

ABSTRAK

Dengan semakin berkembangnya dunia Teknologi Informasi, maka berbagai proses maupun kegiatan semakin mudah dikerjakan. Sebagai contoh sebuah proses lelang. Dulu barang yang akan dilelang harus menunggu satu-per-satu untuk ditampilkan, sehingga proses ini memakan waktu lama.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka pada Tugas Akhir ini dibuatlah suatu *software* lelang dengan *program* Borland Delphi 7. Program ini dapat menjalankan beberapa proses lelang secara paralel. Itu alasannya program ini dapat mempercepat waktu pelelangan dan memudahkan pengguna lelang.

ABSTRACT

The growth of Information Technology, most process nor activities can be easier to work. For example a normal auction system. In the past, the items that will be auctioned have to wait one-by-one to be released, and process was having a long time.

To overcome this problem, in this Final Project an auction program using Borland Delphi 7 has been created. This software can run more than one auction process in the same time. That's is the reason why this program can process faster of the aunction's time and it will also easier for auction users.

DAFTAR ISI

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1 Latar Belakang	1
2 Perumusan Masalah.....	1
3 Tujuan.....	2
4 Pembatasan Masalah	2
5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Borland Delphi 7	4
2.1.1 IDE (<i>Integrated Development Environment</i>)	4
2.1.2 <i>Main Window</i> (JendelaUtama)	5
2.1.3 <i>Main Menu</i> (<i>MenuUtama</i>).....	6
2.1.4 <i>Toolbar</i>	6
2.1.5 <i>Component palette</i>	6
2.1.6 <i>Form Designer</i>	10
2.1.7 <i>Form Designer</i>	11
2.1.8 <i>Code Editor</i>	15
2.1.9 <i>File-file</i> pada Delphi.....	16
2.1.10 Dasar pembuatan program	17
2.2 Sistem Informasi	17
2.3 Lelang.....	18
2.4 Database	18

2.4.1 Tabel.....	19
2.4.2 <i>Constraint</i>	20
2.4.3 <i>Structured Query Language</i>	21
2.4.3.1 <i>Data Definition Language</i>	22
2.4.3.2 <i>Data Manipulation Language</i>	22
2.5 MySQL	24
2.5.1 Kelebihan MySQL	24
 BAB III PERANCANGAN PROGRAM	25
3.1 Perancangan Tabel	25
3.2 Relasi Tabel	26
3.3 Perancangan Software.....	26
3.4 Diagram Alir	34
 BAB IV HASIL DAN DATA PENGAMATAN.....	41
4.1 Pengujian <i>Software</i> bagian <i>Form</i>	41
4.1.1 <i>FormServer</i>	41
4.1.2 <i>Form Operator</i>	42
4.1.3 <i>Form Client</i>	47
4.2 Pengujian Lelang	57
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59
 DAFTAR PUSTAKA	60
 Lampiran - Listing Program.....	A-1
Lampiran - Dokumentasi Percobaan.....	B-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1Bagian-bagiandari IDE	5
Gambar 2.2 Jendela Utama	5
Gambar 2.3 <i>Component Palette</i>	6
Gambar 2.4 <i>Form Designer</i>	10
Gambar 2.5 <i>Object Inspector</i>	12
Gambar 2.6 <i>Code Editor</i>	15
Gambar 2.7 Ilustrasi <i>Database</i>	20
Gambar 3.1 Relasi Tabel.....	26
Gambar 3.2 <i>Form Server</i>	27
Gambar 3.3 <i>Form Operator Main Menu</i>	28
Gambar 3.4 <i>Form Tambah User</i>	28
Gambar 3.5 <i>Form Hapus User</i>	29
Gambar 3.6 <i>Form Tambah Barang</i>	30
Gambar 3.7 <i>Form Hapus Barang</i>	30
Gambar 3.8 <i>Form Login</i>	31
Gambar 3.9 <i>Form User Mainmenu</i>	32
Gambar 3.10 <i>Form Bidroom</i>	33
Gambar 3.11 <i>Form Pemenang</i>	33
Gambar 3.12 Diagram Alir <i>OperatorMain Menu</i>	34
Gambar 3.13 Diagram Alir <i>InputUser</i>	35
Gambar 3.14 Diagram Alir <i>Input</i> Barang	35
Gambar 3.15 Diagram Alir Hapus <i>User</i>	36
Gambar 3.16 Diagram Alir Hapus Barang.....	36
Gambar 3.17 Diagram Alir Proses Lelang Bagian 1.....	38
Gambar 3.18 Diagram Alir Proses Lelang Bagian 2.....	39
Gambar 3.19 Diagram Alir Proses Cari Barang.....	40
Gambar 4.1 <i>Form Server</i>	41
Gambar 4.2 <i>Form Operator Mainmenu</i>	42
Gambar 4.3 <i>Form Tambah User</i>	43

Gambar 4.4 <i>Form Tambah User Dengan Isi</i>	43
Gambar 4.5 <i>FormHapus User</i>	44
Gambar 4.6 <i>Form Tambah Barang</i>	45
Gambar 4.7 <i>Penambahan Barang</i>	46
Gambar 4.8 <i>Form Hapus Barang</i>	47
Gambar 4.9 <i>Form Login</i>	48
Gambar 4.10 <i>Form Client Main Menu</i>	48
Gambar 4.11 <i>Pesan Error</i>	49
Gambar 4.12 <i>Keterangan Barang</i>	50
Gambar 4.13 <i>Urutan Berdasarkan Nama Barang</i>	51
Gambar 4.14 <i>Urutan Berdasarkan Harga Barang</i>	51
Gambar 4.15 <i>Urutan Berdasarkan Tanggal Lelang</i>	52
Gambar 4.16 <i>Searchbox</i>	53
Gambar 4.17 <i>Tombol Join Tidak Dapat Diklik</i>	54
Gambar 4.18 <i>Tombol Join Dapat Diklik</i>	54
Gambar 4.19 <i>Form Bidroom</i>	55
Gambar 4.20 <i>Form Pemenang</i>	56
Gambar 4.21 <i>Perubahan Status Barang</i>	56

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Contoh Tabel.....	19
Tabel 3.1 Tabel <i>User</i>	25
Tabel 3.2 Tabel Barang.....	25
Tabel 4.1 Hasil penambahan <i>username</i>	43
Tabel 4.2 <i>Database</i> sebelum <i>user</i> dihapus.....	44
Tabel 4.3 <i>Database</i> setelah <i>user</i> dihapus.....	44
Tabel 4.4 <i>Database</i> setelah barang ditambah	46
Tabel 4.5 <i>Database</i> setelah barang dihapus.....	47
Tabel 4.6 Tabel Pengujian Proses <i>Login</i>	57
Tabel 4.7 Tabel Pengujian Proses Lelang.....	58
Tabel 4.8 Tabel Pengujian <i>Form</i> Pemenang.....	58