

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan semakin berkembangnya dunia Teknologi Informasi atau yang dikenal dengan sebutan IT, maka segala proses maupun kegiatan dapat dipermudah dengan bantuan teknologi tersebut. Contohnya, adanya suatu program pada komputer yang dapat dibuat oleh seorang *programmer* yang dapat berguna untuk suatu aktivitas seperti Faktur Penjualan Toko, Stock Barang, dan lainnya.

Pada kesempatan ini, akan dibahas mengenai pembuatan program yang dapat digunakan dalam proses pelelangan. Dengan penggunaan program ini diharapkan dapat membuat proses pelelangan dapat berjalan lebih cepat dan mempermudah proses lelang.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa masalah yang akan dibahas pada Tugas Akhir ini adalah:

1. Bagaimana caranya untuk membuat sebuah pelelangan secara elektronik ?
2. Bagaimana membuat program pelelangan ini agar mudah digunakan dalam proses pelelangan ?

1.3 Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah :

1. Dapat membuat program pelelangan secara elektronik
2. Dapat membuat program yang mudah untuk digunakan dalam proses pelelangan.

1.4 Pembatasan Masalah

1. *Software* yang digunakan dalam Tugas Akhir ini antara lain adalah Borland Delphi 7.
2. Pembuatan *Database* yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah menggunakan *program* MySQL.
3. Jaringan yang digunakan adalah *wireless LAN*.
4. Pengetesan dilakukan di laboratorium multimedia dengan total empat *client* dan satu komputer bertindak sebagai *server* dan *operator*.
5. Pelelangan hanya dapat dilakukan satu jam setelah barang dimasukkan.
6. Komputer *client* disediakan oleh penyelenggara lelang.
7. Keterangan barang ditentukan oleh *client* yang mendaftarkan barang.
8. Jika *client* mengikuti salah satu sesi lelang, maka *client* harus mengikuti sesi lelang tersebut sampai selesai.

1.5 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan tugas akhir terdiri dari 5 bab sebagai berikut :

9. Bab I Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan, tujuan dan batasan masalah serta sistematika penulisan.

10. Bab II Landasan Teori

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menunjang topik Tugas Akhir.

11. Bab III Perancangan dan Realisasi

Bab ini membahas tentang perancangan struktur program serta algoritma yang digunakan.

12. Bab IV Hasil dan Analisis

Bab ini membahas tentang pengujian dan analisis *Software*.

13. Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari pembuatan *Software* dan saran yang diperlukan untuk perkembangan lebih lanjut.