

TABEL HASIL PENGOLAHAN DATA

No.	Jenis Kelamin	I	II	III	IV	V	Jumlah	Creative Quotient (CQ)	Derajat Kreativitas
		Fluency	Flexibility	Originality	Bonus Originality	Elaboration			
1	P	10	10	12	9	5	46	96	Rata-rata
2	L	15	17	20	12	5	66	116	Rata-rata
3	L	16	16	20	9	4	65	115	Rata-rata
4	P	13	15	17	9	4	58	108	Rata-rata
5	L	13	16	19	9	5	62	112	Rata-rata
6	P	12	13	19	9	4	57	107	Rata-rata
7	P	20	16	19	9	5	69	119	Tinggi
8	P	16	12	20	9	5	62	112	Rata-rata
9	L	20	20	20	11	13	84	134	Tinggi
10	L	16	19	20	9	7	71	121	Tinggi
11	P	7	7	9	12	10	45	95	Rata-rata
12	P	10	12	12	9	5	48	98	Rata-rata
13	P	17	20	20	9	5	71	121	Tinggi
14	P	10	12	10	9	5	46	96	Rata-rata
15	P	14	15	16	9	5	59	109	Rata-rata
16	P	16	12	20	9	6	63	113	Rata-rata
17	L	20	20	20	9	6	75	125	Tinggi
18	L	7	7	6	9	4	35	85	Rata-rata
19	L	15	16	20	15	5	71	121	Tinggi
20	L	18	18	20	10	4	70	120	Tinggi
21	P	18	20	20	9	4	71	121	Tinggi
22	P	15	17	19	9	5	65	115	Rata-rata
23	L	20	20	20	9	4	73	123	Tinggi
24	P	14	14	20	9	4	61	111	Rata-rata
25	L	12	13	18	19	4	66	116	Rata-rata
26	P	11	15	11	10	5	52	102	Rata-rata

27	P	12	15	15	15	4	61	111	Rata-rata
28	P	17	14	19	10	4	64	114	Rata-rata
29	P	14	16	18	10	5	63	113	Rata-rata
30	P	19	17	20	10	5	71	121	Tinggi
31	P	12	14	20	9	4	59	109	Rata-rata
32	L	18	18	20	10	4	70	120	Tinggi
33	P	17	19	20	10	6	72	122	Tinggi
34	P	10	9	14	9	4	46	96	Rata-rata
35	P	12	13	20	9	4	58	108	Rata-rata
36	P	11	12	14	9	5	51	101	Rata-rata
37	P	7	8	13	9	7	44	94	Rata-rata
38	L	8	7	15	10	4	44	94	Rata-rata
39	P	14	13	18	9	5	59	109	Rata-rata
40	P	19	18	20	10	9	76	126	Tinggi
41	L	15	14	20	9	4	62	112	Rata-rata
42	L	15	13	14	9	5	56	106	Rata-rata
43	L	10	8	16	10	4	48	98	Rata-rata
44	P	17	19	20	10	5	71	121	Tinggi
45	L	19	20	20	16	4	79	129	Tinggi
46	P	11	14	13	10	5	53	103	Rata-rata
47	L	13	11	17	10	4	55	105	Rata-rata
48	P	11	12	16	10	7	56	106	Rata-rata
49	P	12	13	16	9	6	56	106	Rata-rata
50	L	12	13	14	9	5	53	103	Rata-rata
51	P	15	12	19	9	6	61	111	Rata-rata
52	L	15	11	20	9	7	62	112	Rata-rata
53	L	8	7	12	9	5	41	91	Rata-rata
54	L	14	12	17	11	6	60	110	Rata-rata
55	P	14	16	16	9	4	59	109	Rata-rata
56	L	13	14	20	9	7	63	113	Rata-rata

57	P	18	20	20	10	8	76	126	Tinggi
58	L	14	13	19	9	6	61	111	Rata-rata
59	L	16	15	20	10	4	65	115	Rata-rata
60	P	18	17	20	9	4	68	118	Rata-rata
61	P	14	12	20	9	6	61	111	Rata-rata
62	L	13	14	16	9	4	56	106	Rata-rata
63	L	16	16	20	15	4	71	121	Tinggi
64	L	12	13	15	9	4	53	103	Rata-rata
65	P	18	13	20	9	5	65	115	Rata-rata
66	P	10	11	15	15	9	60	110	Rata-rata
67	P	14	14	18	9	6	61	111	Rata-rata
68	P	12	14	13	9	6	54	104	Rata-rata
69	L	18	12	20	9	4	63	113	Rata-rata
70	P	14	16	20	10	4	64	114	Rata-rata
71	P	14	12	18	9	5	58	108	Rata-rata
72	P	20	19	20	9	6	74	124	Tinggi
73	P	11	13	11	10	4	49	99	Rata-rata
74	L	8	9	13	10	4	44	94	Rata-rata
75	L	8	8	14	10	7	47	97	Rata-rata
76	L	19	17	20	10	8	74	124	Tinggi
77	P	17	18	20	15	5	75	125	Tinggi
78	P	14	15	15	9	5	58	108	Rata-rata
79	P	16	18	18	10	10	72	122	Tinggi
80	L	13	14	16	9	4	55	105	Rata-rata
81	L	11	8	15	12	5	51	101	Rata-rata
82	L	14	16	20	10	4	64	114	Rata-rata
83	P	9	8	16	20	15	68	118	Rata-rata
84	P	20	20	20	11	6	77	127	Tinggi
85	L	14	13	17	15	8	67	117	Rata-rata
86	P	19	20	20	9	7	75	125	Tinggi

87	L	19	20	20	9	5	73	123	Tinggi
88	P	20	20	20	9	6	75	125	Tinggi
89	P	20	20	20	10	5	75	125	Tinggi
90	P	13	12	19	9	4	57	107	Rata-rata
91	L	17	15	20	9	5	66	116	Rata-rata
92	P	14	14	19	9	5	61	111	Rata-rata
93	P	18	20	20	9	6	73	123	Tinggi
94	P	11	12	11	9	4	47	97	Rata-rata
95	L	18	19	20	12	9	78	128	Tinggi
96	P	8	8	10	9	4	39	89	Rata-rata

