

SISTEM INFORMASI PUSAT OLAHRAGA

Ricky Riyanto L / 0727036
Jurusan Sistem Komputer, Fakultas Teknik
Universitas Kristen Maranatha
Jalan Prof. drg. Surya Sumantri, MPH 65
Bandung

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan komputer pada saat ini sudah hampir memasuki setiap bidang pekerjaan termasuk di bidang olahraga dan hampir semua jenis olahraga sudah didukung dengan teknologi dan komputer. Pada tugas akhir ini, penulis bermaksud untuk membuat program dan juga laporan yang bertujuan untuk memudahkan transaksi toko sekaligus penggunaan fasilitas olahraga. Program ini ditujukan untuk para pegawai atau yang bertugas untuk meringankan pekerjaan mereka dalam hal ini mencatat transaksi toko dan penggunaan fasilitas olahraga oleh para konsumen yang telah disediakan oleh pengusaha. Program ini juga dibuat bertujuan untuk meminimalkan kesalahan - kesalahan yang tidak perlu terjadi dalam transaksi. Dan penulisan laporan ini juga bertujuan untuk menjelaskan bagaimana cara menggunakan program sistem informasi pusat olahraga.

INFORMATION SYSTEM OF SPORT CENTER

Ricky Riyanto L / 0727036
Computer Engineering, Faculty of Engineering
Maranatha Chirstian University
Prof. drg. Surya Sumantri Street , MPH 65
Bandung

ABSTRACT

The development of computer technology and the current is nearly every field of work, including in the field of sports and almost all types of sports are supported with technology and computers. In this thesis, the author intends to make the program and also a report that aims to facilitate transactions using the store as well as sports facilities. The program is intended for employees or the duty to relieve their jobs in this record store transactions and the use of sports facilities by customers that have been provided by the employer. This also made the program aims to minimize errors - errors that should not have happened in the transaction. And the writing of this report also aims to explain how to use the sports center information system program.

DAFTAR ISI

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Pembatasan Masalah	2
1.5. Sistematika Penulisan	2
BAB II. LANDASAN TEORI	4
2.1. Konsep Dasar Sistem	4
2.2. Konsep Dasar Informasi	5
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.4. Konsep Dasar <i>Database</i>	6
2.5. Model <i>Entity-Relationship</i>	11

2.6. Normalisasi Data	14
2.7. Konsep Dasar <i>SQL(Structured Query Language)</i>	17
2.8. Borland Delphi 7 Studio Enterprise dan Sejarahnya	19
2.9. SQL Manager Lite For Interbase & Firebird 2008	28
2.10. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	29
BAB III. PERANCANGAN	31
3.1. Tentang Program	31
3.2. <i>Flowchart</i>	32
3.3. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	33
3.4. Perancangan Tabel <i>Databse</i>	37
3.5. Relasi Antar Tabel	43
3.6. Normalisasi Database	44
3.7. Perancangan Program	46
BAB IV. PEMBAHASAN	57
4.1. Proses <i>Penginputan</i> Data	57
4.2. Proses Pencarian Data	64
4.3. Proses Transaksi Penjualan	67
4.4. Proses Transaksi Pembelian	70
4.5. Proses Transaksi <i>Booking</i>	73
4.6. Proses Transaksi Sewa	74
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	76

5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	76
Daftar Pustaka	77
Lampiran	A-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Tabel	10
Gambar 2.2 Borland Delphi 7	19
Gambar 2.3 <i>Main Window</i>	21
Gambar 2.4 <i>Main Menu</i>	21
Gambar 2.5 <i>Toolbar</i>	22
Gambar 2.6 <i>Component Pallete</i>	22
Gambar 2.7 Komponen Visual	23
Gambar 2.8 Komponen Non-Visual	23
Gambar 2.9 <i>Form1</i>	23
Gambar 2.10 <i>Properties</i>	24
Gambar 2.11 <i>Events</i>	24
Gambar 2.12 <i>Code Editor</i>	25
Gambar 2.13 Tampilan Start	28
Gambar 2.14 Simbol <i>DFD</i>	30
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i>	32

Gambar 3.2 Konteks Diagram	33
Gambar 3.3 <i>DFD Level 0</i>	34
Gambar 3.4 <i>DFD Level 1</i> Penjualan Barang	35
Gambar 3.5 <i>DFD Level 1</i> Pembelian Barang	35
Gambar 3.6 <i>DFD Level 1 Booking</i> Fasilitas	36
Gambar 3.7 <i>DFD Level 1</i> Sewa Fasilitas	36
Gambar 3.8 BARANG	37
Gambar 3.9 <i>CUSTOMER</i>	37
Gambar 3.10 <i>SUPPLIER</i>	38
Gambar 3.11 PENJUALAN	38
Gambar 3.12 JUAL	39
Gambar 3.13 PEMBELIAN	39
Gambar 3.14 BELI	40
Gambar 3.15 <i>BOOKING</i>	40
Gambar 3.16 SEWA	41
Gambar 3.17 FASILITAS	41
Gambar 3.18 KARYAWAN	42
Gambar 3.19 KUNCI	42
Gambar 3.20 IDADMIN	43
Gambar 3.21 Relasi Tabel	43
Gambar 3.22 <i>Data Module</i>	46

