hiku koto ga dekimasu 私はベassをひくことができます。 Watashi wa kibido o hiku koto ga dekimasu 私はキーボードをひくことができます。</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>A san wa.... B san wa.... C san wa.... D san wa.... E san wa.... F san wa....</p> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	<p>がつき Gambar Alat musik</p>

(自評欄 Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 9 月 15 日 (月曜日) Pk. 07 : 30 – 08 : 30																				
クラス	: Kelas XII IPS 2																				
テーマ	: Tema できること Kemampuan																				
目標	: Siswa dapat memahami pernyataan mengenai kemampuan dalam bahasa																				
Target	Jepang.																				
流れAlur\時間menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu																			
挨拶 5'	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Megucapkan salam, membuka pelajaran 「おはようございます」</li> <li>-Mengabsen siswa</li> <li>-Menjelaskan target pembelajaran</li> <li>-Memperkenalkan kosakata baru :</li> </ul>																				
導入 15'	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">Indonesia go</td> <td style="width: 30%;">インドネシアご</td> <td>Bhs Indonesia</td> <td rowspan="6" style="vertical-align: middle; text-align: center;">カード Kartu</td> </tr> <tr> <td>Arabia go</td> <td>アラビアご</td> <td>Bhs Arab</td> </tr> <tr> <td>Furansu go</td> <td>フランスご</td> <td>Bhs Prancis</td> </tr> <tr> <td>Eigo</td> <td>えいご</td> <td>Bhs Inggris</td> </tr> <tr> <td>Doitsu go</td> <td>ドイツご</td> <td>Bhs Jerman</td> </tr> <tr> <td>Chuugoku go</td> <td>ちゅうごくご</td> <td>Bhs Cina</td> </tr> </table> <p>-Pengenalan pola kalimat : Bunkei (ぶんけい)</p> <p><u>KB (Orang) / KB(Bahasa) がわかります。</u></p>	Indonesia go	インドネシアご	Bhs Indonesia	カード Kartu	Arabia go	アラビアご	Bhs Arab	Furansu go	フランスご	Bhs Prancis	Eigo	えいご	Bhs Inggris	Doitsu go	ドイツご	Bhs Jerman	Chuugoku go	ちゅうごくご	Bhs Cina	
Indonesia go	インドネシアご	Bhs Indonesia	カード Kartu																		
Arabia go	アラビアご	Bhs Arab																			
Furansu go	フランスご	Bhs Prancis																			
Eigo	えいご	Bhs Inggris																			
Doitsu go	ドイツご	Bhs Jerman																			
Chuugoku go	ちゅうごくご	Bhs Cina																			
練習 20'	<p>Watashi wa eigo ga wakarimasu. わたしはえいごがわかります。</p> <p>Rido san wa Arabia go ga wakarimasu. リドさんはアラビアごがわかります。</p> <p>-Pola kalimat Tanya dan jawab :</p> <p><u>KB (Orang) / KB(Bahasa) がわかりますか。</u></p> <p>Anata wa nihongo ga wakarimasuka Q : あなたはにほんごがわかりますか。</p> <p>Hai, wakarimasu.</p>																				

	A : O : はい、わかります。	
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習 10'	<p>Hai, sukoshi wakarimasu.      Δ : はい、すこしわかります。</p> <p>lie, zenzen wakarimasen.      X : いいえ、ぜんぜんわかりません。</p> <p><b>LATIHAN : Tanya Jawab</b></p> <p>1. Guru → Siswa → Kelas</p> <p>2. Siswa → Siswa → Kelas (Guru memantau)</p> <p>Kesimpulan dari apa yang telah diajarkan</p>	
まとめ 10'	<p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>Bahasa yang dikuasai siswa      Watashi wa.....      わたしは。。。。</p> <p>Bahasa yang kurang dikuasai siswa      Watashi wa.....      わたしは。。。。</p> <p>Bahasa yang tidak dikuasai siswa      Watashi wa.....      わたしは。。。。</p> <p>Menutup Pelajaran      Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	

