

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Buta warna adalah suatu kelainan yang disebabkan oleh ketidakmampuan sel-sel kerucut mata untuk menangkap suatu spektrum warna tertentu akibat faktor genetik. Buta warna dapat dites dengan menggunakan tes Ishihara, pada tes tersebut terdapat lingkaran - lingkaran berwarna yang beberapa diantaranya dirancang agar ada tulisan tertentu yang hanya dapat dilihat atau tidak dapat dilihat oleh penderita buta warna. Untuk mengetahui buta warna atau tidak, maka seseorang harus mendatangi dokter dan membayar untuk tes tersebut. Agar semakin memudahkan, maka dirancang aplikasi tes buta warna pada komputer. Sehingga apabila seseorang ingin melakukan tes buta warna, tidak perlu melakukan tes oleh dokter.

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah tugas akhir ini adalah bagaimana membuat aplikasi yang berfungsi untuk pengetesan buta warna?

1.3 Tujuan

Tujuan pada tugas akhir ini adalah membuat aplikasi yang berfungsi untuk pengetesan buta warna.

1.4 Batasan Masalah

Dalam membuat program aplikasi buta warna ini, terdapat berbagai macam masalah yang muncul, oleh karena itu batasan masalah adalah :

1. Metode yang digunakan untuk tes buta warna adalah metode Ishihara.
2. Aplikasi tes buta warna hanya memberi *output* kesimpulan mata normal, buta warna parsial dan buta warna total.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka laporan ini disusun dalam sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan secara umum tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara singkat landasan-landasan teori mengenai perangkat lunak yang membantu dalam pembuatan aplikasi untuk tes buta warna, dalam hal ini tentang Borland Delphi7, *database* dan yang lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai pembahasan yang terdiri membuat *database* dan membuat form menggunakan Borland Delphi 7.

BAB IV DATA PENGAMATAN

Pada bab ini berisi mengenai semua tampilan tampilan dari aplikasi yang telah di buat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran hasil dari semua bahasan yang terdapat didalam penulisan ilmiah ini yakni tentang pembuatan aplikasi yang dibahas pada bab-bab sebelumnya.