

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang diperoleh melalui pengumpulan data terhadap 42 remaja yang bermain internet diatas >5 jam per hari , dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

- Remaja yang bermain internet memiliki kompetensi interpersonal dengan teman sebaya yang tinggi, dapat dilihat dari hasil penelitian remaja yang berkompetensi interpersonal tinggi.
- Melalui bermain internet, dimungkinkan untuk tetap menjalin relasi dengan orang lain, sehingga dapat terbentuk kompetensi interpersonal menjadi tinggi. Ditunjang dengan hasil data yang diperoleh, yaitu kemampuan menyelesaikan konflik yang tinggi, karena melalui internet banyak pengetahuan yang bisa didapat sehingga membuat remaja mampu untuk menentukan sikap-sikap yang tepat ketika menghadapi masalah, hal ini disertai dengan kemampuan untuk membuka diri yang tinggi, sehingga hubungan yang terbentuk walaupun maya tetap bersifat hangat.
- Kemudian dengan kemampuan dalam memberikan dukungan yang baik, terlihat bahwa internet memudahkan munculnya perasaan untuk berempati dan simpati, juga untuk memancing atau mengajak individu untuk membentuk suatu interaksi dengan orang lain yang baik, remaja memiliki

kemampuan berinisiatif untuk membina hubungan dengan orang lain yang tinggi.

- o Sementara untuk aspek kemampuan dalam bersikap asertif memberikan hasil lebih banyak yang memiliki kemampuan asertif yang rendah dibandingkan yang tinggi. yang tidak tinggi, hal ini mungkin dikarenakan pengaruh budaya yang masih kental di Indonesia.
- o Remaja laki-laki yang memiliki kompetensi interpersonal lebih tinggi berbanding dengan remaja perempuan.
- o Remaja yang memiliki kompetensi interpersonal tinggi memperoleh penghayatan dukungan yang tinggi dari teman sebaya. Sementara untuk dukungan orang tua, remaja yang memiliki kompetensi tinggi memiliki penghayatan dukungan yang tinggi pula dari orang tuanya. Demikian juga sebaliknya, yang memiliki kompetensi interpersonal rendah juga menghayati dukungan orang tua yang diberikan juga rendah.

## 5.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dikemukakan sebelumnya, mungkin banyak ditemukan kekurangan dan keterbatasannya, oleh karena itu peneliti mengajukan beberapa saran yaitu:

- a. Dari hasil penelitian remaja yang memiliki kompetensi interpersonal tinggi pun memiliki asertifitas yang rendah, sehingga kemungkinan remaja belum mampu untuk mengungkapkan dirinya apa adanya, oleh karena itu untuk penelitian selanjutnya, perlu diperhatikan untuk meneliti faktor-

faktor lain (seperti budaya) yang mungkin mempengaruhi asertifitas, dalam rangka mengembangkan kemampuan remaja dalam bersikap asertif.

- b. Orang tua perlu memberikan kesempatan dan dukungan kepada remaja dalam membina relasi interpersonal dengan teman sebayanya,
- c. Penggunaan internet dapat menjadi positif bila dilakukan dalam porsi yang tepat, oleh karena itu perlu diberikan pengarahan secara global melalui segala pihak seperti orang tua, guru BP agar remaja dapat memaksimalkan sisi positif dari internet, seperti mengembangkan kompetensi interpersonalnya.