

ABSTRACT

Membaca buku untuk mengisi waktu luang menjadi salah satu pilihan banyak orang. Untuk membuat sebuah buku lebih menarik untuk dibaca, permainan bahasa dapat digunakan pengarang untuk mendapatkan efek-efek tertentu. Dalam permainan bahasa, pengarang dapat menciptakan kata-kata baru melalui berbagai proses seperti penambahan akhiran, penggabungan dua kata menjadi satu, pemotongan dua kata yang digabung menjadi satu, permainan arti dan permainan bunyi. Penggunaan permainan bahasa dalam sebuah kata dapat menimbulkan efek-efek tertentu terhadap pembaca. Salah satunya adalah menciptakan kelucuan-kelucuan sehingga para pembaca merasa senang dan terhibur.

The BFG karya Roald Dahl adalah sebuah buku cerita yang dapat dikategorikan sebagai buku cerita anak-anak. Buku ini menarik karena didalamnya terdapat banyak permainan bahasa yang membuat kisah dalam buku tersebut menjadi penuh imajinasi dan lucu.

Permainan bahasa dapat membuat seseorang lebih kreatif dalam berbahasa. Hal ini dikarenakan tidak adanya aturan dan batasan dalam permainan bahasa. Hal tersebut dapat dilihat dalam Tugas Akhir ini yang membahas tentang aspek permainan bahasa dan efek-efeknya terhadap pembaca yang berjudul “Analysis of Language Play in Roald Dahl’s THE BFG and the Effects on the Children as the Readers”