HASIL PENGOLAHAN CROSSTABULATION

Tabel 1. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Fluency

			<i>Fluency</i>		Total
			Rata-rata	Rendah	
Total	Tinggi	Count	4	0	28
		% of Total	14,3%	0,0%	100%
	Rata-rata	Count	32	31	68
		% of Total	47,1%	45,6%	100%

Tabel 2. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Flexibility

			<i>Flexibility</i>		Total
			Rata-rata	Rendah	
Total	Tinggi	Count	3	0	28
		% of Total	10,7%	0,0%	100%
	Rata-rata	Count	36	29	68
		% of Total	52,9%	42,7%	100%

Tabel 3. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Originality

			<i>Originality</i>		Total
			Rata-rata	Rendah	
Total	Tinggi	Count	1	0	28
		% of Total	3,6%	0,0%	100%
	Rata-rata	Count	18	33	68
		% of Total	26,5%	48,5%	100%

Tabel 4. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Elaboration

			<i>Flexibility</i>		Total
			Rata-rata	Rendah	
Total	Tinggi	Count	8	6	28
		% of Total	28,6%	21,4%	100%
	Rata-rata	Count	22	29	68
		% of Total	32,4%	42,6%	100%

Tabel 9. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 5

			Pertanyaan No. 5	
			membolehkan	melarang
Kreativitas	Tinggi	Count	26	2
		% of Total	28,6%	40%
	Rata-rata	Count	65	3
		% of Total	71,4%	60%
Total	Count	91	5	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 10. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 6

			Pertanyaan No. 6	
			menghargai	memarahi
Kreativitas	Tinggi	Count	26	2
		% of Total	28,3%	50%
	Rata-rata	Count	66	2
		% of Total	71,7%	50%
Total	Count	92	4	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 11. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 7

			Pertanyaan No. 7	
			menghargai	mengejek
Kreativitas	Tinggi	Count	22	6
		% of Total	26,5%	46,1%
	Rata-rata	Count	61	7
		% of Total	73,5%	53,9%
Total	Count	83	13	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 12. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 8

			Pertanyaan No. 8	
			memuji	mengejek
Kreativitas	Tinggi	Count	19	9
		% of Total	26,0%	39,1%
	Rata-rata	Count	54	14
		% of Total	74,0%	60,9%
Total	Count	73	23	

	% of Total	100%	100%
--	------------	------	------

Tabel 5. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 1

			Pertanyaan No. 1	
			bersemangat	diam saja
Kreativitas	Tinggi	Count	22	6
		% of Total	26,5%	46,1%
	Rata-rata	Count	61	7
		% of Total	73,5%	53,9%
Total	Count	83	13	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 6. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 2

			Pertanyaan No. 2	
			maju ke depan	diam saja
Kreativitas	Tinggi	Count	27	1
		% of Total	29,7%	20%
	Rata-rata	Count	64	4
		% of Total	70,3%	80%
Total	Count	91	5	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 7. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 3

			Pertanyaan No. 3	
			berpartisipasi	diam saja
Kreativitas	Tinggi	Count	24	4
		% of Total	31,6%	20%
	Rata-rata	Count	52	16
		% of Total	68,4%	80%
Total	Count	76	20	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 8. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Pertanyaan 4

			Pertanyaan No.4	
			menasehati	memarahi
Kreativitas	Tinggi	Count	22	6
		% of Total	26,2%	50%
	Rata-rata	Count	62	6
		% of Total	73,8%	50%
Total	Count	84	12	
	% of Total	100%	100%	

Tabel 13. Crosstabulation Derajat Kreativitas - Jenis Kelamin

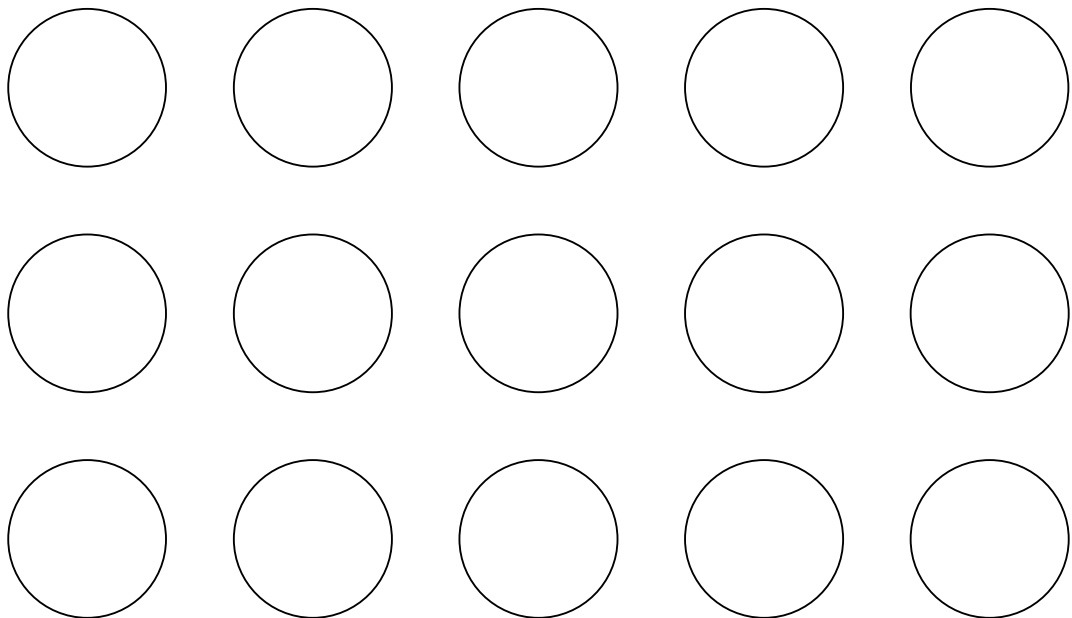
			Jenis Kelamin	
			Laki-laki	Perempuan
Kreativitas	Tinggi	Count	13	15
		% of Total	33,3%	26,3%
	Rata-rata	Count	26	42
		% of Total	66,7%	73,7%
Total	Count	39	57	
	% of Total	100%	100%	

