

TABLE OF CONTENTS

	Page:
PREFACE	i
TABLE OF CONTENTS	iii
ABSTRACT	iv
LIST OF SYMBOLS	v
 CHAPTER I: INTRODUCTION	
Background of the Study	1
Statement of the Problem	4
Purpose of the Study	4
Method of Research	5
Organisation of the Thesis	5
 CHAPTER II: THEORY OF LANGUAGE PLAY	 6
 CHAPTER III: ANALYSIS OF LANGUAGE PLAY FOUND IN <i>THE SIMPSONS</i>	
3.1 Language Play Which Reveals Social Criticism	11
3.2 Language Play for Entertainment	28
 CHAPTER IV: CONCLUSION	 40
 BIBLIOGRAPHY	 45
 APPENDIX	
Table of Data	50

ABSTRACT

Dalam skripsi ini, saya membahas aspek permainan kata dalam serial kartun televisi *The Simpsons*. Tujuan dari analisis ini adalah untuk membantu para penonton memahami dan mengerti arti kata baru yang terbentuk dari proses permainan kata yang terdapat dalam serial kartun televisi, *The Simpsons*.

Permainan kata sering kali kita temukan dalam kehidupan kita sehari-hari, baik itu dalam percakapan, film yang kita tonton maupun dalam novel yang kita baca. Permainan kata biasanya lebih dikenal dengan istilah ‘plesetan’. Tujuan dari penggunaan permainan kata sangat bervariasi, dapat digunakan untuk menghibur orang lain, untuk menimbulkan rasa ingin tahu, untuk memberikan gambaran yang jelas tentang suatu hal, bahkan untuk mengkritik orang lain.

Dalam serial kartun televisi *The Simpsons*, penggunaan permainan kata ternyata bukan hanya untuk menghibur atau menciptakan humor bagi penonton saja tetapi permainan kata dalam serial kartun televisi *The Simpsons* ini juga digunakan untuk mengkritik kehidupan masyarakat Amerika. Sesungguhnya, inilah yang membedakan *The Simpsons* dari film kartun lain yang ada.

LIST OF SYMBOLS

*	Rhyming
↯	Metathesis
+	Addition
✂	Clipping
⤵	Blending
Σ	Compounding
⤴	Infixation
⤵	Suffixation
👶	Baby talk
∩	Anagram
≈	Mime
□	Allusion
N	Graphology