Gambar 3.23 Perintah <i>Uses</i>	47
Gambar 3.24 <i>Form</i> Barang	48
Gambar 3.25 <i>Form</i> Customer	49
Gambar 3.26 <i>Form</i> Supplier	49
Gambar 3.27 <i>Form</i> Fasilitas	49
Gambar 3.28 <i>Form</i> Pegawai	49
Gambar 3.29 <i>Form</i> Password Pegawai	50
Gambar 3.30 <i>Form</i> Password Admin	50
Gambar 3.31 <i>Form</i> Pencarian Data Barang	51
Gambar 3.32 <i>Form</i> Pencarian Data Customer	51
Gambar 3.33 <i>Form</i> Pencarian Data Supplier	51
Gambar 3.34 <i>Form</i> Pencarian Data Pegawai	52
Gambar 3.35 <i>Form</i> Pencarian Data Fasilitas	52
Gambar 3.36 <i>Form</i> Penjualan	53
Gambar 3.37 <i>Form</i> Pembelian	53
Gambar 3.38 <i>Form</i> Sewa	53
Gambar 3.39 <i>Form</i> Booking	54
Gambar 3.40 Komponen Perancangan <i>Report</i>	54
Gambar 3.41 <i>Report</i> Barang	54
Gambar 3.42 <i>Report</i> Customer	55
Gambar 3.43 <i>Report</i> Supplier	55

Gambar 3.44 <i>Report Booking</i>	55
Gambar 3.45 <i>Report Sewa</i>	55
Gambar 3.46 <i>Report Penjualan</i>	56
Gambar 3.47 <i>Report Pembelian</i>	56
Gambar 4.1 <i>Firebird Tidak Aktif</i>	57
Gambar 4.2 <i>Firebird Aktif</i>	57
Gambar 4.3 <i>HOME</i>	58
Gambar 4.4 <i>LOGIN Pegawai</i>	58
Gambar 4.5 <i>LOGIN Admin</i>	58
Gambar 4.6 Tampilan Menu dengan <i>Login Pegawai</i>	59
Gambar 4.7 Tampilan Menu dengan <i>Login Admin</i>	59
Gambar 4.8 <i>Menu Data</i>	60
Gambar 4.9 <i>Form Input Barang</i>	60
Gambar 4.10 <i>Hasil Input Tabel Barang</i>	60
Gambar 4.11 <i>Penginputan Data Baru</i>	61
Gambar 4.12 Data Barang pada <i>Form Setelah Penginputan Data Baru</i>	61
Gambar 4.13 Tabel Barang Setelah <i>Penginputan Data Baru</i>	62
Gambar 4.14 <i>Report Daftar Barang</i>	62
Gambar 4.15 Daftar <i>Customer</i> Sebelum <i>Penginputaan Data Baru</i>	62
Gambar 4.16 Tabel <i>Customer</i> Sebelum <i>Penginputan Data Baru</i>	63
Gambar 4.17 <i>Form Penginputan Data Customer</i>	63

Gambar 4.18 Data <i>Customer</i> Sesudah Penginputan Data Baru	64
Gambar 4.19 Tabel <i>Customer</i> Sesudah Penginputan Data Baru	64
Gambar 4.20 Pencarian Data Barang Berdasarkan Kode Barang	65
Gambar 4.21 Pencarian Data <i>Customer</i> Berdasarkan Kode <i>Customer</i>	65
Gambar 4.22 Pencarian Data <i>Customer</i> Berdasarkan Nama <i>Customer</i>	66
Gambar 4.23 Pencarian Data <i>Customer</i> Berdasarkan Alamat <i>Customer</i>	66
Gambar 4.24 Report <i>Customer</i>	66
Gambar 4.25 Tabel Penjualan dan Jual Sebelum Transaksi Penjualan	67
Gambar 4.26 Tabel Barang Sebelum Transaksi Penjualan	67
Gambar 4.27 Transaksi Penjualan	68
Gambar 4.28 <i>Report</i> Penjualan	69
Gambar 4.29 Tabel Penjualan dan Jual Setelah Transaksi Penjualan	69
Gambar 4.30 Tabel Barang Sesudah Transaksi Penjualan	69
Gambar 4.31 Tabel Pembelian dan Beli Sebelum Transaksi Pembelian	70
Gambar 4.32 Tabel Barang Sebelum Transaksi Pembelian	70
Gambar 4.33 Transaksi Pembelian	71
Gambar 4.34 <i>Report</i> Pembelian	71
Gambar 4.35 Tabel Pembelian dan Beli Setelah Transaksi Pembelian	72
Gambar 4.36 Tabel Barang Sesudah Transaksi Pembelian	72
Gambar 4.37 <i>Form</i> Transaksi <i>Booking</i>	73
Gambar 4.38 Tabel <i>Booking</i> Setelah Penginputan Data	73

Gambar 4.39 <i>Form</i> Transaksi Sewa	74
Gambar 4.40 Tabel Sewa Setelah <i>Penginputan</i> Data	74
Gambar 4.41 <i>Report</i> Transaksi Sewa	75