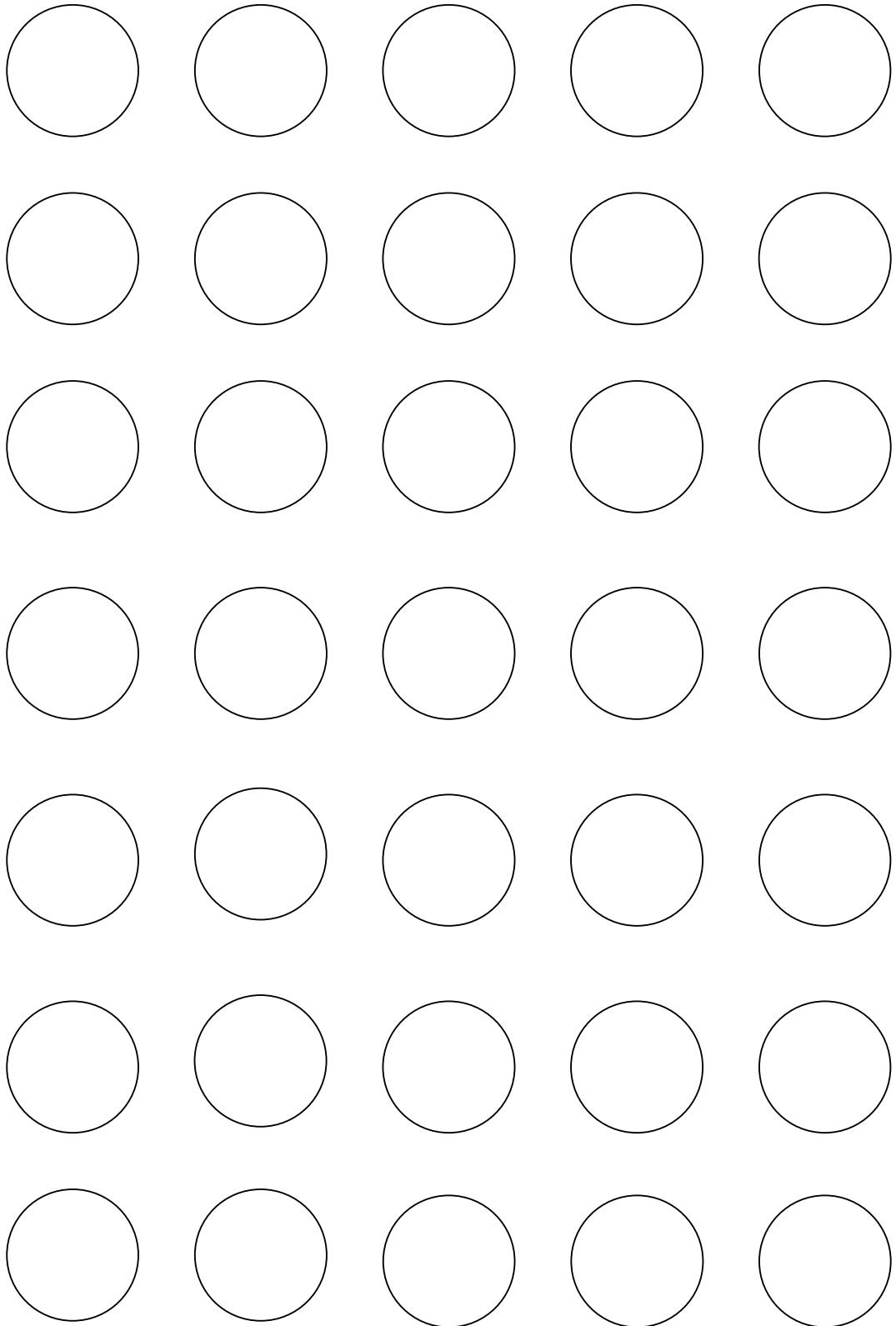
Kelas / no.absen : Tgl. Pengetesan:
Usia : (thn, bln)
Jenis kelamin : Laki-laki / Perempuan

TES KREATIVITAS FIGURAL

Instruksi Tes Kreativitas Figural

Dalam waktu 10 (sepuluh) menit, buatlah sebanyak-banyaknya gambar yang dapat anda buat dari lingkaran-lingkaran dibawah ini dan di halaman sebaliknya dari lembar ini. Lingkaran harus menjadi bagian dari gambar yang anda buat. Anda boleh membuat gambar di dalam lingkaran, di luar lingkaran, ataupun di dalam serta di luar lingkaran. Cobalah untuk membuat gambar-gambar yang tidak terpikirkan oleh orang lain. Usahakan untuk membuat aneka gambar dan cantumkan nama pada setiap gambar yang dibuat.





NILAI BAKU TES KREATIVITAS FIGURAL

USIA 9 thn 7 bln – 11 thn 6 bln

S.S.	I	II	III	IV	V	S.S.
0						0
1						1
2						2
3		0				3
4	0	1			0	4
5	1 – 2	2			1 – 2	5
6	3	3			3	6
7	4 – 5	4	0 – 1		4	7
8	6 – 7	5	2 – 3		5	8
9	8	6	4	0 – 1	6	9
10	9 – 10	7	5 – 6	2 – 3	7 – 8	10
11	11 – 12	8	7 – 8	4	9	11
12	13 – 14	9	9 – 10	5 – 6	10	12
13	15	10	11 – 12	7	11	13
14	16 – 17	11	13 – 14	8 – 9	12	14
15	18 – 19	12	15 – 16	10	13 – 14	15
16	20	13	17 – 18	11	15	16
17	21 – 22	14	19 – 20	12 – 13	16	17
18	23 – 24	15	21 – 22	14	17	18
19	25 – 26	16	23 – 24	15 – 16	18	19
20	≥ 27	≥ 17	≥ 25	≥ 17	≥ 19	20
Mean	10,29	6,84	6,49	2,37	7,42	
S.D.	5,15	3,11	5,77	4,35	3,64	

Keterangan:I = *Fluency*IV = *Bonus Originality*II = *Flexibility*V = *Elaboration*III = *Originality*

