

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan pembuatan system wahana permainan menggunakan Arduino dan RFID, di dapatkan hasil seperti berikut:

1. Pembuatan purna rupa sistem pembayaran dan pintu otomatis wahana permainan menggunakan RFID telah berhasil direalisasikan.
2. Tag RFID berhasil menyimpan credit/ pulsa dengan menggunakan database yang ada di dalam program.
3. Terdapat delay saat RFID *reader* membaca tag secara terus menerus.
4. Hubungan komputer melalui arduino dengan RFID *reader* berhasil dilakukan dengan menggunakan software serial yang terdapat pada program arduino.

5.2 Saran

Setelah melakukan beberapa kali pengujian dan mengevaluasi sistem wahana permainan menggunakan RFID pada tugas akhir ini, diharapkan dimasa mendatang dapat dikembangkan dengan saran:

1. Sistem ini telah berhasil dibuat dengan baik, untuk pengembangannya diperlukan penyempurnaan lagi dalam segi databasenya agar lebih lengkap.
2. Pengembangan dalam segi hardware, yaitu dapat mengganti RFID *reader* dengan versi yang lebih tinggi. Diharapkan dalam segi pembacaan data mampu membaca data lebih cepat dan lebih tepat.
3. Sistem ini dapat dilengkapi dengan LED dan sensor untuk memudahkan pengaturan pada pintu wahana.