

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan merupakan sarana penunjang kegiatan belajar mengajar. Data di perpustakaan lumayan banyak, kebanyakan proses – proses pengolahan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan masih bersifat manual. Contohnya untuk pencatatan data peminjaman dan pengembalian masih ditulis ke dalam buku besar sehingga menjadi tidak efektif dalam menangani pendataan anggota maupun peminjaman buku pada bagian pelayanan. Penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir di semua bidang, tidak terkecuali di bidang perpustakaan. Dengan demikian, ukuran perkembangan perpustakaan banyak diukur dari penerapan teknologi informasi yang digunakan dan bukan dari skala ukuran lain seperti besarnya gedung perpustakaan yang dimiliki, jumlah koleksi yang tersedia maupun jumlah penggunanya. Kebutuhan akan teknologi informasi sangat berhubungan dengan peran perpustakaan sebagai kekuatan dalam penyebaran informasi ilmu pengetahuan dan kebudayaan. Dengan aplikasi ini, akan mempermudah pelayanan dan akses informasi serta pengelolaan data perpustakaan, seperti mempermudah pencarian buku, sistem keanggotaan, materi kuliah, peminjaman dan pengembalian buku. Sehingga, akan diperoleh

efisiensi pekerjaan staf perpustakaan dalam pengelolaan buku perpustakaan, penyajian informasi yang lebih mudah dan interaktif, memberikan layanan yang lebih baik kepada pengguna layanan perpustakaan.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan pada sistem informasi perpustakaan yang ada, penulis mengidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi perpustakaan?
2. Bagaimana cara mempermudah akses sistem informasi perpustakaan?

1.3. Tujuan

1. Membuat sistem informasi perpustakaan.
2. Dengan menyediakan *form – form* pencarian buku, sistem keanggotaan, peminjaman dan pengembalian buku.

1.4. Pembatasan Masalah

1. Dibuat menggunakan program Microsoft Visual Basic 2010
2. *Database* dibuat menggunakan aplikasi SQL server 2008

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun urutan penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, indentifikasi permasalahan, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Dalam bab ini menjelaskan teori tentang permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir.

Bab III Perancangan

Bab ini digunakan untuk mendefinisikan semua kebutuhan pemakai dan meletakkan dasar-dasar untuk proses perancangan perangkat lunak. Uraian dalam bab ini meliputi gambaran perangkat lunak secara umum, analisis data, analisis fungsional, dan kendala perancangan.

Bab IV Data Pengamatan

Bab ini membahas tentang hasil rancangan *database* dan aplikasi yang telah dibuat.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari seluruh pembahasan topik serta saran yang mungkin membantu dalam perkembangan aplikasi tersebut.