

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dewasa ini, *handphone* sudah menjadi suatu kebutuhan bagi masyarakat dan menjadi pusat komunikasi sekarang ini. Bahkan pada saat ini banyak orang mempunyai *handphone* lebih dari satu. Karena itu, banyak aplikasi - aplikasi yang diperuntukan untuk *handphone* bermunculan. Hampir semua aplikasi itu dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *J2ME (Java 2 Micro Edition)*. *J2ME* adalah bahasa pemrograman Java yang memusatkan dalam pembuatan aplikasi untuk perangkat – perangkat elektronik yang kecil, salah satu adalah *handphone*.

Pada saat ini masih ada masyarakat yang menderita penyakit buta warna. Banyak penderita buta warna yang tidak menyadari karena tidak pernah memeriksanya pada dokter. Bila ada aplikasi yang dapat mendeteksi jenis penyakit ini akan dapat membantu untuk mendeteksi seberapa banyak orang yang mengidap penyakit. Ini berarti aplikasi itu harus bisa digunakan pada

benda atau barang yang biasa dibawa oleh orang salah satu yaitu, *handphone*.

Untuk itulah, dibuatnya program / aplikasi tes buta warna pada *handphone*.

## 1.2 Identifikasi Masalah

- Bagaimana membuat program tes buta warna pada *handphone* menggunakan metoda *RGB Anomaloscope*?

## 1.3 Rumusan Masalah

- Membuat program tes buta warna pada *handphone* menggunakan metoda *RGB Anomaloscope*.

## 1.4 Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dalam laporan ini yaitu :

- a. Program yang digunakan dalam membuat aplikasi tes buta warna pada *handphone* adalah NetBeans 7.0 dengan bahasa pemrograman *J2ME*.
- b. Metoda yang digunakan untuk tes buta warna adalah *RGB Anomaloscope*, yang dimana menggunakan dua warna yang harus ditentukan apakah kedua warna itu sama atau tidak.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Bab I : Pendahuluan

Berisikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, pembatasan masalah.

Bab II : Kerangka Teoritis

Berisikan tentang teori – teori seputar topik tugas akhir.

Bab III : Perancangan dan Pemodelan

Berisikan tentang perancangan aplikasi tes buta warna pada *handphone* yang akan dibuat.

Bab IV : Hasil dan pembahasan

Berisikan tentang hasil perancangan dan data pengamatan dari aplikasi tes buta warna yang dibuat.

Bab V : Kesimpulan dan Saran

Berisikan tentang kesimpulan yang dicapai dan saran – saran.