

ABSTRACT

Dalam tugas akhir ini saya membahas tentang *elements of plot* dalam novel yang berjudul *Rainbow Six* karangan penulis berkebangsaan Amerika Serikat, Tom Clancy. Saya memilih untuk menganalisis buku ini karena menurut saya novel ini merupakan contoh novel bergenre *thriller* yang baik. Dalam sebuah novel *thriller* yang baik, akan terdapat unsur-unsur *suspense* dan *surprise* yang baik pula, ditunjang dengan *artistic unity* yang menyatakan bahwa unsur *suspense* dan *surprise* dalam novel tersebut masuk akal dan bisa diterima secara logis.

Rainbow Six bercerita tentang sebuah tim anti-teror beranggotakan orang-orang pilihan yang berasal dari berbagai macam negara. Mereka harus menghadapi sebuah ancaman yang berasal dari seorang ilmuwan yang ingin menghancurkan seluruh umat manusia. Unsur *suspense* begitu terasa dalam novel ini karena pembaca akan dibawa dalam ketegangan akan sepak terjang tim anti-teror tersebut dalam menghadapi serangkaian serangan teroris yang berujung pada sebuah ancaman yang sebenarnya yaitu adanya semacam senjata pemusnah masal, begitu pula dengan unsur *surprise* yang ada dalam novel ini dimana pembaca akan mendapati beberapa kejadian yang terjadi ada diluar harapan para pembaca yang dikemas dengan alur cerita yang apik dan masuk akal sesuai dengan teori *artistic unity*.

TABLE OF CONTENTS

TABLE OF CONTENTS	i
ABSTRACT	ii
CHAPTER ONE: INTRODUCTION	
Background of the Study	1
Statement of the Problem	3
Purpose of the Study	3
Method of Research	3
Organization of the Thesis	4
CHAPTER TWO: ANALYSIS OF ELEMENTS OF PLOT	
IN TOM CLANCY'S <i>RAINBOW SIX</i>	5
CHAPTER THREE: CONCLUSION	19
BIBLIOGRAPHY	23
APPENDICES	
Synopsis of <i>Rainbow Six</i>	25
Biography of Tom Clancy	26