

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Simpulan yang dapat diambil dari hasil perancangan interior sanggar kreativitas anak ini adalah peran bentuk dan warna sangat penting bagi interior ruang tempat anak-anak beraktivitas. Hal ini dikarenakan bentuk dan warna berhubungan langsung dengan indera penglihatan tanpa melewati proses penghayatan terlebih dahulu. Pemakaian konsep bentuk didasarkan pada konsep perancangan yaitu permainan merangkai. Sifat yang diambil dari permainan ini adalah moduler, berkelompok, memiliki alur, meliki pola, dan dapat dibongkar-pasang. Untuk penggunaan warna pada interior ruang guna menstimulasi kreativitas anak, dipakai

kombinasi warna-warna cerah yang dipadukan dengan warna putih agar ruang tidak berkesan sempit.

Tidak hanya elemen bentuk dan warna, semua elemen desain yang diterapkan harus mampu menunjang aktivitas kegiatan di sanggar sehingga anak-anak dan pengajar merasa aman dan nyaman sewaktu melakukan proses belajar mengajar.

5.2 Saran

Saran bagi desainer lain yang akan merancang proyek serupa adalah harus memperhatikan apa yang disukai oleh anak-anak. Jika kita sudah menerapkan hal-hal yang disukai anak pada elemen ruang, maka dengan sendirinya anak akan tertarik masuk ke dalam ruang dan merasa nyaman berada di dalamnya.