

ABSTRAK

Pet center merupakan bangunan komersial yang mencoba mewadahi suatu kegiatan rekreasi yang berkaitan dengan kegemaran orang memelihara hewan peliharaan. Pusat hewan peliharaan ini adalah yang pertama di kota Bandung karena sampai saat ini hanya ada *petshop-petshop* pada umumnya saja, belum ada *petshop* yang luas dan lengkap secara keseluruhan. Maka dari itu Penulis akan mendesain sebuah *pet center* dimana di dalamnya mencakup perawatan, perlengkapan, penitipan, pameran / kompetisi hewan dan kafe. Konsep *city of animal* memegang peran penting pada *pet center* ini, karena dari pola, bentuk dan pengertian dari konsep tersebut Penulis menerapkannya ke dalam desain bangunan ini.

ABSTRACT

Pet center is commercial building which is trying contain a recreation facilities be related to human's hobby take care of pets. This pet center is the first at Bandung City because until this moment there is only general pet shops, there is not yet a pet shop wide and complete as totality. Then writer will plan / design a pet center including treatment, equipment, storage place, pets exhibition / competition and café. City of animal concept play a part to this pet center, because from shape pattern and concept explanation, writer was apply into this building design.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR PUSTAKA	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ide / Gagasan Konsep	3
1.3 Identifikasi Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Faktor Memelihara Hewan	7
2.2 Tinjauan Kebutuhan dan Kegiatan Pengguna Fasilitas	9
2.3 Konsep <i>City of Animal</i>	14
2.4 Peran Warna Terhadap Hewan	15
2.5 Persyaratan rencana Ruang	17
BAB III DESKRIPSI OBJEK STUDI	
3.1 Deskripsi Objek Studi	20
3.2 Ide Implementasi pada Objek Studi	22
3.3 Analisa Fisik	31
3.4 Analisa Fungsional	34
BAB IV DESAIN	
4.1 Ide / Konsep	41

4.2 Keputusan Desain	44
4.2.1 Warna	44
4.2.2 Pola dan Bentuk	48
4.2.3 Material	49
4.2.4 Pencahayaan	49
4.2.5 Penghawaan	50
4.2.6 Keamanan	50
4.2.7 Denah Umum	50
4.2.8 Denah Khusus	53
BAB V SIMPULAN & SARAN	51
Lampiran-Lampiran	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.2 : Kota	4
Gambar 3.1.1: Pasar Sukahaji Tampak Depan	21
Gambar 3.1.1: Pasar Sukahaji	21
Gambar 3.2.1: Ikan discus	22
Gambar 3.2.2: Ikan Niasa	22
Gambar 3.2.3: Love Bird	23
Gambar 3.2.4: Burung Nuri	23
Gambar 3.2.5: Ular Albino Ball Phyton	23
Gambar 3.2.6: Ular Green Anaconda	24
Gambar 3.2.7: Iguana	24
Gambar 3.2.8: Kura-kura Leopard Pardalis Baby	24
Gambar 3.2.9: Kura-kura Brazil	25
Gambar 3.2.10: Monyet Pantai	25
Gambar 3.2.11: Anjing Golden	25
Gambar 3.2.12: Anjing Pomerian	26
Gambar 3.2.13: Kucing Anggora	26
Gambar 3.2.14: Hamster	27
Gambar 3.2.15: Kucing Persian	27
Gambar 3.2.16: kucing Himalayan	27
Gambar 3.2.17: Toko Ikan	28
Gambar 3.2.18 : Perlengkapan hewan peliharaan	28
Gambar 3.2.19 : Salon hewan	29

Gambar 3.2.20: Penitipan hewan	29
Gambar 3.2.21: Klinik hewan	29
Gambar 3.2.22: Kompetisi hewan	30
Gambar 4.1.1: Kota	43
Gambar 4.2.8.1: Toko Ikan	54
Gambar 4.2.8.2: Toko Anjing	58
Gambar 4.2.8.3: Klini Hewan	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 : Kebutuhan Cahaya, Air, dan, Udara

13