

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini banyak kemudahan yang didapatkan dengan adanya komputer. Penggunaan komputer tidak hanya digunakan oleh para pekerja di perusahaan, tetapi juga kalangan muda menggunakan komputer dengan akses internet untuk bermain *game online*. Pada pada setiap *game online* memiliki satu atau lebih *web* informasi, yang berisikan semua informasi yang dibutuhkan oleh pemain. Salah satu *game* terbaru yaitu *Luna Online* yang sudah menjalani *close beta* tahap 2 pada tanggal 12 Januari 2010.

Dengan adanya *web* ini *user* dapat mencari informasi tentang cara bermain, *item*, *skill tree*, dan lain - lain tentang *game* *Luna*. Untuk forum komunikasi berbasis *web* ini, para *gamer* dapat berdiskusi dan dapat saling memberikan informasi dan tips seputar *game* *Luna Online*.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka identifikasi masalah yang menjadi pokok pembahasan:

- Bagaimana cara membuat suatu *web* informasi dan forum *game* komunikasi antar *user* untuk game Luna Online?

1.3 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah :

- Untuk membuat *web* informasi dan forum komunikasi untuk *Game* Luna.

1.4 Pembatasan Masalah

Proyek ini menggunakan program Adobe Photoshop CS5, XAMPP, Macromedia Dreamweaver 8.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I : Pendahuluan

Berisikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan laporan, dan pembatasan masalah

BAB II : Landasan Teori

Berisikan tentang teori – teori topik Tugas Akhir.

BAB III : Perancangan dan Pemodelan

Berisikan tentang hasil rancangan *web* informasi dan forum *game* Luna.

BAB IV : Hasil dan Data Pengamatan

Berisikan tentang hasil perancangan dan data – data pengamatan.

BAB V : Kesimpulan dan Saran.

Berisikan tentang kesimpulan yang dicapai dan saran – saran.