**KONVERSI JUMLAH NILAI BAKU
TES KREATIVITAS FIGURAL**

Jumlah Nilai Baku	CQ	Jumlah Nilai Baku	CQ	Jumlah Nilai Baku	CQ	Jumlah Nilai Baku	CQ
1	51	31	81	61	111	91	141
2	52	32	82	62	112	92	142
3	53	33	83	63	113	93	143
4	54	34	84	64	114	94	144
5	55	35	85	65	115	95	145
6	56	36	86	66	116	96	146
7	57	37	87	67	117	97	147
8	58	38	88	68	118	98	148
9	59	39	89	69	119	99	149
10	60	40	90	70	120	100	150
11	61	41	91	71	121	101	151
12	62	42	92	72	122	102	152
13	63	43	93	73	123	103	153
14	64	44	94	74	124	104	154
15	65	45	95	75	125	105	155
16	66	46	96	76	126	106	156
17	67	47	97	77	127	107	157
18	68	48	98	78	128	108	158
19	69	49	99	79	129	109	159
20	70	50	100	80	130	110	160
21	71	51	101	81	131	111	161
22	72	52	102	82	132	112	162
23	73	53	103	83	133	113	163
24	74	54	104	84	134	114	164
25	75	55	105	85	135	115	165
26	76	56	106	86	136	116	166
27	77	57	107	87	137	117	167
28	78	58	108	88	138	118	168
29	79	59	109	89	139	119	169
30	80	60	110	90	140	120	170

DAFTAR FLEKSIBILITAS
TES KREATIVITAS FIGURAL
USIA 10 – 18 TAHUN

1. ALFABET: semua huruf dan kombinasi huruf
2. ALAT LISTRIK: bola lampu, stop kontak, stekker, lampu neon, dsb.
3. ALAT OLAH RAGA: cakram, raket, halter, alat tinju, dsb.
4. ALAT OPTIK: kacamata, mikroskop, kaca pembesar dsb.
5. ALAT PENGUKUR WAKTU: jam, arloji, wekker, jam dinding, dsb.
6. ALAT PERKAKAS: kapak, palu, tang, gergaji, pacul, dsb.
7. ALAT PERMAINAN: bola, boneka, balok-balok, kelereng, dsb.
8. ALAT REKREASI: ayunan, alat peluncur, tali, dsb.
9. ALAT RUMAH TANGGA: kompor, piring, sendok, panci, dsb.
10. ALAT SEKOLAH & KANTOR: pensil, penghapus, rautan, amplop, tinta, lem, penggaris, dsb.
11. ALAT TELEKOMUNIKASI: televisi, radio, telepon, mic, dsb.
12. ALAT TRANSPORT DARAT: mobil, sepeda, becak, bis, bajaj, dsb.
13. ALAT TRANSPORT LAUT: kapal, kapal layar, perahu, dsb.
14. ALAT TRANSPORT PERANG: tank, dsb.
15. ALAT TRANSPORT UDARA: kapal terbang, helikopter, parasut, dsb.
16. ANGKA: segala jenis angka (Arab, Romawi, dsb.)
17. BAGIAN BADAN: muka, mata, hidung, telinga, lengan, kaki, torso, kepala, otak, tulang, gigi, tangan, dsb.

18. BAGIAN BANGUNAN: atap, pintu, jendela, tangga, elevator, dsb.
19. BAGIAN KENDARAAN: roda, lampu mobil, setir, dsb.
20. BAHAN BANGUNAN: batu bata, batu, semen, cat, dsb.
21. BANGUNAN GEDUNG: rumah, sekolah, mesjid, gereja, dsb.
22. BENTUK GEOMETRI: kubus, silinder, lingkaran, bujur sangkar, dsb.
23. BINATANG AIR: segala jenis ikan, udang, kuda laut, dsb.
24. BINATANG MELATA: ular, cacing, ulat, cicak, dsb.
25. BINATANG MENYUSUI: sapi, anjing, kucing, dsb.
26. BINATANG UNGGAS: segala jenis burung, ayam, bebek, dsb.
27. BUAH: segala jenis buah-buahan, misalnya, jeruk, jambu, duku, durian, dsb.
28. BUKU: buku bacaan, buku tulis, kamus, Qur'an, Alkitab, dsb.
29. BUNGA: segala jenis bunga, misalnya, melati, mawar, anggrek, dsb.
30. CONTAINER: kaleng, ember, botol, pot bunga, tempat sampah, akuarium, stoples, keranjang, dsb.
31. CUACA/IKLIM: hujan, salju, petir, badai, dsb.
32. DEKORASI: hiasan, motif batik, lukisan, bingkai, mahkota, dsb.
33. GAMES: domino, catur, teka teki silang, dsb.
34. GEOGRAFI: danau, gunung, sungai, kawah, air terjun, dsb.
35. LAMBANG & TANDA: tanda lalu lintas, bendera, Bhineka Tunggal Ika, emblem tentara, tanda penghargaan, lencana, medali, dsb.
36. MAKHLUK SUPERNATURAL: orang bulan, bidadari, hantu, Santa Claus, nenk sihir, orang salju, vampire, dsb.
37. MAKANAN: kue, roti, kacang, popcorn, telur, dsb.

38. MANUSIA: anak, pria, wanita, badut, dokter, indian, dsb.
39. MESIN: komputer, mesin tik, mesin hitung, dsb.
40. MINUMAN: air, coca cola, bir, dsb.
41. MUSIK: piano, gitar, seruling, drum, tambur, harmonika, dsb.
42. OBAT-OBATAN: pil, kapsul, dsb.
43. PAKAIAN: baju, celana, rok, kaos, peci, topi, sepatu, kancing, dsb.
44. PERABOT: meja, kursi, lemari, dsb.
45. PERHIASAN: gelang, cincin, bros, kalung, mutiara, dsb.
46. POHON: segala jenis pohon.
47. RUANG ANGKASA: bulan, bintang, matahari, sputnik, dsb.
48. SENJATA: senapan, peluru, pistol, keris, dsb.
49. SENJATA UDARA: bom, roket, bom atom, panah, dsb.
50. SERANGGA: nyamuk, lalat, kupu-kupu, lebah, laba-laba, dsb.
51. TANAMAN/TUMBUHAN: segala jenis tanaman atau tumbuh-tumbuhan.
52. UANG: uang logam, uang kertas, cek, dsb.

