

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Dengan adanya kehadiran komputer di dunia ini, membuat manusia sangat terbantu olehnya. Tidak bisa dipungkiri bahwa berbagai macam permasalahan yang dihadapi manusia dapat diselesaikan oleh komputer. Misalnya, sebagai media sosialisasi, mencari sumber informasi, menyelesaikan tugas-tugas perkantoran dan masih banyak lagi. Dengan perkembangan teknologi komputer yang begitu pesat, dan mendukung berbagai bahasa pemrograman, sehingga memungkinkan komputer untuk bisa diintegrasikan dengan peralatan elektronik lainnya, ataupun bisa membuat sebuah alat dan program terbaru yang kegunaannya disesuaikan dengan kebutuhan.

Pemilihan Umum adalah salah satu rutinitas bangsa Indonesia yang diadakan setiap 5 tahun sekali untuk memilih anggota lembaga perwakilan rakyat, pemilihan kepala daerah, dan yang paling penting yaitu pemilihan Presiden selaku Kepala Negara dan Wakil Presiden. Pemilihan Umum hanya bisa diikuti oleh orang yang sudah dewasa dengan kriteria umur diatas 17 tahun dan telah memiliki KTP (Kartu Tanda Penduduk). Menyadari akan pentingnya Pemilihan Umum dikarenakan masing-masing suara yang diberikan masyarakat perindividu sangat menentukan Presiden yang terpilih, dan tentunya perubahan dan nasib Bangsa kedepannya.

Dengan adanya Aplikasi Penyedia Informasi Pemilihan Umum (PEMILU) untuk *Mobile Phone* ini diharapkan dapat membantu untuk mensosialisasikan Pemilihan Umum kepada masyarakat sehingga masyarakat bisa lebih mengerti dan mengetahui apa saja yang harus dilakukan dalam Pemilihan Umum.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Bagaimana cara membuat sebuah program atau aplikasi yang berisikan informasi pemilihan umum untuk *mobile phone* dengan menggunakan program NetBeans IDE 6.1.

## **1.3. Tujuan Perancangan**

Pembuatan Tugas Akhir ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi yang berisikan informasi Pemilihan Umum (PEMILU) untuk *mobile phone*.

## **1.4. Pembatasan Masalah**

Dalam pembuatan aplikasi yang berisikan informasi pemilu ini dibatasi oleh beberapa hal yaitu:

1. Terbatas pada bahasa pemrograman yang dipakai, yaitu hanya menggunakan NetBeans IDE 6.1 dan beberapa program pendukungnya yaitu Adobe Photoshop CS3 dan MS Paint.

2. Aplikasi yang dibuat berisikan informasi partai seperti visi misi partai, gambar photo ketua partai, dan informasi tata cara melakukan pemilihan umum.
3. Aplikasi yang sudah diperbaharui informasinya, tidak dapat secara otomatis *ter-update* pada *device (mobile phone)*. Terkecuali aplikasi tersebut di-*install* kembali dengan aplikasi yang sudah diperbaharui informasinya.
4. Aplikasi hanya akan diuji cobakan pada *mobile phone* Sony Ericsson W850i.

### **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika dari penulisan ini disusun menjadi lima bab yang secara singkat dapat diuraikan sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Merupakan pendahuluan yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, tujuan dari perancangan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Landasan teori akan membahas teori-teori dasar yang digunakan dan pembahasan mengenai perangkat lunak yang dipakai untuk pembuatan aplikasi informasi pemilu untuk *mobile phone*.

Dalam hal ini tentang NetBeans IDE 6.1, Adobe Photoshop, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

### BAB III : ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisikan perancangan sistem dan akan membahas tahapan pembuatan aplikasi informasi pemilu menggunakan perangkat lunak yang dipakai serta beberapa hal pendukung lainnya.

### BAB IV : DATA PENGAMATAN

Dalam bab ini akan diutarakan hasil pembuatan aplikasi informasi pemilu yang berupa tampilan-tampilan aplikasinya dan pengamatan hasil dari uji coba pada *mobile phone*.

### BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Penutup berisi kesimpulan yang mengandung isi singkat dari pembahasan aplikasi ini, hasil pengamatan setelah diujicobakan dan menjadi jawaban atas rumusan masalah yang diajukan. Sedangkan saran dapat digunakan untuk memperbaiki penelitian dan pengembangan di masa yang akan datang.