

## ABSTRACT

Permainan bahasa merupakan hal yang umum dan menyenangkan yang dapat kita jumpai dalam komunikasi sehari-hari, khususnya dalam komunikasi informal. Dalam permainan bahasa, seseorang dapat menciptakan kata-kata baru melalui berbagai proses, seperti penggabungan dua kata menjadi satu kata baru, penambahan akhiran, pemotongan kata, bahkan penggabungan dua kata dalam bahasa yang berbeda pun mungkin dilakukan. Efek yang ditimbulkan dari permainan bahasa sehari-hari pun bermacam-macam; salah satunya adalah untuk menciptakan kelucuan sehingga membuat orang tertawa. Untuk mendapatkan sebuah arti dan juga merasakan kelucuan dari permainan bahasa ini, diperlukan konteks cerita dari permainan bahasa itu sendiri.

*Friends* adalah sebuah Serial TV yang dikategorikan ke dalam jenis komedi. Salah satu unsur pembangun kelucuan dalam komedi tersebut adalah penggunaan permainan bahasa seperti *blending*, *clipping*, *mimes*.

Permainan bahasa membuat orang lebih kreatif dalam berbahasa. Hal ini juga membuktikan bahwa bahasa adalah suatu hal yang dinamis dan tidak kaku karena tidak terikat pada suatu batasan atau aturan. Hal-hal tersebut dapat dilihat dalam skripsi ini yang membahas aspek permainan bahasa dalam sebuah serial TV berjudul *Friends*.

## TABLE OF CONTENTS

<b>PREFACE</b> .....	i
<b>TABLE OF CONTENTS</b> .....	ii
<b>ABSTRACT</b> .....	iii
<b>CHAPTER I: INTRODUCTION</b>	
Background of the study.....	1
Statement of the problem.....	4
Purpose of the study.....	4
Methods of Research.....	5
Organization of the Thesis.....	5
<b>CHAPTER II: THEORETICAL FRAMEWORK</b> .....	6
<b>CHAPTER III: ANALYSIS OF LANGUAGE PLAY     FOUND IN THE TV SERIES <u>FRIENDS</u></b> .....	11
<b>CHAPTER IV: CONCLUSION</b> .....	32
<b>BIBLIOGRAPHY</b> .....	36
<b>APPENDICES</b> .....	38