

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Teknologi merupakan suatu hal yang mendominasi kehidupan manusia. Perkembangan dari teknologi itu sendiri semakin hari semakin meningkat sesuai dengan kebutuhan manusia. Teknologi sendiri bermacam-macam jenisnya, salah satu dari hasil teknologi yang tercipta ialah internet. Internet merupakan jaringan komputer yang dapat menghubungkan banyak orang di tempat yang berbeda.

Perkembangan teknologi dari internet telah memberikan inspirasi yang sangat besar dalam berbagai aspek kehidupan. Walaupun pada awalnya internet hanya dapat digunakan secara terbatas yaitu pada bidang akademik, militer dan hal-hal formal lainnya. Namun seiring dengan perkembangan yang pesat, fasilitas ini dapat memberikan lahan kerja yang menguntungkan.

Internet dapat dijadikan tempat untuk melakukan usaha. Internet juga telah dapat digunakan untuk menawarkan kepada kepada khalayak mengenai sesuatu yang ingin diberikan dan didapatkan. Sebagai tempat usaha tentu saja internet tidak lepas dari hal jual beli. Aktifitas ini terjadi secara elektronik dan melalui jaringan internet atau yang lebih dikenal dengan sebutan *e-commerce*. Transaksi

ini dilakukan secara otomatis tanpa harus bertemu dengan klien atau penikmat informasi. Kemudahan yang diberikan oleh aktifitas jual beli melalui internet ini menjadi hal yang menarik bagi yang ingin memiliki usaha. Manfaatnya juga telah banyak dirasakan baik oleh pelanggan maupun oleh penyedia layanan. Sebagai sarana distribusi global yang kompetitif, murah, terbuka dan mudah diakses, *e-commerce* telah menjadikan suatu keuntungan bagi penyedia layanan untuk mempromosikan dan menjual produk-produknya melalui internet secara *online*.

Untuk mendukung kebutuhan pengembangan aplikasi *e-commerce* yang baik, dibutuhkan teknologi yang tepat sehingga dapat diperoleh keuntungan-keuntungan baik dari segi biaya, waktu, maupun minat konsumen. Karena alasan tersebut, ingin diperkenalkan aplikasi yang dapat memenuhi kelancaran suatu usaha secara *online*. Oleh karena itu, digunakan PHP dan MySQL sebagai penunjang aplikasi *e-commerce* tersebut.

Yang menjadi alasan digunakannya PHP sebagai pendukung dalam aplikasi *e-commerce* ini karena dengan menggunakan PHP maka *maintenance* suatu situs *web* menjadi lebih mudah, proses *update* data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan *script* PHP. Untuk aplikasi penunjang lainnya digunakan MySQL karena performansi *query* dari *database*-nya yang saat ini bisa dikatakan paling cepat dan jarang bermasalah. Sedangkan untuk tampilan dari *web*, digunakan Adobe Dreamweaver CS 3 karena mempunyai banyak fasilitas yang sangat berguna juga mudah dalam menggunakannya, selain itu komponen yang dimilikinya sangat menunjang untuk berkreasi dalam mendesain *web*.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Masalah yang dapat ditinjau ketika akan dibahas mengenai aplikasi ini, yaitu :

- Bagaimana merancang sarana informasi untuk *virtual shop* berbasis *web*?

## 1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi wadah informasi jual-beli produk-jasa secara *online* dengan menggunakan PHP dan MySQL. Adapun tujuan dalam pembuatan suatu aplikasi tersebut dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Membuat sebuah situs yang menjadi sarana informasi pembelian-penjualan produk secara *online*.
2. Aplikasi pada *website* yang dibuat bersifat dinamis sehingga dapat memberikan informasi yang *up to date*.

## 1.4 Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini pembahasan hanya dibatasi pada fasilitas yaitu sebagai *user* dan *admin (administrator)*. Pada fasilitas *login* hanya dapat dilakukan jika *user* sebagai anggota dan *administrator* tentunya telah melakukan registrasi terlebih dahulu. Selain itu, aturan pada pengisian *login* adalah nama *user* dan *password* yang sudah didaftarkan terlebih dahulu.

Batasan masalah juga meliputi *software* yang digunakan antara lain: PHP, MySQL, dan Dreamweaver. Pada kasus ini mengambil contoh sarana informasi

untuk *virtual shop* pada toko komputer. Di mana *website* ini dirancang sebagai wadah informasi jual-beli produk-jasa secara *online*.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat secara terstruktur dan sistematis. Sehingga akan mudah dimengerti dan dipahami oleh pihak yang akan mempergunakannya.

Sistematika penulisan laporan dapat dijelaskan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas landasan-landasan teori yang mendukung pada pembahasan berikutnya.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan perancangan yang terdiri dari *flowchart*, desain *web* dan beberapa tahapan dalam pembuatan *website*.

#### BAB IV : DATA PENGAMATAN

Bab ini menjelaskan semua tampilan dan proses penggunaan dari program *website* yang telah dibuat.

#### BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari seluruh proses yang terjadi selama melakukan penyusunan laporan tugas akhir. Dan juga berisi saran untuk pengembangan selanjutnya.