(自評欄 Evaluasi diri

教案 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Nama : JOHN GORGA

日時	: Tgl. 08 年 9 月 11 日 (木曜日) Pk. 08 : 30 – 09 : 30													
クラス	: Kelas XII IPS 1													
テーマ	: Tema できること Kemampuan													
目標	: Siswa dapat menyebutkan macam-macam alat musik dan ungkapan yang													
Target	menyatakan mampu memainkan alat musik.													
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu												
挨拶 10'	<p>-Megucapkan salam, membuka pelajaran 「おはようございます」</p> <p>-Mengabsen siswa</p> <p>-Menjelaskan target pembelajaran</p> <p>-Fukushu (pengulangan) tentang kata kerja bentuk kamus.</p>													
復習 10'	<p>-Memperkenalkan kosakata baru :</p> <table> <tbody> <tr> <td>Fue o fuku</td> <td>ふえをふく</td> </tr> <tr> <td>Doram o tataku</td> <td>ドラムをたたく</td> </tr> <tr> <td>Uta o utau</td> <td>うたをうたう</td> </tr> <tr> <td>Gita o hiku</td> <td>ギターをひく</td> </tr> <tr> <td>Kibodo o hiku</td> <td>キーボードをひく</td> </tr> <tr> <td>Bass o hiku</td> <td>ベッスをひく</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Latihan pengulangan</b></p> <p>-Pengenalan pola kalimat : Bunkei (ぶんけい)</p> <p><u>KB (Orang) は KK (Bntk kamus) ができます。</u></p> <p>Watashi wa Fue o fuku koto ga dekimasu. わたしはふえをふくことができます。</p> <p>Rido san wa Uta o utau koto ga dekimasu. リドさんはうたをうたうことができます。</p> <p><b>ゲーム Game</b></p> <p>Bando o tsukurimashou バンドをつくりましょう。</p>	Fue o fuku	ふえをふく	Doram o tataku	ドラムをたたく	Uta o utau	うたをうたう	Gita o hiku	ギターをひく	Kibodo o hiku	キーボードをひく	Bass o hiku	ベッスをひく	Gambar Alat musik
Fue o fuku	ふえをふく													
Doram o tataku	ドラムをたたく													
Uta o utau	うたをうたう													
Gita o hiku	ギターをひく													
Kibodo o hiku	キーボードをひく													
Bass o hiku	ベッスをひく													
練習 20'														

	Seito o 6 nin erabu せいとを 6 にんえらぶ。	
流れ Alur \ 時間 menit	学習内容 Isi Pengajaran	教材 Alat Bantu
練習  まとめ 10'	<p>Hitori hitori bunkei o iwaseru. ひとりひとりぶけいをいわせる。</p> <p>Watashi wa doramu o tataku koto ga dekimasu. 私はドラムをたたくことができます。</p> <p>Watashi wa fue o fuku koto ga dekimasu. 私はふえをふくことができます。</p> <p>Watashi wa uta outau koto ga dekimasu. 私はうたをうたうことができます。</p> <p>Watashi wa gita o hiku koto ga dekimasu. 私はギターをひくことができます。</p> <p>Watashi wa bass o hiku koto ga dekimasu. 私はベassをひくことができます。</p> <p>Watashi wa kibido o hiku koto ga dekimasu. 私はキーボードをひくことができます。</p> <p><b>Post Test (latihan soal) 10 soal tentang :</b></p> <p>A san wa....</p> <p>B san wa....</p> <p>C san wa....</p> <p>D san wa....</p> <p>E san wa....</p> <p>F san wa....</p> <p>Menutup Pelajaran</p> <p>Sore jaa mata raishuu, sayounara</p>	がつき Gambar Alat musik

(自評欄 Evaluasi diri

<b>Berbicara</b>	<p>2. Mengungkapkan informasi secara lisan dalam bentuk paparan atau dialog sederhana tentang Hobi</p> <p>2.1 Menyampaikan informasi secara lisan dengan lafal yang tepat dalam kalimat sederhana sesuai konteks yang mencerminkan kecakapan berbahasa yang santun dan tepat</p> <p>2.2 Melakukan dialog sederhana, dengan lancar dan benar yang mencerminkan kecakapan berkomunikasi dengan santun dan tepat</p> <p>2.3 Menyampaikan pendapat dan perasaan secara lisan dengan lancar sesuai wacana yang mencerminkan kecakapan menggunakan ujaran dengan santun dan tepat</p>
<b>Membaca</b>	<p>3. Memahami wacana tulis berbentuk paparan atau dialog sederhana tentang Hobi</p> <p>3.1 Membaca kata, frasa atau kalimat dalam wacana tertulis sederhana dengan huruf (Hiragana, Katakana) secara tepat</p> <p>3.2 Mengidentifikasi bentuk dan tema wacana sederhana secara tepat</p> <p>3.3 Memperoleh informasi umum dan atau rinci dari wacana sederhana, secara tepat dengan mencari kata kunci, informasi umum dan atau rinci</p>