**BOBOT SKOR ORISINALITAS
TES KREATIVITAS FIGURAL (TKF)
USIA 10 – 11 TAHUN**

No.	Nama Respon	Bobot skor
1.	Aku	3
2.	Akuarium	3
3.	Alarm	3
4.	Alis	3
5.	Amplop	3
6.	Anak berkeping	3
7.	Anak berlesung pipit	3
8.	Anak bertopi	3
9.	Anak burung dalam lubang	3
10.	Anak dan teddy bear	3
11.	Anak kecil perempuan	3
12.	Anak laki-laki	3
13.	Anak perempuan menangis	3
14.	Anak perempuan senyum	3
15.	Anggur	3
16.	Angka	2
17.	Angsa	3
18.	Anjing	1
19.	Anting	2
20.	Apel	0
21.	Apel yang ada cacingnya	3
22.	Asap	3
23.	Awan	3
24.	Ayam	1
25.	B (huruf)	3
26.	Babi	1
27.	Badut	0
28.	Bagong	3
29.	Bakmi	3
30.	Bakso	2
31.	Baling-baling	3
32.	Balok kayu	3
33.	Balon	0
34.	Balon udara	2
35.	Ban	1
36.	Ban mobil	1
37.	Ban renang	2
38.	Ban sepeda	3
39.	Bantal	3
40.	Bantal kelinci	3
41.	Bapak	3
42.	Barbel	1
43.	Barbeque	3
44.	Baskom	3
45.	Batu	3
46.	Bayi	3
47.	Bebek	3
48.	Belakang bolpen	3
49.	Bendera	2
50.	Benjol	3

51.	Beruang	2
52.	Bianglala	3
53.	Binatang	3
54.	Binatang aneh	3
55.	Bingkai	3
56.	Bingkai foto	2
57.	Bintang	2
58.	Biskuit	1
59.	Biskuit coklat	3
60.	Black hole	3
61.	Bola	0
62.	Bola basket	0
63.	Bola bekel	2
64.	Bola bilyar	3
65.	Bola bowling	2
66.	Bola golf	3
67.	Bola kasti	0
68.	Bola kristal	3
69.	Bola lahar	3
70.	Bola mainan bayi	3
71.	Bola mata	3
72.	Bola pantai	3
73.	Bola pingpong	3
74.	Bola rugby	3
75.	Bola sepak	0
76.	Bola takraw	3
77.	Bola tenis	1
78.	Bola voly	3
79.	Bom	2
80.	Boneka	1
81.	Boneka salju	3
82.	Boneka Teddy Bear	3
83.	Botol Coca Cola	3

84.	Botol parfum	3
85.	Botol susu	3
86.	Buah	2
87.	Buku	3
88.	Bulan	1
89.	Bulan purnama	3
90.	Bulan sabit	3
91.	Bulu mata	3
92.	Bumi	1
93.	Bunga	0
94.	Bunga matahari	3
95.	Bunga mawar	3
96.	Bungkus permen	3
97.	Burger	3
98.	Burung	3
99.	Bus	3
100.	Bus tingkat	3
101.	Cangkir	2
102.	Cat and dog	3
103.	CD (compact disc)	3
104.	Celengan	3
105.	Cemberut	3
106.	Cent (sen)	3
107.	Cermin	3
108.	Cerobong asap	3
109.	Cherry (buah)	3
110.	Cincin	3
111.	Cinderamata	3
112.	Colokan listrik	2
113.	Contong	3
114.	Dasi	3
115.	Dollar	3
116.	Dompot	3

117.	Donat	1
118.	Dop / velg	3
119.	Dot bayi	3
120.	Dracula	3
121.	Drum	3
122.	Dudukan WC	3
123.	Duku	3
124.	Durian	0
125.	Elektrode	2
126.	Ember	2
127.	Es krim (ice cream)	1
128.	Foto	2
129.	Gada berdiri	2
130.	Gagang pintu	3
131.	Gajah	2
132.	Gambar lingkaran dalam kotak	3
133.	Ganesha	3
134.	Gantungan	3
135.	Gantungan kunci	3
136.	Gasingan	3
137.	Gelang	2
138.	Gelas	3
139.	Gelas dilihat dari atas	3
140.	Gelembung	3
141.	Gembok	3
142.	Genderang	3
143.	Gergaji	3
144.	Gerhana	2
145.	Gerigi	3
146.	Gerobak	3
147.	Gitar	3
148.	Globe	0

149.	Gulungan karpet	3
150.	Hamster	3
151.	Hantu	2
152.	Harimau	3
153.	Helikopter	2
154.	Helm	3
155.	Hiasan	2
156.	Hidung	3
157.	Hidung badut	3
158.	Hidung besar	3
159.	Hidung sapi	3
160.	Ibu	3
161.	Ikan	3
162.	Ikat pinggang	3
163.	Ikat rambut	0
164.	Indonesia	3
165.	Isi buah jeruk	3
166.	Jala ikan	3
167.	Jam	0
168.	Jam analog	3
169.	Jam digital	2
170.	Jam dinding	2
171.	Jam tangan	2
172.	Jam weker	3
173.	Jambu	2
174.	Jari-jari	3
175.	Jendela	1
176.	Jepitan	2
177.	Jeruk	0
178.	Jin	3
179.	Jupiter	2
180.	Kaca	3
181.	Kaca hias	2

182.	Kaca pembesar	2
183.	Kaca spion	3
184.	Kacamata	0
185.	Kado	3
186.	Kakek-kakek	3
187.	Kaleng	2
188.	Kalung	1
189.	Kamera	3
190.	Kamera TV	3
191.	Kancing	2
192.	Kaos kaki	3
193.	Kapal laut	3
194.	Kapal terbang	2
195.	Kartu remi	3
196.	Kelapa (buah)	2
197.	Kelelawar	3
198.	Kelengkeng	3
199.	Kelereng	1
200.	Kelinci	2
201.	Kelopak mata	3
202.	Kemudi	3
203.	Kendi	3
204.	Keong	3
205.	Kepala anjing	3
206.	Kepala ayam	3
207.	Kepala babi	3
208.	Kepala burung	3
209.	Kepala kelinci	3
210.	Kepala kucing	3
211.	Kepala Mickey Mouse	3
212.	Kepala monyet	3
213.	Kepala orang	0
214.	Kepala orang pakai	3

	kacamata	
215.	Kepik	3
216.	Kepiting	3
217.	Kerajaan	3
218.	Keranjang	3
219.	Kerbau	3
220.	Kerdil	3
221.	Kereta api	3
222.	Kereta dorong bakso	3
223.	Keset	3
224.	Kincir angin	2
225.	Kipas	3
226.	Kipas angin	0
227.	Kirby (tokoh kartun)	2
228.	Koin	3
229.	Kol	3
230.	Kolam	3
231.	Kolam ikan	3
232.	Kolam renang	3
233.	Komet	3
234.	Kompas	0
235.	Kotak coklat	3
236.	Kotak pos	3
237.	Kucing	1
238.	Kuda	3
239.	Kuda poni	3
240.	Kue	1
241.	Kue lumpur keju	3
242.	Kue ulang tahun	2
243.	Kunci	2
244.	Kupu-kupu	3
245.	Kura-kura	2
246.	Laba-laba	2

