

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dalam perancangan perpustakaan umum yang menggunakan konsep *fun reading* melalui aplikasi karakteristik pantai ini, penulis menyimpulkan bahwa tema konsep *fun reading* melalui aplikasi karakteristik pantai mampu menciptakan suasana yang tidak membosankan dalam ruang perpustakaan umum. Hal tersebut bisa didapat melalui suasana, bentuk, warna, dan pencahayaan yang terinspirasi dari karakteristik pantai. Suasana pantai yang bisa diterapkan diantaranya, terang, sejuk, dinamis, bebas dan luas, serta santai. Bentuk yang digunakan adalah bentuk pancaran sinar matahari pada *ceiling*, bentuk papan *surfing*, bentuk pusaran air sebagai pola lantai, bentuk karang yang tidak beraturan dan berpori, bentuk layar kapal untuk *sign system* perpustakaan, bentuk ruas pohon palem, serta bentuk rumah pantai untuk desain furnitur.

Sedangkan melalui pemilihan warna, didapatkan melalui gradasi warna biru yang menggambarkan air, warna hijau dari tumbuhan, warna coklat dan kuning dari

batang pohon, serta warna oranye dari gradasi warna coklat. Untuk pencahayaan buatan yang digunakan, didapat dari pencahayaan seperti suasana pantai di pagi, siang, sore, hingga malam hari.

Melalui semua karakteristik pantai tadi bisa menciptakan suasana ruang perpustakaan umum yang tidak membosankan dan kuno seperti persepsi masyarakat selama ini.

5.2 Saran

Saran dari penulis dalam merancang perpustakaan umum dengan karakteristik pantai adalah, berani dalam mengeksplorasi karakter elemen-elemen yang ada di pantai untuk diterapkan ke dalam desain ruang, sehingga bisa menciptakan suasana ruang perpustakaan yang tidak membosankan.