

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

- Perancangan program *watermarking* dengan menggunakan algoritma *Least Significant Bit* sudah dapat direalisasikan.
- Steganografi yang telah dihasilkan dari implementasi algoritma *LSB* (*Least Significant Bit*) dapat digunakan dengan baik untuk menyembunyikan pesan di dalam pesan sebuah *image* atau *file* citra digital.
- Gambar yang sudah ter-*watermark* memiliki kualitas yang hampir sama dibandingkan dengan gambar aslinya dan sangat sulit untuk dibedakan oleh penglihatan manusia dikarenakan penyisipan dilakukan dengan mengganti *bit – bit* terakhir dari masing – masing biner *file carrier*

5.2. Saran

- Program *watermarking* ini dapat dikembangkan untuk memproteksi *file* gambar dengan format lain, atau *file* dengan bentuk atau format lain seperti *text*, audio atau video.