247.	Labu (buah)	2
248.	Lady bug	3
249.	Laher	3
250.	Lambang Pramuka	3
251.	Lampu	2
252.	Lampu lalu lintas	3
253.	Lampu studio	3
254.	Lampu taman	3
255.	Laron (binatang)	3
256.	Layangan	3
257.	Lebah	3
258.	Leci	3
259.	Lemari	3
260.	Lensa	3
261.	Logo	3
262.	Lolipop	3
263.	Lubang	3
264.	Lubang hidung	3
265.	Lubang kunci	3
266.	Lukisan	3
267.	Lukisan piring	1
268.	Macan	3
269.	Macan tutul	3
270.	Magnemite	3
271.	Magnet	3
272.	Mainan	2
273.	Mainan bayi	3
274.	Malaiikat	3
275.	Mangga	3
276.	Manggis	1
277.	Mangkok	3
278.	Mangkok berisi nasi	3
279.	Manusia	3

280.	Mars	3
281.	Mata	2
282.	Mata angin	3
283.	Matahari	0
284.	Medali	3
285.	Meja	3
286.	Melon	3
287.	Meriam	2
288.	Mesin cuci	2
289.	Mesin giling	3
290.	Meteor	1
291.	Mie	3
292.	Mikrofon	2
293.	Minuman	3
294.	Mobil	0
295.	Mobil balap	2
296.	Mobil off-road	3
297.	Monster mata satu	3
298.	Monyet	3
299.	Motor	2
300.	Mug	3
301.	Muka	1
302.	Muka alien	3
303.	Muka aneh	3
304.	Muka babi	3
305.	Muka hewan	3
306.	Muka jahat	3
307.	Muka kaget	3
308.	Muka kucing	3
309.	Muka marah	1
310.	Muka menangis	3
311.	Muka monster	3
312.	Muka orang	3

313.	Muka orang tidur	3
314.	Muka sedih	2
315.	Muka senang	1
316.	Muka tersinggung	3
317.	Mulut	3
318.	Nanas	3
319.	Nangka	3
320.	Neptunus	3
321.	O (huruf)	1
322.	Onde-onde	3
323.	Orang	1
324.	Orang berjenggot	3
325.	Orang berkacamata	1
326.	Orang botak	3
327.	Orang cina	3
328.	Orang gemuk	2
329.	Orang kaget	3
330.	Orang keriting	3
331.	Orang pakai dasi	3
332.	Orang senyum	2
333.	Orang tidur	3
334.	Packman	0
335.	Pak Haji	3
336.	Pak tani	3
337.	Paku	3
338.	Panci	1
339.	Panda	2
340.	Pangeran	3
341.	Papan tulis kapur	3
342.	Payung	3
343.	Pelampung	3
344.	Pemain sumo	3
345.	Pembuka pintu	3

346.	Pemutar kipas angin	3
347.	Penggaris bulat	3
348.	Penggorengan	1
349.	Penghapus	3
350.	Pengharum ruangan	3
351.	Penghias	3
352.	Penyanyi rock 'n roll	3
353.	Penyelam	3
354.	Penyu	3
355.	Perahu	3
356.	Peri	3
357.	Permen	0
358.	Permukaan bulan purnama	3
359.	Pesawat dilihat dari depan	3
360.	Pesawat UFO	3
361.	Piagam	3
362.	Piala	3
363.	Pikachu	3
364.	Pin	1
365.	Piring	2
366.	Piringan hitam	3
367.	Pita	3
368.	Pizza	0
369.	Planet	0
370.	Pohon	2
371.	Pokemon	1
372.	Polkadot	3
373.	Pot bunga	3
374.	Potret	3
375.	Preman	3
376.	Prototip pesawat	3

377.	Pundi-pundi	3
378.	R (huruf)	3
379.	Radar	3
380.	Radio	3
381.	Raja	3
382.	Raket	3
383.	Raket nyamuk	3
384.	Raket tennis	3
385.	Rambut	3
386.	Rambutan	1
387.	Rangkaian bola	3
388.	Rasengan naruto	3
389.	Rautan	1
390.	Robot	1
391.	Roda	0
392.	Roda delman	3
393.	Roda gerobak	3
394.	Roda sepeda	3
395.	Rumah	3
396.	Rumus luas lingkaran	3
397.	Salak	3
398.	Salib	3
399.	Sarang lebah	3
400.	Sarung tinju	3
401.	Satelit	3
402.	Saturnus	1
403.	Sekrup	3
404.	Sel tubuh	3
405.	Selotip	2
406.	Semangka	0
407.	Sendok	3
408.	Sendok sup	3
409.	Senjata	3

410.	Senter	3
411.	Sepeda	0
412.	Sepeda motor	2
413.	Setan	3
414.	Simbol	3
415.	Singa	2
416.	Siput	3
417.	Skuter	3
418.	Snack	3
419.	Speaker	3
420.	Speedometer	2
421.	Stick golf	3
422.	Stiker	2
423.	Stir mobil	3
424.	Stop kontak	0
425.	Stopwatch	0
426.	Tabung	3
427.	Tali	3
428.	Tameng	3
429.	Tanda lalu lintas	0
430.	Tangan	3
431.	Tangan kucing	3
432.	Tank	2
433.	Taplak meja	3
434.	Target / sasaran	3
435.	Tarikan loker	3
436.	Tas	3
437.	Tasbih	3
438.	Teko	2
439.	Telepon	3
440.	Telur	3
441.	Telur mata sapi	3
442.	Telur mau pecah	2

443.	Tempat minum	3
444.	Tempat pensil	3
445.	Tempat sampah	3
446.	Tennis	3
447.	Teropong	2
448.	Tikar	3
449.	Tikus	3
450.	Timbangan	3
451.	Tomat	3
452.	Tombol	2
453.	Topeng	3
454.	Topi	0
455.	Topi polisi	3
456.	Topi ulang tahun	3
457.	Tukang kerupuk dari atas	3
458.	Tutup botol	1
459.	Tutup cangkir	3
460.	Tutup lem	3
461.	Tutup tempat minum	3
462.	Uang logam	2
463.	Ubur-ubur	3