Standar Kompetensi	Kompetensi Dasar
<p><b>Menulis</b></p> <p>4. Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam bentuk paparan atau dialog sederhana tentang Hobi</p>	<p>4.1 Menulis kata, frasa dan kalimat dengan huruf (Hiragana, Katakana, Kanji sederhana) yang tepat</p> <p>4.2 Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam kalimat sederhana sesuai wacana, yang mencerminkan kecakapan menggunakan kata, frasa dalam kalimat, dengan huruf (Hiragana, Katakana, Kanji sederhana) dan struktur yang tepat</p> <p>4.3 Mengungkapkan pendapat, perasaan secara tertulis, dengan lancar yang mencerminkan kecakapan menulis dengan tepat</p>

#### Kelas XII, Semester 2

Standar Kompetensi	Kompetensi Dasar
<p><b>Mendengarkan</b></p> <p>5. Memahami wacana lisan berbentuk paparan atau dialog sederhana tentang Wisata</p>	<p>5.1 Mengidentifikasi bunyi, ujaran (kata, frasa atau kalimat) dalam suatu konteks dengan mencocokkan dan membedakan secara tepat</p> <p>5.2 Memperoleh informasi umum dan atau rinci dari berbagai bentuk wacana lisan dalam kalimat sederhana secara tepat</p>
<p><b>Berbicara</b></p> <p>6. Mengungkapkan informasi secara lisan dalam bentuk paparan</p>	<p>6.1 Menyampaikan informasi secara lisan dalam kalimat sederhana sesuai wacana, yang mencerminkan kecakapan berbahasa</p>

<b>Standar Kompetensi</b>	<b>Kompetensi Dasar</b>
atau dialog sederhana tentang Wisata	<p>yang santun dan tepat</p> <p>6.2 Melakukan dialog sederhana dengan lancar dan benar yang mencerminkan kecakapan berkomunikasi dengan santun dan tepat</p> <p>6.3 Menyampaikan pendapat dan perasaan secara lisan dengan lancar sesuai wacana yang mencerminkan kecakapan menggunakan ujaran dengan santun dan tepat</p>
<b>Membaca</b> <p>7. Memahami wacana tulis berbentuk paparan atau dialog sederhana tentang Wisata</p>	<p>7.1 Membaca kata, frasa atau kalimat dalam wacana tertulis sederhana dengan huruf (Hiragana, Katakana) secara tepat</p> <p>7.2 Mengidentifikasi bentuk dan tema wacana sederhana secara tepat</p> <p>7.3 Memperoleh informasi umum dan atau rinci dari wacana sederhana secara tepat dengan mencari kata kunci, informasi umum dan atau rinci</p>
<b>Menulis</b> <p>8. Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam bentuk paparan atau dialog sederhana tentang Wisata</p>	<p>8.1 Menulis kata, frasa dan kalimat dengan huruf (Hiragana, Katakana, Kanji sederhana) yang tepat</p> <p>8.2 Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam kalimat sederhana sesuai konteks, yang mencerminkan kecakapan menggunakan kata, frasa, dengan huruf (Hiragana, Katakana, Kanji sederhana) dan struktur yang tepat</p> <p>8.3 Mengungkapkan pendapat, perasaan secara tertulis, dengan lancar yang mencerminkan kecakapan menulis dengan tepat</p>

<b>Standar Kompetensi</b>	<b>Kompetensi Dasar</b>
	7.3 Memperoleh informasi umum dan atau rinci dari wacana sederhana secara tepat dengan mencari kata kunci informasi umum dan atau rinci
<b>Menulis</b> 8. Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam bentuk paparan atau dialog sederhana tentang Kehidupan Sehari-hari	8.1 Menulis kata, frasa dan kalimat dengan huruf (Hiragana, Katakana, Kanji sederhana) yang tepat 8.2 Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam kalimat sederhana sesuai wacana yang mencerminkan kecakapan menggunakan kata, frasa dalam kalimat, dengan huruf (Hiragana, Katakana, Kanji sederhana) dan struktur yang tepat

**Kelas XII, Semester 1**

<b>Standar Kompetensi</b>	<b>Kompetensi Dasar</b>
<b>Mendengarkan</b> 1. Memahami wacana lisan berbentuk paparan atau dialog sederhana tentang Hobi	1.1 Mengidentifikasi bunyi, ujaran (kata, frasa atau kalimat) dalam suatu konteks dengan mencocokkan dan membedakan secara tepat 1.2 Memperoleh informasi umum dan atau rinci dari berbagai bentuk wacana lisan sederhana secara tepat

