

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah membahas dan merancang *Edutainment* mall, maka penulis semakin memahami apa saja yang diperlukan dalam sebuah mall, bagaimana menciptakan suasana *edutainment* yang menarik dalam interior sebuah mall dan bagaimana suasana *edutainment* dalam interior sebuah mall dapat membuat pengunjung berinteraksi dengan *education*.

Perancangan *edutainment* mall ternyata membutuhkan analisis mengenai pengetahuan apa yang ingin ditampilkan, dan bagaimana penulis berusaha mewujudkan pengetahuan tersebut ke dalam wujud interior ruang yang lebih menarik perhatian dan menyenangkan.

Konsep pendidikan dalam sebuah mall, dirasakan sangat menarik bagi penulis, karena seharusnya mall seperti ini dapat mengembangkan para pengunjung dalam bidang pendidikan yang jelas lebih berkualitas. Mempelajari sesuatu tanpa paksaan dan sesuai dengan minat seseorang pasti akan membuahkan hasil yang lebih baik. Karena itu *edutainment*

mall berusaha menghilangkan anggapan para pengunjung bahwa segala sesuatu yang mengandung pendidikan itu membosankan. Banyak pendidikan yang dapat dikembangkan dengan beragam cara yang menarik dan mudah dipahami menjadi tujuan dari *Edutainment mall* ini.