464.	Uranus	3
465.	Velg ban	3
466.	Velg sepeda	3
467.	Voli	3
468.	Voltrobe	1
469.	Waffle	3
470.	Wajah	0
471.	Wajah ketakutan	3
472.	Wajah marah	3
473.	Wajah murung	3
474.	Wajah sedih	3
475.	Wajah senang	3
476.	Wajah stress	3
477.	Wajah tampak samping	3
478.	Wajah yang cantik	3
479.	Wajan	3
480.	Yin yang	3
481.	Yoyo	3

DATA PENUNJANG

Nama : _____

Kelas/no.absen : _____

1. Ketika adik diberi tugas kelompok untuk membuat tarian kreasi bersama teman-teman, maka adik akan:
 - a. Bersemangat untuk menciptakan tarian bersama teman-teman dan berusaha menariknya dengan baik walaupun sebenarnya kurang mampu menari.
 - b. Diam saja karena saya tidak bisa menari.

2. Jika adik diberi tugas untuk maju ke depan kelas dan diminta untuk menerangkan hasil laporan yang telah adik buat dengan topik ‘tempat umum’, maka adik akan:
 - a. Maju ke depan kelas dan berusaha menerangkan hasil laporan kepada teman-teman sebaik mungkin
 - b. Diam saja dan tidak mau maju ke depan kelas karena saya malu untuk maju ke depan dan menerangkan hasil laporan ke teman-teman lain

3. Ketika ada diskusi didalam kelas maka adik akan:
 - a. Mendengarkan diskusi dengan baik dan memberikan sumbangan pendapat mengenai topik yang sedang dibahas
 - b. Diam saja dan tidak mempedulikan diskusi tersebut

4. Jika adik memperoleh nilai yang kurang baik pada suatu mata pelajaran, bagaimana tanggapan orang tua adik?
 - a. Memarahi saya karena nilainya jelek
 - b. Menasehati dan membantu saya untuk mempelajari kembali mata pelajaran yang sulit supaya lain kali nilai saya bagus

5. Jika sedang berada dirumah dan adik ingin bermain, bagaimana tanggapan orang tua adik?
 - a. Melarang saya bermain dan menyuruh saya untuk belajar lagi
 - b. Membolehkan saya bermain asalkan sudah menyelesaikan tugas

6. Jika adik mengajukan pendapat kepada orang tua adik, bagaimana tanggapan orang tua adik?
 - a. Menerima dan menghargai pendapat saya
 - b. Memarahi saya karena dianggap tidak sopan

7. Jika adik mengajukan pendapat yang berbeda daripada teman-teman yang lain maka teman-teman adik akan:
 - a. Menghargai karena keberanian saya mengajukan pendapat
 - b. Mengejek saya karena dianggap 'sok tahu'

8. Jika adik membuat prakarya yang unik atau berbeda daripada teman yang lain maka teman-teman adik akan:
 - a. Memuji hasil karya saya yang lain karena unik
 - b. Mengejek hasil karya saya karena berbeda dengan hasil karya teman-teman lain

TABEL HASIL DATA PENUNJANG (KUESIONER)

HASIL D.

No.	Kuesioner Data Penunjang							
	No. 1	No. 2	No. 3	No. 4	No. 5	No. 6	No. 7	No. 8
1	a	a	a	b	b	b	a	a
2	a	a	b	b	b	b	a	b
3	a	a	a	a	b	b	a	b
4	a	a	a	b	b	b	a	a
5	b	b	b	b	b	b	a	b
6	b	a	b	b	b	b	a	a
7	a	a	a	b	b	b	a	a
8	a	a	a	b	b	b	a	a
9	b	a	b	a	b	a	b	b
10	a	a	a	b	b	b	a	a
11	a	a	a	b	b	b	a	b
12	a	a	a	b	b	b	a	a
13	a	a	a	a	b	b	a	a
14	a	b	a	b	b	b	a	a
15	a	a	a	b	b	b	a	a
16	b	b	a	b	b	b	b	a
17	a	a	a	a	a	b	b	b
18	b	a	a	a	b	b	a	a
19	a	a	b	b	b	b	b	a
20	b	a	a	b	b	b	a	a
21	a	a	a	b	b	b	a	a
22	a	a	a	b	b	b	a	a
23	b	a	a	b	b	b	b	b
24	a	a	a	b	b	b	a	a
25	a	a	b	a	b	b	a	a
26	a	a	a	b	b	b	a	a
27	a	a	a	b	a	b	a	a
28	a	a	b	b	b	b	a	a
29	a	a	a	b	b	b	a	a
30	a	a	a	b	b	b	a	a
31	a	a	a	b	b	b	a	a
32	a	a	a	a	b	b	a	a

33	a	a	a	b	b	b	a	a
34	b	a	a	b	b	b	a	b
35	a	a	b	a	a	a	a	a
36	a	a	a	b	b	b	a	a
37	a	a	a	b	b	b	a	b
38	a	a	b	b	b	b	a	b
39	a	a	a	b	b	b	a	a
40	a	a	a	a	a	b	b	a
41	a	a	a	b	b	b	a	b
42	a	a	a	b	b	b	a	a
43	a	a	b	b	b	b	a	a
44	a	a	a	b	b	b	a	a
45	a	a	a	b	b	b	a	a
46	a	a	a	b	b	b	a	a
47	a	a	a	b	b	b	a	a
48	a	a	a	b	b	b	b	b
49	a	b	b	a	b	b	a	b
50	a	a	a	b	b	b	a	a
51	a	a	a	a	b	b	a	a
52	a	a	a	b	b	b	a	a
53	a	a	a	b	b	b	a	a
54	a	a	b	b	a	b	a	a
55	a	a	a	b	b	b	a	a
56	a	a	b	b	b	b	b	a
57	a	a	a	b	b	b	a	a
58	a	a	a	b	b	b	a	a
59	a	a	b	b	b	b	a	a
60	a	a	a	b	b	b	a	a
61	a	a	a	b	b	b	b	b
62	a	a	a	b	b	b	a	a
63	a	a	a	b	b	b	a	a
64	a	a	a	b	b	b	a	a
65	a	a	b	b	b	a	a	a
66	a	a	a	a	b	b	a	a
67	a	a	a	a	b	b	a	a
68	a	a	a	b	b	b	a	a