Standar Kompetensi	Kompetensi Dasar	Materi Pembelajaran	Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Pentilan	Alokasi Waktu (menit)	Bumber Belajar
1	2	3	4	5	6	7	8
<b>MENBACA</b> 3. Memahami wacana tulis berbentuk paparan atau dialog sederhana tentang hobi dan wisata.	<p>3.1 Mengidentifikasi bentuk dan tema wacana sederhana, secara tepat.</p> <p>3.2 Memperoleh informasi umum, informasi tertentu atau tidak dari wacana tulis sederhana.</p> <p>3.3 Membaca nyaring kata, frasa dan atau kalimat dalam wacana tulis sederhana dengan hafiz (Jiragan, Katakana, Kanji) secara tepat.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab jangka waktu melakukan suatu kegiatan: どれぐらい日本語をならいましたか? / 10分くらいならいました。</li> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab kablaan sehar-hari: 毎日どうかきをれんしゅうしています? / 每日、何をしていますか?</li> </ul> <p><b>BEREKREASI</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab ajakan: いっしょに山へ行きませんか? / 山へ行きましょう。</li> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab mencak ajakan: すみません、且よう且はちょっと。 Menyatakan, menanyakan dan menjawab tujuan kepergian: キャンプに行きます? / えいがを見に行きます。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Membaca</li> <li>- Menentukan bentuk wacana tulis</li> <li>- Memilih tema wacana tulis</li> <li>- Menjawab pertanyaan mengenai isi wacana.</li> <li>- Menelaah makna kafalungkapan sesuai konteks</li> <li>- Mencocokkan tulisan dengan gambar dib.</li> <li>- Melafalkan katafrasa Alamat dengan tepat</li> <li>- Melafalkan katafrasa Kalimat dengan intonasi yang tepat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>c Menganalisa berbagai bentuk wacana tulis.</li> <li>c Menentukan tema wacana tulis.</li> <li>c Menjawab pertanyaan mengenai isi wacana.</li> <li>c Menelaah makna kafalungkapan sesuai konteks</li> <li>c Mencocokkan tulisan dengan gambar dib.</li> <li>c Membaca wacana secara nyaring.</li> </ul>	Jenis: - Tugas individu/ kelompok Bentuk: Diskusi kelompok		
<b>MENULIS</b> 4. Mengungkapkan informasi secara tertulis dalam bentuk paparan atau dialog sederhana tentang hobi dan wisata.	4.1 Menulis kata, frasa, dan kalimat dengan hufu, ejaan dan tanda baca yang tepat.			<ul style="list-style-type: none"> <li>- MENULIS</li> <li>- Menulis huruf katafrase dengan huruf yang tepat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>c Menulis dengan hufu yang sesuai dan tepat dengan kaidah yang benar.</li> <li>c Menentukan informasi yang diperlukan.</li> <li>c Menulis wacana sesuai materi</li> </ul>	Jenis: - Tugas individu/ kelompok - Tes Praktik Bentuk: Menyalin, melengkapi wacana, Tugas individu, ulangan	

Standar Kompetensi	Kompetensi Dasar	Materi Pembelajaran	Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Pentilan	Alokasi Waktu (menit)	Bumber Belajar
1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Berbicara</b> 2. Mengungkapkan informasi sederhana secara lisan dalam bentuk paparan atau dialog tentang hobi dan wisata.	<p><b>BERBICARA</b></p> <p>2.1 Peserta didik mampu menyampaikan berbagai informasi secara lisan dengan lafaz yang tepat dalam kalimat sederhana sesuai konteks, yang mempermudah kocompakan berbahasa yang santun dan tepat.</p> <p>2.2 Peserta didik mampu melakukan dialog sederhana, dengan lancar dan benar yang mempermudah kocompakan berbahasa yang santun dan tepat.</p> <p>2.3 Mempersiapkan pendapat dan persaingan secara lisan dengan lancar dan tepat sesuai konteks yang mempermudah kocompakan menggunakan ujoran santun.</p>	<p><b>Kegemaran</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab hobi 「しうみはギターをひくことです。」 / 「私は今このが好きです。」 / 「しうみはなんですか?」</li> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab kegiatan yang sedang dilakukan orang sebagai hobi 「アデさんはあそびでうたをうたっています。」 / 「アデさんはあそびで何をしていますか?」</li> <li>- <b>Kemampuan</b></li> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab kemampuan memahami bahasa asing: わたしは日本語がわかります。 / リーさんは日本語がわかります。</li> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab kemampuan melakukan sesuatu: わたしはシャットができます。 / ピアノを弾くことができます。 / 手を洗うことができます。</li> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab lingkup kemahiran: アリさんはピアノが上手です。</li> </ul> </ul>	<p><b>Berbicara</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memilih jawaban yang benar sesuai konteks.</li> <li>- Menjawab dengan benar sesuai konteks</li> <li>- Mempersiapkan informasi sedemana sesuai materi.</li> <li>- Menjelaskan gambaran dalam kalimat dengan ujaran yang tepat.</li> <li>- Menyatakan, menanyakan dan menjawab pertanyaan sesuai konteks</li> <li>- Menggunakan ungkapan dan sikap tubuh yang benar</li> <li>- Menjelaskan gambaran dalam kalimat dengan ujaran yang tepat.</li> <li>- Menyatakan pendapat/persamaan secara lisan tentang situasi/dalam gambar sesuai konteks.</li> <li>- Menjelaskan perbedaan budaya dengan budaya sebelumnya sesuai konteks.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>c Mendengarkan wacana lisan mengenai identitas diri.</li> <li>c Menentukan jawaban yang tepat secara lisan mengenai isi monolog.</li> <li>c Mencermati sesuai materi.</li> <li>c Berlatih-jawab sesuai materi.</li> <li>c Mendemonstrasikan dialog sesuai materi.</li> <li>c Bercerita berdasarkan gambar yang diajukan</li> </ul>	Jenis: - Tugas individu, ulangan harian, - Tes praktik Bentuk: bermain peran, demonstrasi	32x45'	Buku Pelajaran Bahasa Jepang Tema 6, 7

