

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kecantikan pada zaman sekarang ini sangat diperlukan bagi kaum hawa. Kecantikan ada dua macam yaitu kecantikan dari luar atau penampilan seseorang dan kecantikan dari dalam tubuh (*inner beauty*) berupa sikap dan tingkah laku seseorang.

Lingkungan keluarga dan sekitar membentuk kecantikan dalam seseorang yang sangat penting bila dibandingkan dengan kecantikan dari luar. Kaum hawa sering ke salon untuk memperbaiki penampilannya agar terlihat lebih cantik sehingga membuat mereka lebih percaya diri.

Rambut adalah mahkota perempuan. Rambut merupakan bagian dari tubuh perempuan yang sangat penting. Oleh karena itu kaum hawa sering ke salon, karena dapat memotong dan melakukan perawatan rambut. Gaya rambut dapat menunjukkan sifat dari kaum hawa.

Kaum hawa akan ke salon untuk mengubah model, bentuk, dan warna rambut mereka. Kebanyakan kaum hawa bingung model atau warna apa yang cocok untuk mereka. Model rambut yang cocok akan membuat mereka terlihat cantik, jika tidak cocok maka akan fatal akibatnya, akan terlihat jelek dan aneh.

Kecanggihan teknologi saat ini sangat membantu manusia untuk melakukan aktifitas sehari-hari. *Software* adalah data yang *diformat* dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang bisa dibaca dan ditulis oleh komputer. *Software* sangat membantu manusia untuk berinteraksi dengan *hardware*.

Software ini dapat digunakan oleh kaum hawa untuk mencoba model rambut yang mereka inginkan, tanpa harus memotong rambut.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Bagaimana pembuatan simulasi model rambut untuk aplikasi salon kecantikan?

1.3 TUJUAN

Pembuatan simulasi model rambut untuk aplikasi salon kecantikan.

1.4 PEMBATASAN MASALAH

1. Warna rambut hanya 10 warna
2. Model rambut hanya 10 model
3. Foto gabungan *user* dan rambut disimpan di *harddisk*
4. Nama foto tidak boleh sama

1.5 SISTEMATIKA

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah, dan sistematika.

Bab II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan *software* dan alat yang digunakan dalam pembuatan *software* ini.

Bab III Perancangan

Bab ini berisi tentang perincian tentang pembuatan *software* ini dan program yang digunakan.

Bab IV Pengamatan Data dan Analisa

Bab ini berisi tentang hasil akhir dari *software* ini, berupa foto-foto.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari *software* ini dan saran yang membangun untuk membuat *software* ini lebih bagus.