69	a	a	a	b	b	b	a	a
70	a	a	a	b	b	b	a	a
71	a	a	b	b	b	b	a	a
72	a	a	a	b	b	b	a	a
73	a	a	a	b	b	b	a	a
74	a	a	a	b	b	b	a	b
75	b	a	b	a	b	b	a	a
76	a	a	a	b	b	b	a	a
77	a	a	a	b	b	b	a	a
78	a	a	a	b	b	b	a	a
79	b	a	a	b	b	b	a	a
80	a	a	a	b	b	b	a	b
81	a	a	a	b	b	b	a	b
82	a	a	a	b	b	b	b	a
83	a	a	a	b	b	a	b	a
84	b	b	b	b	b	b	a	b
85	a	a	a	b	b	b	a	b
86	b	a	a	b	b	b	a	b
87	a	a	a	b	b	b	a	a
88	a	a	a	b	b	b	a	a
89	a	a	b	b	b	b	a	a
90	a	a	b	b	b	b	b	a
91	b	a	a	b	b	b	a	b
92	a	a	a	a	b	b	a	a
93	a	a	a	b	b	b	b	b
94	a	a	a	b	b	b	a	a
95	a	a	a	a	b	b	a	b
96	a	a	a	a	b	b	a	a

HASIL DATA PENUNJANG - KUESIONER

HASIL DATA PENUNJANG

Wawancara

Nara sumber: Wakil Kepala Sekolah – Bidang Kurikulum SD ‘X’ Jakarta, yang juga menjadi Guru Wali Kelas 5 B di SD ‘X’ Jakarta.

SD ‘X’ Jakarta secara resmi telah mengadaptasi pendekatan Cara Belajar Siswa Aktif (CBSA) atau *active learning* ini sejak tahun 1998, walaupun sebelumnya pendekatan ini sebenarnya sudah diterapkan oleh beberapa guru pengajar. Pendekatan ini diterapkan dengan harapan agar para siswa lebih berperan serta aktif dalam kegiatan belajar, baik di dalam kelas maupun di luar kelas. Awalnya cukup sulit untuk mensosialisasikan pendekatan CBSA ini kepada guru pengajar dan para siswa. Sekolah cukup banyak menemukan kendala dalam pelaksanaan pendekatan CBSA ini. Para guru sudah terbiasa memegang kendali di kelas dan mengajar secara satu arah. Murid biasanya hanya mendengarkan guru yang menerangkan materi pelajaran. Guru biasanya hanya memberikan tugas yang terbatas hanya untuk menstimulasi prestasi akademis. Tetapi dengan pendekatan CBSA guru dituntut untuk menjadi fasilitator dan evaluator, serta mendorong anak untuk aktif di kelas. Guru juga dituntut untuk lebih kreatif dalam memberikan tugas-tugas, sehingga tugas yang diberikan pada siswa menjadi lebih bervariasi dan dapat menstimulasi kreativitasnya. Hal inilah yang menjadi kesulitan bagi para guru. Para siswa yang terbiasa pasif juga cukup sulit untuk diajak menjadi lebih aktif di kelas.

Setelah cukup lama pendekatan ini diberlakukan, kegiatan belajar menjadi lebih menyenangkan bagi anak-anak. Mereka menjadi antusias mengerjakan tugas-tugasnya. Apalagi banyak tugas-tugas yang memberikan mereka kebebasan untuk berkreasi. Anak-anak juga diberi kebebasan untuk mengemukakan pendapatnya asalkan anak mampu mempertanggungjawabkan. Jadi walaupun diberi kebebasan, anak-anak tetap bisa bertanggungjawab dalam setiap perilakunya. Anak-anak juga diberikan kesempatan-kesempatan untuk menyalurkan bakatnya. Sekolah memfasilitasi berbagai kegiatan ekstrakurikuler, selain itu anak-anak juga sering berpartisipasi dalam berbagai lomba antar sekolah. Pendekatan CBSA ini terus diterapkan di sekolah ini sampai sekarang.

Kurikulum yang berlaku di SD 'X' Jakarta saat ini adalah Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Kurikulum ini baru mulai digunakan pada tahun ajaran 2006/2007, jadi penggunaannya terbilang sangat baru. Sekolah ini selalu mengikuti perkembangan kurikulum yang ditetapkan oleh Departemen Pendidikan Nasional sehingga seringkali pula melakukan perubahan kurikulum. Perubahan kurikulum ini masih belum dapat diinternalisasikan dengan baik oleh para guru dalam proses belajar-mengajar. Para guru masih belum memahami dengan baik mengenai kurikulum yang baru ini. Padahal pada kurikulum yang sebelumnya, yaitu Kurikulum Berbasis Kompetensi (KBK), saja para guru mengalami kesulitan sehingga membutuhkan waktu beberapa tahun ajaran untuk mampu menjalankannya. Ketika para guru telah mampu menjalankan KBK, ternyata pemerintah melakukan revisi terhadap kurikulum tersebut dan mengganti dengan KTSP. Perubahan ini cukup membingungkan bagi para pengajar sehingga

mereka cenderung memfokuskan diri untuk memahami cara kerja pada kurikulum baru sehingga terkadang muncul kebingungan ketika mengajar di kelas. Kendala ini yang sedang berusaha diatasi oleh para guru pengajar di sekolah ini. Perubahan kurikulum yang cukup sering terjadi belakangan ini membuat para guru mengalami kendala dalam mengajar. Para guru dituntut untuk tetap fokus dalam melakukan pembelajaran dengan pendekatan CBSA dan mengadaptasikannya dengan kurikulum yang berganti-ganti. Hal ini yang dirasakan sulit bagi para guru.

Kekhawatiran pihak sekolah adalah kepentingan siswa justru akan terbengkalai. Tujuan sekolah untuk menjadikan anak-anak menjadi pribadi yang pandai secara akademis dan juga memiliki kreativitas tinggi dikhawatirkan akan terhambat. Apalagi belakangan ini, prestasi anak-anak di sekolah ini cenderung menurun. Oleh karena itu, permasalahan ini sedang diusahakan untuk segera diselesaikan sehingga dampak negatifnya tidak akan berlanjut. Para guru pengajar juga sedang mencoba untuk meningkatkan kembali prestasi anak-anak, baik di sekolah maupun di luar sekolah.