

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

1. *Game* iOS untuk didistribusikan di App Store sudah berhasil dibuat. *Game* tersebut diberi nama Hexism, diimplementasikan sebagai sebuah aplikasi *native* untuk *platform* iOS yang ditulis dalam bahasa pemrograman Objective-C dan dibuat dengan iOS *SDK*.
2. Hasil pengamatan menunjukkan bahwa semua fungsi dan fitur Hexism berjalan dengan baik. Performa grafis Hexism juga baik dan mendekati optimal.
3. Hexism sudah melewati proses *review* Apple dan berhasil mendapatkan *approval* untuk didistribusikan di App Store.

## 5.2. Saran

1. Saat ini, Hexism belum memiliki mode *multiplayer game*. Mode tersebut bisa menjadi fitur baru Hexism di versi rilis berikutnya.
2. Apple baru saja merilis Mac App Store, sebuah *online store* untuk distribusi aplikasi Mac OS X. Aplikasi *native* Mac OS X ditulis dalam bahasa pemrograman Objective-C dan dibuat dengan Mac OS X *SDK*. Untuk didistribusikan di Mac App Store, Hexism bisa *diporting* ke *platform* Mac OS X.