

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil studi, analisis, sampai dengan proses perancangan, penulis menyimpulkan bahwa perancangan interior merupakan suatu rangkaian proses perancangan yang kompleks yang mana melibatkan banyak aspek didalamnya. Selain memperhitungkan perencanaan desain, seorang desainer interior juga harus dapat melihat ke depan, apakah desain yang dibuat dapat sesuai dengan keadaan pasar sehingga fasilitas yang dibuat dapat tetap eksis di dalam dunia bisnis.

Untuk desain spa and wellness center yang akan menggunakan bangunan sultan plasa, dengan fungsi awal bangunan yang berbeda dengan fungsi baru, banyak menghadapi masalah. Salah satu masalah yang cukup menyulitkan adalah dalam hal *plumbing*, di mana fasilitas spa banyak sekali menggunakan air. Untuk memecahkan masalah ini harus membuat sistem yang baru untuk saluran air. Selain itu karena bangunan ini memiliki 6 lantai, maka penempatan fasilitas harus diperkirakan berdasarkan fungsi, analisa user, serta operasionalnya. Sehingga kenyamanan user di dalam menggunakan fasilitas tidak terganggu dan tercipta sirkulasi yang baik. Perputaran udara pun diperhitungkan sehingga suasana tidak menjadi pengap, dan sirkulasi udara menjadi baik. Hal ini juga dapat membantu penghematan energy.

5.2 Saran

Saran bagi desainer yang ingin mendesain untuk spa and wellness center lebih baik memulai dengan pemilihan lokasi yang baik serta bangunan yang memiliki fisik

yang dapat mendukung fungsi spa and wellness center ini. Apabila lokasi yang tersedia tidak mendukung bagi fungsi spa and wellness center, hal tersebut tidak menjadi masalah yang fatal. Karena lokasi yang sesuai hanya untuk memudahkan saja dalam desain. Kita harus membuat sistem yang baru di dalam bangunan yang memiliki beda fungsi ini. Selain itu di dalam membuat desain, awalnya kita harus tahu apa yang akan kita buat. Kita harus melakukan penelitian di dalam mendapatkan data mengenai apa yang akan kita buat. Data yang didapat dapat berupa data jenis desain yang akan dibuat, target user, analisa lokasi termasuk analisa tapak, dll. Setelah itu kita harus menentuka tema yang berdasar dari konsep. Setelah semua terkumpul maka kita baru dapat membuat sebuah desain.