Nama Sekolah : SMA  
 Mata Pelajaran : Bahasa Jepang  
 Kelas : XII  
 Semester : I (17 minggu x 2 jam = 34 jam pelajaran)  
 Aspek : Mendengarkan/Berbicara/Membaca/Menulis

#### SILABUS

Bilangan Kompetensi	Kompetensi Dasar	Materi Pembelajaran	Indikator	Kegiatan Pembelajaran	Pentolan	Alokasi Waktu (menit)	Sumber Belajar
1	2	3	4	5	6	7	8
Mendengarkan							
1. Memahami wacana (ian berbentuk paparan atau dialog sederhana tentang hobi, waktu,	1.1 Mengidentifikasi bunyi, ujaran/frase atau kalimat dalam suatu wacana dengan mencocokkan dan membedakan secara tepat.	<b>KEGEMARAN</b> Hal yang disukai - Menyatakan, menanyakan dan menjawab hal yang paling disukai: <i>わたしはスポーツが好きです。／スポーツが好きですか。／どんなスポーツが好きですか。</i> - Menyatakan, menanyakan dan menjawab hal yang paling disukai: <i>どうぶつの中でうさぎがいちばん好きです。／どうぶつの中でどうがが好きですか。／どうぶつの中で何がいちばん好きですか。</i> - Menyatakan, menanyakan dan menjawab hal yang dipelihara: <i>こういをひきかっています。／どんなペットをかっていますか。／何ひきかっていますか。</i> - Menyatakan, menanyakan dan menjawab hal yang lebih disukai: <i>サッカーとピンポンどちら（どな）うが好きですか。／サッカーのほうが好きです。</i>	Mendengarkan ▪ Melafalkan bunyi/kata/frase dengan tepat ▪ Membedakan bunyi/huruf dari hoakala yang mirip ▪ Menanyakan ujoran dengan gambar. ▪ Mencocokkan ujoran dengan tulisan. ▪ Mencocokkan ujoran dengan huruf/kata/frase yang tepat. ▪ Mencocokkan gambar dengan isi wacana. ▪ Memilih jawaban tepat dari pilihan jawaban yang sedekan. ▪ Menjawab mengenai isi wacana. ▪ Menuliskan jawaban yang tepat	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Mendengarkan bunyi huruf Jepang (hiragana dan katakana).</li> <li>o Menirukan bunyi huruf/kata dengan tepat.</li> <li>o Menentukan bunyi/huruf/kata/jalan yang tepat.</li> <li>o Memilih huruf/kata/jalan sesuai kaidah yang benar.</li> <li>o Menulis huruf/kata/jalan yang tepat</li> <li>o Mendengarkan wacana (ian dalam bentuk monolog/dialog dengan menggunakan berbagai media (ucapan guru, tape ds.).</li> <li>o Menentukan jawaban yang tepat mengenai isi wacana.</li> <li>o Menuliskan jawabannya yang tepat mengenai isi wacana dengan tepat.</li> </ul>	Jenis: - Tugas Individu, - ulangan harian, - Praktik.  (17 minggu x 2jam dibagi sejauh bobot materi)	Buku Pelajaran Bahasa Jepang Tema 6,7	
1.2 Mempelajari informasi umum dan atau sind dari berbagai bentuk wacana lain sederhana secara tepat.							